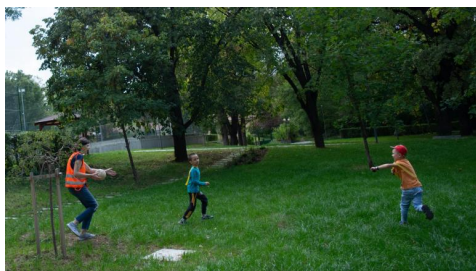


Žaidimas su prekyba



- Vaiko grupė nuo 7 iki 14 metų
- Parke
- Daugiau kaip 5 prižiūrėtojai Daugiau kaip 1 valanda

- Dviejų rėšių grėdai (pvz., pupelės ir avinžirniai)
- Plastikinių dėžutės kiekvienam vaikui po vieną
- 2 signalinių liemenės persekiotojams
- 2 kamuolinių kepurės
- Naujieji susitarimai (atspausdinti ant popieriaus)

Pagal juostas suskirstykite vaikus į dvi komandas. Aiškiai nurodote lauko, kuriame bus žaidžiamas žaidimas, ribas. Vaikai turi apsikeisti su priešinga komanda. Kiekvienas vaikas žaidimą pradeda turėdamas vieną grėdą ir vieną mygtuką savo dėžutėje. Vaikai eina į priešingą komandos bazę ir ten mainais už savo grėdus gauna vieną mygtuką ir vieną priešingą komandos grėdą. Jie turi grėžti į bazę ir palikti spenelius priešingai komandai, o iš savo komandos vėl gauti vieną spenelį ir vieną mygtuką. Naudodamiesi mygtukais, vaikai gali nusipirkti Naujųjų Sandorų (galite nustatyti, kokia turėtų būti Naujosios Sandoros kaina). Siekiama, kad vaikai surinktų kuo daugiau grėdų ir sandorų. Visą laiką vaikai turi vengti persekiotojų, kurie taikosi į juos su kamuoliais. Kai vaikas nukentėjęs, persekiotojas paima jo grėdus, jei jis turi Naujųjų Sandorų ir grėdus.