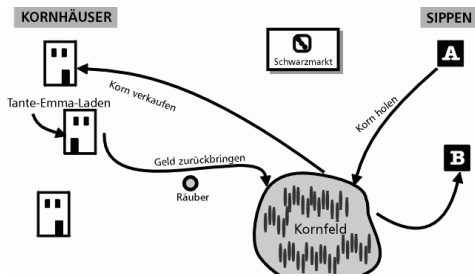


## Teta Ema ir grūd? rink?jai



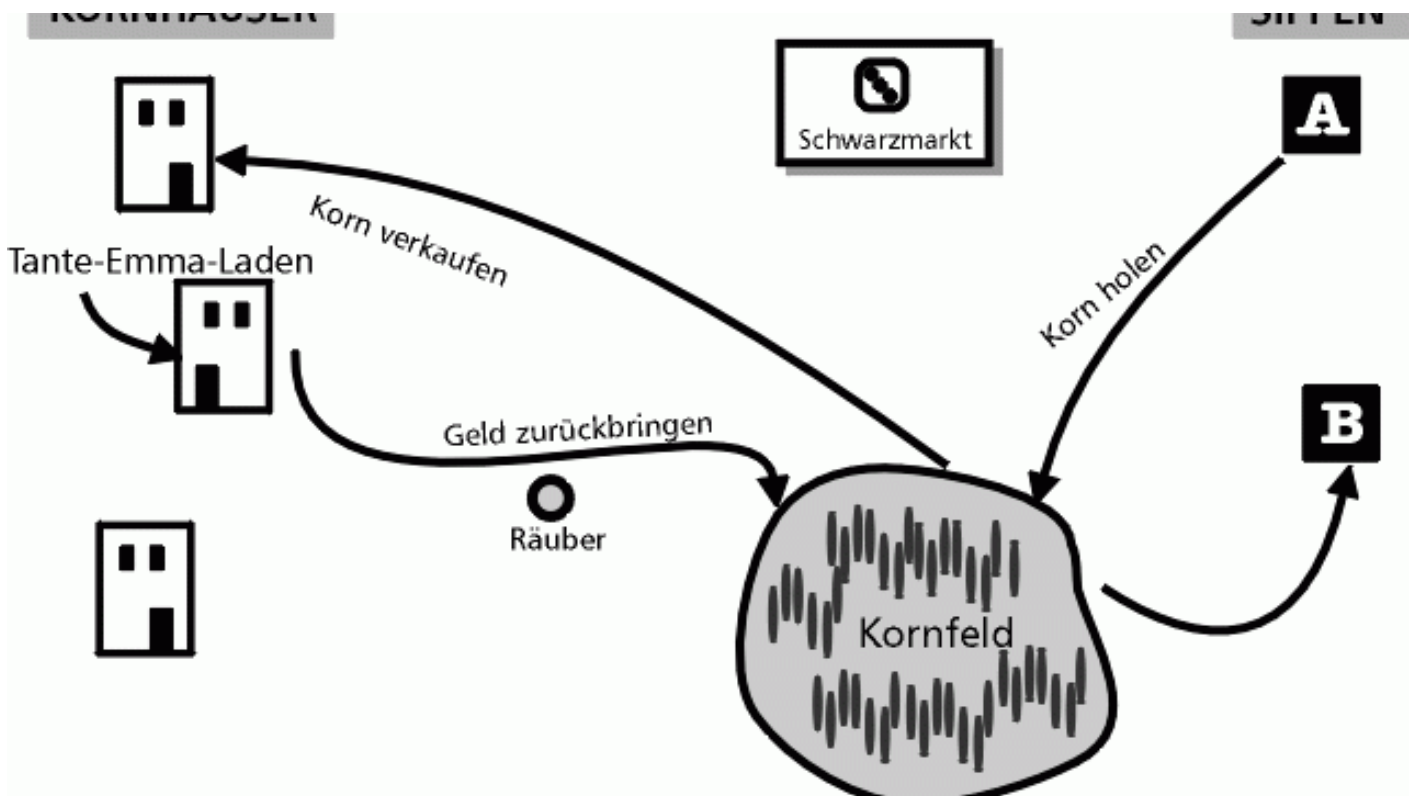
Tai pasakojimas apie Juozapo istorij? iš Pradžios knygos 41 skyriaus

### Priešistor?

Faraonas sapnavo keistus sapnus apie 7 riebias ir 7 liesas karves. Jis taip pat mat? 7 riebias ir 7 liesas kukur?z? varpas. Liesosios suvalg? riebi?sias. Šis keistas sapnas, kur? sapnavo faraonas, jam k?!? didel? nerim?. Daugelis jo patar?j? band? išaiškinti sapn?, ta?iau n? vienas nežinojo, k? sapnas reiškia. Tuomet faraono vaišininkas prisimin? Juozap?, kuris kal?jime jam taip pat teisingai išaiškino sapn?.

Taigi faraonas nusiunt? pas Juozap? ir papasakojo jam savo sapn?. Tada Juozapas, padedamas Dievo, ?m? aiškinti sapn?. 7 riebios karv?s reišk? 7 gerus metus su dideliu derliumi. 7 liesos karv?s reišk? priešingai - 7 blogus metus su badu.

Faraonas paskyr? Juozap? vadovauti visam Egiptui, kad šis pastatyt? grūd? saugyklas ir pasir?pint ? reikiamomis atsargomis 7 bado metams. Taigi Juozapas ?sak? žmon?ms rinkti grūdus ir parduoti juos ? grūd? saugyklas.



## Paiškinimas

Žaidėjai suskirstomi į 2 grupes. Abiejų grupių užduotis - surinkti grūdus Egipto žemėje per "7 gerus metus". Šie grūdai renkami grūdų lauke. (Galima imti tik 1 grūdą.) Yra ?vairių r?šiu? grūdų. (skirtingų spalvų saldainiai). Šiuos grūdus reikia atnešti į grūdų namus. Grūdų namai žaidėjams už grūdus moka pinigus. Kiekviena grūdų krautuvė turi skirtingas darbo valandas, skirtingas kainas (ne daugiau kaip 5 monetas) ir perka skirtingą r?šiu? grūdus (3 r?šiu? grūdus iš 5). **Žaidėjų tikslas - surinkti kuo daugiau pinigų, kad būtų galima nusipirkti pakankamai grūdų "7 blogiems metams".**

Deja, vietovėje taip pat yra plėšikas, kuris užpuola žaidėjus ir pavagia jų pinigus (ne grūdus). Jei plėšikas paliečia žaidėjų, šis turi pasiduoti ir atiduoti visus savo pinigus plėšikui.

Kadangi žaidime yra daug pinigų, susiformuoja ir juodoji rinka. Juodojoje rinkoje žaidėjai prekiauja grūdais ir pinigais. Galima atlikti statymus arba bet kokią kitą prekybą. (pvz., kauliukų m?tymas, žirklės / akmuo / popierius.... )

## Papildoma užduotis

Kaip papildomą užduotį kampinėje parduotuvėje (vidurinėje grūdų krautuvėje) reikia nupirkti dovaną Juozapui. Ši dovaną galima išsirinkti iš kampinėje parduotuvėje esančio s?rašo arba ją galima sugalvoti ir teta Ema ją parduoda už (didelį) kainą. Ši žaidimo dalis visai neprivaloma ir yra labiau skirta kaip pokštas.....

## Kopėios

Mažiausiai 3 (1 plėšikas, 2 daržinės)

Ideali 5 (1 plėšikas, 1 žaidimo lyderis / juodojo turgaus prižiūrtojas, 3 daržinės)

## Žaidimo laikas

1 val

## Medžiaga

- Žymėjimo juosta
- Grėdai (cukrus, vestuviniai saldainiai)
- Monetos
- Juodosios rinkos kauliukai ar pan.
- papildoma medžiaga parduotuvėms papuošti
- galbūt darbo valandų sąrašas
- Plakatas su grėdų rėšimis (kokių spalvų grėdai perkami)
- ženklas "Atidaryta / uždaryta"
- Papildomos užduoties sąrašas

[Tante Emma und die Kornsammler.pdf](#)

## Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: su [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!