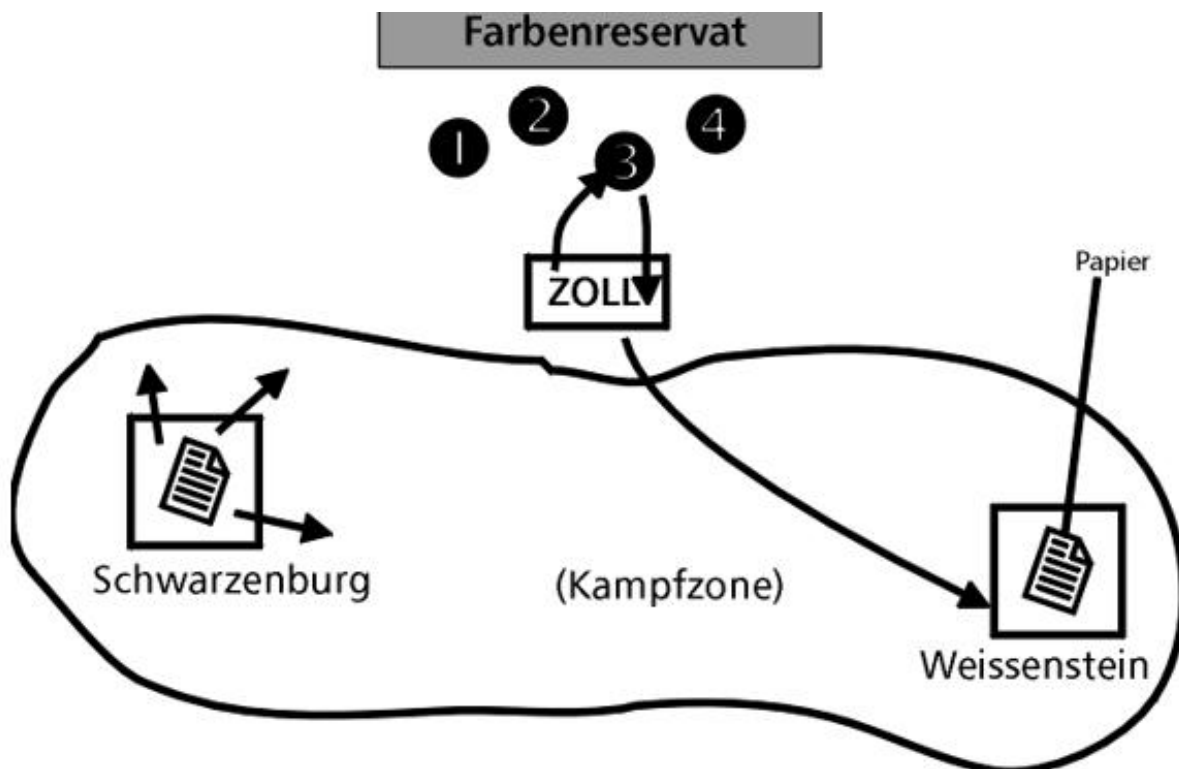


## Schwarzenburg ir Weissenstein

Vietovės žaidimai su spalvotais / daugybe spalvotų taškų

### Istorija

Švarcenburgo gyventojai nori suteikti savo kaimynui Veisenšteinui šiek tiek džiaugsmo ir ant balto popieriaus lapo nupiešia spalvotus taškus. Tačiau Veissenšteinai tų patų nori padaryti ir švarcenburgiečiams. Todėl abi šalys gina savo šalį nuo kaimyninės šalies spalvotų taškelių nešiotų ir stengiasi kaimyninei šaliai atnešti kuo daugiau spalvotų taškelių. Tačiau pirmiausia jie turi medžioti dažų taškus pirštų dažų skardinėje rezerve.



### Žaidimo eiga

- Vienos šalies žaidėjai pasiskirsto į dvi grupes, iš kurių viena saugo šalį, o kita iš spalvų rezervo pasiima pilnų pirštų spalvų. Tada jie stengiasi šiuos spalvų užtepti ant priešininkų grupės popieriaus.
- Kad patektų į spalvų rezervą, kiekvienas žaidėjas turi pereiti muitinę. Muitinėje jis turi atiduoti savo pasą. Jis gauna du rondus (= apvalius medinius diskus, kurie tarnauja kaip taškai), vieną

juod? ir vien? balt?. Muitin?s pareig?nai u?rašo laik?, kada jis išvažiuoja iš muitin?s.

- Dabar žaid?jas eina ? rezerv? ir ieško skardin?s su piršt? dažais (= kop??i?). Rad?s skardin?, jis paduoda jai du rondos, o skardin? tada atlieka žaidim? "? kuri? rank?-kuri?-kuri?-randa" su spalv? medžiotoju. Jei žaid?jas atsp?ja teisingai, jis gali dešin?s rankos rodomuoju pirštu paimti spalv? iš skardin?s (tik tiek spalvos, kad gaut? vien? tašk?). Jei žaid?jas atsp?jo neteisingai, jis turi ieškoti kitos skardin?s.
- Kai žaid?jas turi spalv? ant piršto, jis gr?žta ? muitin?. Ten jis v?l atiduoda dvi rondo d?žutes ir pasiima pas?. Muitin?s pareig?nai u?rašo laik?, kada žaid?jas v?l palieka rezerv?. Buvimo rezervate laik? galima apskai?iuoti pagal ?važiavimo ir išvažiavimo laik?. Pabaigoje susumuojamas abiej? grupi? buvimo laikas.
- Dabar žaid?jas turi prasibrauti ? priešinink? šal?. Jei jam tai pavyksta, jis gali ant popieriaus lapo nupiešti vien? (tik vien?) tašk? (spalvotu pirštu). Visk? priži?ri priešingos grup?s žaid?jas. Po to jis turi nuvalyti savo spalvot? piršt? ant skuduro (muitin?je). Ta?iau jei jam nepavyksta ?veikti priešininko gynybos, jis turi gr?žti ? muitin?, išvalyti piršt? ir pasiimti nauj? vilnon? si?l?.
- Kova (kaspin? kova) vyksta tik aplink žem?. Teritorija aplink muitin? ir spalvotasis rezervatas yra ne kovos zonos.
- Tašk? skai?iavimas: kiekvienas spalvotas taškas ant popieriaus lapo skai?iuojamas kaip vienas priešininko taškas (pvz., spalvotas taškas ant balto popieriaus lapo skai?iuojamas kaip vienas juod?j? taškas). Sukauptas buvimo laikas skai?iuojamas kaip priešinink? grup?s žaidimo taškai. Turi b?ti pritaikyta tašk? ir laiko skal? (pvz., 5 minut?s = 1 taškas).

## Stulpeliai / kop??ios (žr. br?žin?)

### Nr. 1, 2, 3, 4:

Keturi lyderiai su piršt? dažais, kurie juda aplink spalv? rezerv? ir visada su savimi turi skardin? piršt? daž?. Jie su kiekvienu prie j? pri?jusiu žaid?ju žaidžia žaidim? "? kuri? rank?-?-kuri?-rondo".

### In?:

Trys lyderiai, kurie kontroliuoja perdavimus, skirsto rondo ir fiksuoja laik?. Žaid?jai muitin?je taip pat gauna naujas vilnones juosteles.

### Švarcburgas:

Švarcenburgo žem? su spalvotu taškiniu popieriumi (apskritimas pažym?tas žym?jimo juosta, viduryje - juodas popierius)

### Weissenstein:

Weissenstein žem? su spalvotu taškiniu popieriumi (apskritimas pažym?tas ženklinimo juosta, viduryje - baltas popierius)

### Perduoti :

Kiekvienas žaid?jas turi pas?, kuriame nurodyta jo tautyb? (švarcnegeris arba veisenšteinitis)

### Vilnon? juostel?:

Kiekvienas žaidėjas turi vilnoną kaspiną, kuriuo apjuosia kairę ranką. Vilnonis siūlas skaičiuojamas kaip viena gyvybė.

## **Kovos zona:**

Juostų rišimas leidžiamas tik aplink dvi šalis. Taigi ne Švarcencurge ar pačiame Veisšteine, taip pat ne muitinėje ar spalvų rezervate

## **Medžiaga**

- Ženklinimo juosta
- Kartonas / popierius (juodas, baltas)
- Rondos (juodos, baltos)
- Pirštų dažai (bent 4 skardinės)
- Skudurėliai
- Vilnoniai siūlai
- Pasai
- Rašymo reikmenys
- Skaičiuoklė

## **Šaltinio nuoroda**

Viršelio nuotrauka: [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: su [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

[Schwarzenburg und Weissenstein.pdf](#)