

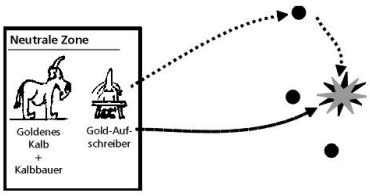
PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2022-03-12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Aukso veršis

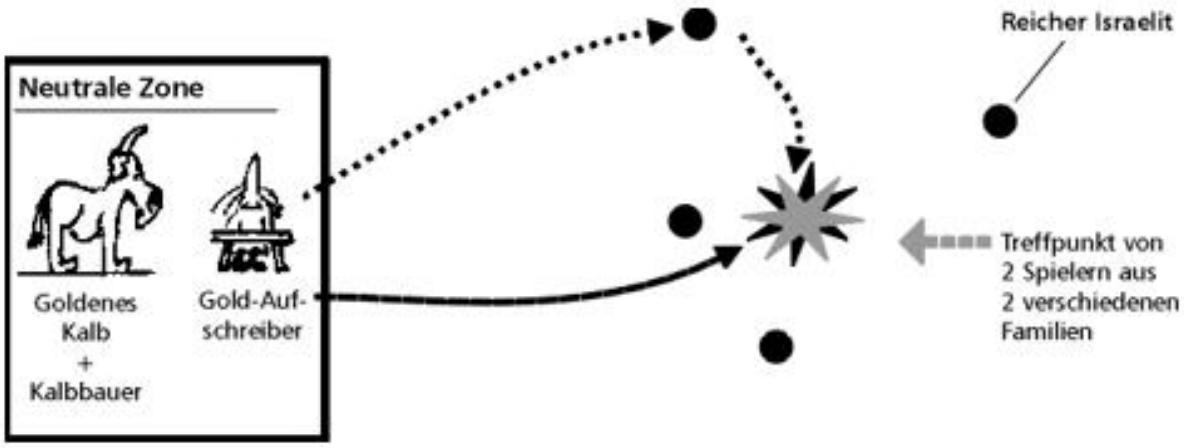
Žaidimas apie Izraelio žmones Sinajaus dykumoje ir aukso veršį.



Istorija

Praėjus dviem mėnesiams po to, kai izraelitai išvyko iš Egipto, jie atvyko į Sinajaus dykumą ir įsikūrė stovykloje netoli Sinajaus kalno. Dievas pašaukė Mozę ant kalno ir ten su juo kalbėjosi. Dievas davė Mozei Dešimt Dievo įsakymų ir kitus įstatymus tautai.

Stovykloje įsikūrę izraelitai ilgai laukė Mozės sugrįžtant. Kai jis vis negrįžo, jie nubėgo pas Aaroną ir paprašė, kad šis sukurtų dievą, kuris juos saugotų, vestų ir kurį jie galėtų matyti. Visi izraelitai atnešė Aaronui savo aukso papuošalus, o jis norėjo iš jų padaryti jaučio atvaizdą...



Žaidimas

...tačiau Aaronas turėjo per mažai aukso ir pasiuntė izraelitus pas turtinguosius iš jų tautos. Tačiau šie turtingi izraelitai nenori taip lengvai atiduoti savo aukso.

Izraelitai (lošėjai) turi žaisti su jais azartinius žaidimus ir atsakinėti į klausimus, kad galėtų gauti savo auksą.

- Sudarius keturias šeimas (grupes) (žr. skyrių "Šeimos"), žaidimas prasideda. Kiekvieną šeimą sudaro tėvas, motina, 1-3 vaikai ir senelis. Kiekvienas šeimos narys (žaidėjas) turi kortelę, kurioje nurodyta, kas jis yra (tėvas, motina, ...). Visi šeimos nariai eina ieškoti turtingo izraelito (žr. "Turtingi izraelitai"). Šie turtingi izraelitai apsistoja tam tikroje vietovėje, bet nėra stacionarūs. Jei aukso ieškantis izraelitas randa aukso turtingą izraelitą, jis turi daryti būtent tai, ką jam liepia turtingasis. Jis negauna aukso šiaip sau.
- Turtuolis užduoda jam klausimų arba žaidžia su juo azartinius žaidimus. Jei neturtingesnis izraelitas gali atsakyti į klausimą arba jei jam pasiseka, jis gauna aukso luitą. Jei jis išeina tuščiomis rankomis, turi ieškoti kito turtingo žmogaus, kad galėtų bakstelėti.
- Darant prielaidą, kad vargingesniajam izraelitui pasisekė ir jis sugebėjo iš turtuolio paimti aukso luitą, jis grįžta į aukso veršio ūkį. Jei pakeliui jis sutinka žmogų iš kitos šeimos ir jį kur nors paliečia, tuomet asmuo, kurio rangas šeimoje žemesnis (žr. "Rangų šeimoje tvarka"), turi atiduoti savo aukso luitą kitam asmeniui. Jei susitinka du to paties rango žmonės, nieko neatsitinka ir jie vėl išsiskiria. Kad ne visi iš anksto žinotų, kokį šeimos rangą turi kitas, žaidimo metu šeimoje galima keistis asmens tapatybės kortelėmis.
- Jei aukso ieškotojas su savo aukso luitu pateko į aukso veršio statybos aikštelę, jis atiduoda savo aukso luitą aukso registratoriui. Aukso registratorius (žr. skyrių "Aukso registratorius") duoda

atitinkamai šeimai po vieną tašką už aukso luitą ir perduoda auksą aukso veršelio statytojui (lyderiui), kuris pastato veršelį. Dabar visas procesas pradedamas iš naujo, kol aukso veršis baigiamas statyti.
- Tikslas: kiekviena šeima stengiasi gauti kuo daugiau aukso luitų. Daugiausia aukso luitų pristačiusi šeima laimi....

Žaidimo pabaiga

Visi izraelitai stovi aplink veršį ir grožisi savo meno kūriniu. Tada kažkas nuo kalvos sušunka (o gal ir ne), kad Mozė grįžo su Įstatymo plokštėmis ir visi turi skubiai ateiti. Visi bėga prie šaukiančio žmogaus. Tačiau jie randa tik sudaužytą Įstatymo plokštę, kurią Mozė sudaužė iš pykčio ant žmonių. Tuo tarpu kažkas sunaikina aukso veršį.

Dabar izraelitų šeimos turėtų suprasti, kad padarė kažką blogo ir kad nė viena iš jų nelaimėjo.

Šeimos

- Keturias šeimas sudaro 4-6 šeimos nariai: tėvas, motina, pirmasis vaikas, antrasis vaikas, trečiasis vaikas ir senelis (vaikų skaičių galima koreguoti).
- Kiekvienas šeimos narys turi kortelę su savo rangu (tėvas, motina...) ir šeimos vardu.
- Šeimos pavadinimai: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

Hierarchija šeimoje

Į, Į, Kad	užima aukštesnę vietą nei (gauna aukso juostą iš):
Tėvas	Motina, 1 vaikas, 2 vaikas, 3 vaikas
Motina	1. Vaikas, 2-as vaikas, 3-ias vaikas
1. Vaikas	2. Vaikas, 3-iasis vaikas, senelis
2. Vaikas	3. Vaikas, senelis
3. Vaikas	Senelis
Senelis	Tėvas, motina

Turtingi izraelitai

Vadovai vaidina turtingus izraelitus, kurie juda tam tikroje teritorijoje. Jie su savimi nešiojasi daug aukso luitų ir įvairių azartinių žaidimų.

Jei neturtingas izraelitas, ieškantis aukso, ateina pas turtingą žmogų, šis gali nuspręsti, kas bus žaidžiama. Izraelitas gauna aukso luitą tik tuo atveju, jei laimėjo žaidimą arba teisingai atsakė į klausimą.

Žaidimai:

- (mesti tam tikrą skaičių, mesti du vienodus skaičius, ...)

- "Lygiosios lazdelės"
- "Akmuo, popierius, žirklės"
- ...

Klausimai apie Mozės istoriją iki šio momento.

Auksinis diktofonas

- Kiekvienas aukso luitas paduodamas aukso rekordininkui. Izraelitui parodžius savo asmens tapatybės kortelę, jo šeimai užrašomas taškas.
- Prie aukso registratoriaus taip pat galima pakeisti sugadintas asmens tapatybės korteles ir užduoti klausimus apie žaidimą.

Medžiagų sąrašas

- Asmens tapatybės kortelės šeimoms
- Žaidimo kauliukai turtingiems izraelitams
- Skaidrių dėžutės (geltonos "Kodak" dėžutės) kaip aukso luitai
- Įstatymo lentelės
- Pagrindas veršeliui statyti

Šaltinio įrodymas

Viršelio nuotrauka: www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: Su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar maloniu leidimu !

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Mozė
Senasis Testamentas
Žaidimas
Aukso veršis
Sinajaus dykuma

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Istorija
Asmuo

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/aukso-versis