

## Žaidimas su prekyba



- Dviej? r?ši? gr?dai (pvz., pupel?s ir avin?irniai)
- Plastikin?s d?žut?s kiekvienam vaikui po vien?
- 2 signalin?s liemen?s persekiotojams
- 2 kamuolin?s kepur?s
- Naujieji susitarimai (atspausdinti ant popieriaus)

Pagal juostas suskirstykite vaikus ? dvi komandas. Aiškiai nurodote lauko, kuriame bus žaidžiamas žaidimas, ribas. Vaikai turi apsikeisti su priešinga komanda. Kiekvienas vaikas žaidim? pradeda tur?damas vien? gr?d? ir vien? mygtuk? savo d?žut?je. Vaikai eina ? priešinink? komandos baz? ir ten mainais už savo gr?dus gauna vien? mygtuk? ir vien? priešinink? komandos gr?d?. Jie turi gr?žti ? baz? ir palikti spenelius priešinink? komandai, o iš savo komandos v?l gauti vien? spenel? ir vien? mygtuk?. Naudodamiesi mygtukais, vaikai gali nusipirkti Nauj?j? Sandor? (galite nustatyti, kokia tur?t? b?ti Naujosios Sandoros kaina). Siekiama, kad vaikai surinkt? kuo daugiau gr?d? ir sandor?. Vis? laik? vaikai turi vengti persekiotoj?, kurie taikosi ? juos su kamuoliais. Kai vaikas nuken?ia, persekiotojas paima jo gr?dus, jei jis turi Nauj?j? Sandor? ir gr?dus.