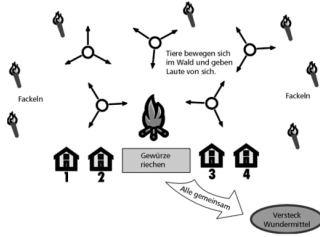


Virusas



Mes visi užsikrėtėme pavojingu virusu. Liga labai užkrečiama ir vis labiau plinta, todėl buvome išvaryti iš savo kaimo. Sakoma, kad yra stebuklingas vaistas, galintis veikti virusą.

Santrauka:

Mes visi užsikrėtėme pavojingu virusu. Liga labai užkrečiama ir vis labiau plinta, todėl buvome išvaryti iš savo kaimo. Tačiau šia, vietovėje, turėti stebuklingas vaistas, galintis nugalėti virusą. Deja, šio vaisto dar niekas nerado, tačiau jis mums gyvybiškai svarbus. Taigi mes išsirusome jo ieškoti. Kadangi tai gali užtrukti ilgai, pasiskirstome šeimomis ir nusiperkame viską, ko reikia mūsų buičiai.

Žaidimas

1. Dalis

Grupė: 4-5 žmonės / grupė

Kiekviena grupė gauna po "namelį" ir "pirkinių sąrašą" su skirtingais gyvūnų pavadinimais. Šie gyvūnai yra paslėpti miške ir jį reikia ieškoti bei surasti iš klausos (žibintuvėliai draudžiami). Paslėpti "gyvūnai" ne visada skleidžia tą patį garsą. Jie išmaišė rodymų lapelius ir kiekvienas iš jų simbolizuoja gyvūną, esantį krūvelės viršuje. Taip gyvūnai nuolat keičia savo buvimo vietą ir nereikia tiek daug pagalbininkų.

Grupė gali pasiskirstyti ieškoti, tačiau bent du žaidėjai visada turėtų likti kartu. Radus pirkinių sąrašą esant gyvūnui, "gyvūnas" duoda jums rodymą, kad jį radote (pvz., popierėliai su gyvūno vardu). Rasti gyvūnai (popierėliai) surenkami namuose. Kol gyvūnai ieškomi, kiti grupės nariai gali užuosti prieskonius ir bandyti juos atpažinti. Šis kvapas nereikia ieškoti, bet jie yra centriniame poste (pvz., prie didelio laužo). Pasibaigus pirmajai žaidimo daliai, visi rasti gyvūnai ir atpažinti prieskoniai rodomai sunešami pradži.

1 žaidimo trukmė: apie 45 min.

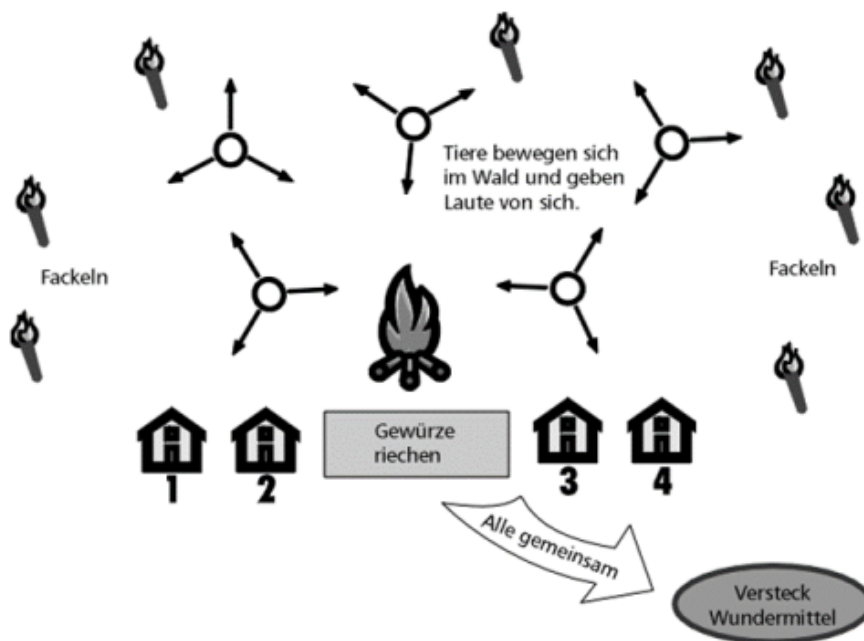
2. Dalis

Už kiekvieną rastą rodymą, už rastus gyvūnus ar atpažintus prieskonius dabar gaunama žemėlapių dalis, kurioje pažymėta stebuklingojo vaisto slėptuvė. Netrukus suprasite, kad kiekviena grupė gavo tik dalį žemėlapių ir vaistą galite rasti tik kartu. Dabar žemėlapių sudeda visos grupės ir

galima pradėti paiešką. Pabaigoje stebuklingą vaistą gali pasiimti visi kartu (pvz., didelį maišą "Sugus").

Pratymo tikslas:

Vaikams turėtų būti priderinti du pavadinimai "uoslys" ir "klausos" ir taip atskirti bei pažinti įvairius gyvūnus ir augalus. Stiprinamas bendrumo jausmas, nes visi atsiduria toje pačioje situacijoje. Žaidžiama ne vienas prieš kitą, o vienas su kitu.



Medžiaga

- Paukščių juosta stulpeliams žymėti
- Fakelai žaidimo laukui pažymėti
- Įvairūs prieskoniai jogurto indeliuose
- Kiekvienos grupės pirkinis sąrašas
- Popieriaus lapeliai su gyvūnų pavadinimais ir prieskonių pavadinimais (kaip parodymas)
- Žemėlapis su pažymėta stebuklingo vaisto vieta (sumaišytas)

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka :www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar !

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!