

PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2022-03-03

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Įeiti arba išeiti

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Yra maždaug 3-5 etatai (priklausomai nuo vadovų skaičiaus). Kiekvienas postas turi kelis numerius, už skirtingus numerius žaidėjai turi išspręsti skirtingas užduotis. Postai paskirstomi name ir aplink jį. Bilietus (1x, 2x, 3x) pildo prie posto esantis vadovas.

Žaidimų laukas

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Žaidimų laukas

Žaidimo eiga

- maždaug 5 grupės po 3 žmones > 15 žaidėjų
- Kiekviena grupė išsitraukia savo pradinį kvadratą
- Kiekviena grupė nupiešia savo tikslinį lauką (kitiems nematomą)
- Pirmiausia kiekviena grupė turi atsakyti į klausimą, kuriame nurodytas pradinio lauko numeris.
- Jei atsako teisingai, jie gauna bilietą kitam ėjimui. Yra 1x, 2x, 3x bilietai, t. y. jei yra 2x bilietas, kita grupė (laisvu pasirinkimu) taip pat turi keliauti ta pačia kryptimi.
- pavyzdžiui, jei A grupė keliauja iš 24 į 25, turi 3x bilietą ir kaip keleivius paskyrė B ir C grupes, jos taip pat turi būti perkeltos vienu tarpu į dešinę.
- Jei atsakymas neteisingas, jie turi grįžti į paskutinį laukelį (A pavyzdžiu - į 24 laukelį, B ir C lieka savo vietoje) ir pasirinkti naują kryptį, pvz., 31 arba 17. Jei tuo tarpu A grupę iš 25 lauko perkėlė kitos grupės, jie vis tiek turi grįžti į 24 laukelį, jei atsakymas neteisingas (t. y. jie visada turi grįžti į tą laukelį, kuriame paskutinį kartą teisingai atsakė į užduotį)
- Kai grupė pasiekia tikslinį lauką, ji traukia iš krūvelės naują tikslinį lauką ir apie tai praneša žaidimo vadovui.
- Žaidimo vadovas užrašo visus atskirų grupių ėjimus, kad neteisingų atsakymų atveju galėtų pakartoti kelią.
- Laimi ta grupė, kuri pasiekė daugiausia tikslinių laukų.

Stulpeliai

Yra maždaug 3-5 postai (priklausomai nuo vadovų skaičiaus). Kiekviename poste yra keli skaičiai, o žaidėjai turi išspręsti skirtingus uždavinius skirtingiems skaičiams. Postai paskirstomi name ir aplink jį. Žetonus (1x, 2x, 3x) užpildo prie posto esantis lyderis.

Medžiaga

- Žaidimo lenta (ant popieriaus, maždaug stalo dydžio)
- Žaidimo figūrėlės
- Skaičių kortelės (kiekvienam laukui skirta po vieną kortelę, taigi 49)
- Popierius bilietams
- Medžiaga stulpeliams

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Stotys
Žaidimas lauke
Grupės varžybos
Jaunimo būrelis
Pranešimai

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/ieiti-arba-iseiti