PATEIKĖ
Hrisko

ON
2022-03-29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Lobių paieškos žaidimas



Duomenys:

- Amžiaus grupė nuo 7 iki 14 metų
- Daugiau nei 8 dalyviai
- Uždaroje patalpoje salėje arba lauke mieste
- Bent 3 vadovai
- Nuo valandos iki pusantros valandos

Medžiagos:

- 2 arba 3 maišeliai (priklausomai nuo dalyvių skaičiaus), kuriuos galima užrakinti pakabinama spyna
- 9 pakabinamos spynos su skirtingais užraktais (3 su 4 skaitmenų kombinacija, 3 su 3 skaitmenų kombinacija ir 3 pakabinamos spynos, kurios atrakinamos raktu)
- 3 žemėlapiai, supjaustyti į dalis (pvz., kokio nors miesto parko, kuriame vyks žaidimas)
- Atspausdinti spalvoti skaičiai, atitinkantys pakabinamų spynų su 3 skaitmenų kombinacija kodus
- Užduoties lapas
- Citrinų sultys
- Geležis
- Ženklo šablonas

Pagrindinis žaidimo tikslas - kad vaikai rastų lobį.

1. Vaikams duodamas pirmasis užduočių lapas, kuriame jie turi citrinų sultimis užrašyti, kokia bus kita užduotis arba kur jie turi eiti, kad rastų kitą užduotį. Naudodami lygintuvą vaikai turi išlyginti lapą ir taip atsiras citrinos sultys. !!!Svarbu!!! Kita užduotis turi būti susijusi su tuo, ką jie turi suskaičiuoti.

2. Kai jie išsiaiškina, kokia yra jų antroji užduotis, ir nueina į vietą, kur ji yra, jie turi suskaičiuoti daiktus (pavyzdžiui, keletą lempų, laiptų, medžių ar dar ką nors). Turėtumėte iš anksto susitarti dėl asmens, kuriam vaikai galėtų paskambinti ir kuris galėtų juos nukreipti į kitą užduotį. Užduotis turėtų atrodyti taip: 0879694960 +_ _ = Siekiama, kad vaikai, suskaičiavę, pavyzdžiui, lempas ar laiptelius, sudėtų duotą skaičių ir gautų numerį, kuriuo reikia paskambinti. Lapelyje taip pat turėtų būti raktinis žodis, kurį vaikams pasakius, asmuo žinotų, kur juos siųsti.

3. Kai jie pasikalbėjo su asmeniu ir jis nurodė jiems kitą užduotį, t. y. tam tikroje vietoje rasti raktą nuo pakabinamos spynos, jie turi ten nueiti ir rasti raktą.

4. Radę raktą, jie gali atrakinti pakabinamą spyną, esančią ant kuprinės, kuri atrakinama raktu. Ten jie turi surasti voką su žemėlapiu, kuris sudarytas kaip dėlionė. Žemėlapyje gali būti parkas. Prieš tai ant žemėlapio reikia užrašyti ženklus, atitinkančius skaičius, kuriuos parke reikia užrašyti kreida. Pavyzdžiui, A-9, B-2, C-1, D-5 - taip vaikai žinos, kad tokia yra skaičių seka. Skaičiai turi atitikti kitos pakabinamos spynos kodą.

5. Kai vaikai atrakins ir tą pakabinamą spyną, ten jie ras raštą su skylutėmis. Prieš tai reikia susirasti ženklą ar ką nors panašaus, kad galėtumėte pasigaminti šabloną. Su raidėmis iš lentelių reikia iš anksto sukurti sakinį, kurį išsiaiškinę jie turi grįžti prie lobio, kuris mūsų atveju buvo toje vietoje, kur susirinkome. Šabloną reikia labai tiksliai iškirpti, kad jis veiktų. Reikia išpjauti skylutes ne tose vietose, kur yra raidės, kurias panaudojote sakiniui. Taip vaikams uždėjus šabloną ant lėkštės, pro skylutes turėtumėte matyti tik tas raides, kurias panaudojote sakinyje. Jos gali būti užšifruotos, bet turėtų būti sunumeruotos.

6. Išmokę ir tai, vaikai turėtų grįžti prie lobio. Kiekvienoje kuprinės ar krepšio kišenėje galite palikti po vieną iš atspausdintų skaičių, kurie atitinka kodus su 3 skaitmenų kombinuotomis pakabinamomis spynomis. Galiausiai vaikai turi atrakinti savo grupės pakabinamą spyną, kuri pritvirtinta prie lobio. Ant šios pakabinamos spynos reikia užklijuoti popierinę juostelę ir pažymėti iš anksto paruoštus skaičius iš eilės pagal spalvas. Pavyzdžiui, geltona-9, raudona-2, žalia-6 - taip vaikai išsiaiškins atrakinimo kodą.

7. Į lobį galite įdėti skanėstą arba sugalvoti ką nors, susijusio su tema.

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke
Lauke
Jaunimo būrelis
Grupės varžybos
Pranešimai

Amžius
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
1–2 val.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/lobiu-paieskos-zaidimas