

## Auksinis akvariumas



Trys komandos nori atidaryti žuvies ir jūros gyvybių restoraną. Norint užtikrinti ilgalaikį išlikimą, būtina gerai apmokyti darbuotojus. Be to, restoranai, galintys pasigirti kuo daugiau žvaigždutėmis, visada yra privalumas. Rimta žiuri apdovanos auksiniu akvariumu restoraną, kurio idėja bus originaliausia ir kėrybiškiausia.

## Žaidimo eiga

### Pirmoji dalis

- Sudaromos trys grupės (arba daugiau, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus)
- Kiekviena grupė turi po vieną restorano kambarą.
- Kituose kambariuose paskirstomi skirtingi mokymo kursai (išsamesnis aprašymas pateiktas toliau):

Žuvies kursai

Pirkimo kursas

Aptarnavimo kursas

Kalbėjimo kursai

Maisto gaminimo kursai

Valymo kursai

Atsiskaitymo kursai

- Kiekvienam grupei nariui išduodamas leidimas (žr. "Kopijos šablonas" - Aquarium.pdf), kuriuo patvirtinamas kursų lankymas.
- Kiekvienas žaidėjas kursus baigia pats, nereikia kreipti dėl kitų grupės narių.
- Kiekvienas kursų lankymas gali būti ne daugiau kaip penkis kartus
- Už kursus uždirbtas maistas bus atsiimamas restorane.
- Jei kiekvienas kursas buvo aplankytas vieną kartą, už tai atitinkamas žaidėjas gauna vieną žvaigždutę, jei visi jie buvo aplankyti du kartus - dvi žvaigždutes ir t. t.
- Pirmosios dalies pabaigoje nustatomas restorano žvaigždutės skaičius: Lemiamas veiksnys yra mažiausias kiekvieno asmens pasiektas žvaigždutės skaičius. Tai reiškia, kad jei vienas grupės narys turi penkis žvaigždutes, o kitas - tik dvi, restoranai gaus tik dvi žvaigždutes.
- Jau per pirmąjį žaidimo etapą daug žvaigždutės surinkę žaidėjai gali atsidėti antrosios dalies užduotims (valgiaraščių sudarymui, meniu rašymui...)

### Antroji žaidimo dalis

- Dabar reikia rengti restoraną. Reikia sudėti pirmojoje žaidimo dalyje pagamintus patiekalus ir sudaryti specialų meniu, o patalpą paversti restoranu. Daugiau ar mažiau laiko ir medžiagų galima skirti patalpai dekoruoti, tačiau svarbiausia - originalus maisto pateikimas.

- Restoranus vertins vadov? komandos sudaryta trij? asmen? komisija. Bus atsižvelgiama ? šiuos punktus (žaid?jai bus informuoti iš anksto):

Apdailos, baldai (vertinama pagal patalpoje esan?ias s?lygas ir turimas medžiagas. (K? rybiškas ir originalus dizainas?).

Valgiaraštis (Kaip gerai jis buvo pritaikytas prie žuvies restorano temos?)

Aptarnavimas (Tinkamas aptarnavimas, kaip išmoktas?)

Šeimininko pristatymas (Kaip visa tai parduota klientui?)

Žvaigždutis skaičius

(Galima vertinti ir kitais balais)

- Vertinimo proced?ra (apie j? taip pat turi b?ti iš anksto pranešta žaid?jams):

Visi apsilanko viename restorane po kito.

Vadovas (ne iš žiuri) pasisi?lo b?ti sve?iu.

Dabar atitinkama grup? turi pristatyti klientui savo restoran? ir meniu, paaiškinti j? ir t. t. Sve?ias taip pat gali užduoti ?kyri? klausim?, kad patikrint? personalo greit?j? nuovok?.

Sve?ias taip pat gali užduoti ?kyri? klausim?, kad patikrint? darbuotoj? sumanum?.

Sve?iui turi b?ti patiekta jo pageidaujamas meniu.

- Išbandžius visus restoranus, prisiekusieji išeina pasitarti. Per t? laik? žaid?jai gali pasisotinti savo restoranuose.
- Galiausiai žiuri paskelbia reiting?. Auksinio akvariumo apdovanojimas.

## Pranešimai / Lyderiai

Pagrindin? pranešim? taisykl?:

Reikalavimai did?ja kiekvien? kart?, kai žaid?jas lanko kurs?. Tai nereiškia, kad reikia kartoti kurs? tol, kol jis bus ?vykdytas. Vaikai netur?t? pernelyg ilgai pratintis prie kurso. Taip pat netur?t? b?ti taip, kad vien? kurs? jie jau b?t? lank? penkis kartus, o kit? - tik du kartus.

### Kursai

### Aprašymas

Žuvies restorane visi - nuo vir?jo iki valytojos - tur?t? mok?ti žvejoti užrištomis akimis:

### Žvejyba

- Filmo skardines reikia žvejoti meškere
- Skardin?se yra s?ri? žuv?
- Atstum? nuo žuvies galima didinti su kiekvienu žvaigždutis lygiu.

### Medžiaga

- Žvejybos mešker?s
- Pl?vel?s skardin?s arba kažkas panašaus
- Druskos žuvims

Apsipirkimas taip pat yra labai svarbus dalykas:

## Pirkiniai

- Pirkinių krepšelis yra pilnas daiktų (bent 30)
- Priklausomai nuo to, kiek daiktų mokinys prisimena, jis gauna tam tikrą kiekį maisto.

- "Smarties", guminiai meškiukai, sirupas, ...
- Pirkinių krepšelis, pilnas daiktų
- Daiktų sąrašas

Padavimo kursas statomas nuo žvaigždutės prie žvaigždutės:

## Patiekimas

1. Kliūtį ruošas per kūdį, stalą su serviravimo padėkliu
2. Kuo greičiau pastatykite stalą.
3. Didįjančio sudėtingumo kliūtį ruošas
4. teisingai patiekite
5. pakartokite 1-4 bandymus

- Indai (pageidautina plastikiniai)
- Stalo rankiai
- Padėklas serviravimui
- Stalas ir kūdįs

Visada maloniai ir draugiškai. Išklausykite nedidelius kalbos kursus, kad jūs liežuvis niekada nesuklystų:

## Kalba

1. Žaidėjas turėtų papasakoti restorano ar padavėjo anekdotą.
2. Garsiai perskaitykite tekstą (iš kulinarinės knygos)
3. Pasakymas: Kai musas skrenda paskui muses, musas skrenda paskui muses.
4. Pasakymas: Fišeris Fricas žvejoja šviežią žuvį, šviežia žuvis žvejoja Fišeris Fricas.
5. Pasakymas: Dr. Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.

- Garsiai skaitomas tekstas
- Lapas su posakiais

(Kuo greičiau ir be klaidų atpasakokite posakius)

## Maisto gaminimas

1. Tarkuoti šokolado plytelę
2. Apelsinų išspaudimas
3. Nulupti obuolį (kuo ilgiau)
4. kaip 1
5. kaip 3

- Šokoladas, apelsinai, obuoliai
- Tarkavimo mašina, žievelė, sulčiaspaudė

Perdirbtas maistas surenkamas poste ir pabaigoje padalijamas visoms grupėms po lygiai.

## Valymas

Tvarka nenustatyta, skirtingas valymas:

Valymas: pakelti grindis, išvalyti kriauklę, nuvalyti veidrodį, išplauti lėkštes....

- tinkamos valymo medžiagos

- Aritmetikos ?g?džiams lavinti žaid?jai prieš instruktori? žaidžia Halli-Galli (šio žaidimo tikslas - kuo grei?iau paspausti varpel?, kai ant stalo esan?iose žaidimo kortel?se yra penki vienodi vaisiai). Š? žaidim? galima žaisti vienam arba su keliais žaid?jais, jei kursas vienu metu lanko du ar trys. Kurs? vadovas tur?t? b?ti pakankamai geras Halli-Galli žaid?jas, kad gal?t? nuo žvaigždut?s prie žvaigždut?s didinti žaid?j? sud?tingum?.
- Halli-Galli
- Aritmetika**

## Medžiaga

- Aukš?iau pateikt? daikt? medžiaga
- Apdailos medžiagos, dažymo reikmenys ženklams ir t. t.
- Leidimai (žr. kopij? tom? - Aquarium.pdf)
- Auksinis akvariumas (vadov? vaizduot?s reikia vien? kart?!)

[Aquarium.pdf](#)

## Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: Canva

Žaidimo id?ja: su [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungeschar!