

## Persekiojami krikščionys

Lygiagrečiai vyksta du žaidimai. Oficialiame žaidime vaikai turi pastatyti miestą. Kai kurie iš jų pasirenkami krikščionimis ir prozelitizuoja kitus. Valstybinės institucijos ir (arba) policija nori užkirsti tam kelią ir persekioja krikščionis.

### Žaidimo paaiškinimas

Lygiagrečiai vyksta du žaidimai. Oficialiame žaidime vaikai turi pastatyti miestą, už kurį turi atidirbti. Laikui bėgant kai kurie iš jų išrenkami krikščionimis ir skelbia prozelitizmą tarp kitų. Valstybinės institucijos ir (arba) policija nori tam užkirsti kelią ir persekioja krikščionis.

- Pastabos: Rekomenduojama po pamokymų šia tema. Galimi pagrindiniai klausimai: Išlikti krikščionimi ir parodyti savo vertę; Būti ištikimu, likti ištikimu (savo tikėjimui); Bendra kančia suartina žmones.
- Svarbu: persekiojamą krikščionį padėti Rytuose (ar kitur) reikėtų išgyventi per du vienu metu vykstančius žaidimus. Vaikai supažindinami su šalutiniu žaidimu, tačiau (iš pradžių) **nieko nežino** apie kitą žaidimą.

### Šalutinis žaidimas

Šalutiniame žaidime yra trys grupės:

- Valstybinė **valdžia** : Valstybinė valdžia yra atsakinga už ekonomiką. Ji absoliučiai kontroliuoja prekių paskirstymą, darbo vietų kėlimą ir policijos funkcijas. Tai aukščiausias hierarchijos lygmuo. Šiai grupei priklauso tik lyderiai.
- **Kaimo gyventojai** : Kaimo gyventojai (2 grupės) rūpinasi savo miesto kėlimu. Visa tai primena varžybas: kas pabaigoje turės didžiausią / gražiausią miestą? Jie dirba valstybei ir uždirba pinigų. Už šiuos pinigus jie gali nusipirkti miestui reikalingas detales. Gyventojai dirba valstybei (valstybės valdžios grupei). Jie gali pasirinkti vieną iš šių darbų:
  - Akmenų pjaustymas
  - Rinkti medieną
  - Rinkti šiukšles
  - Būti policininku
- Yra du žaidimo variantai (atsargiai, sudėtinga!): 1. Pradžioje yra dvi kaimo grupės ir jau viena policininko grupė (lengvesnis)
  2. Pradžioje yra trys kaimo grupės. Policininkai "darbinami" (tačiau) iš šių trijų grupių
- sėraš? galima išplėsti pagal pageidavimą

Už šiuos darbus jie uždirba pinig?, už kuriuos galima nusipirkti medžiag? miestelio statybai (Domino Rail akmen?, kurie yra sluoksniuoti, [ar kit?]). N?ra joki? poky?i?, kain? svyravim? ir sabotaz?o. Kadangi šis žaidimas yra tik papildomas žaidimas, jo visiškai pakanka ir tokiu b?du. "Laimi" tas, kuris pastat? didžiausi? / gražiausi? miest?.

## Pagrindinis žaidimas

Pagrindiniame žaidime taip pat yra trys grup?s, ta?iau j? eiliškumas skiriasi nuo antrini? žaidim? grupi? (kad b?t? aišku: tai n?ra atskiros grup?s, žaid?jai, priklausantys vienai iš ši? grupi?, taip pat priklauso vienai iš trijų antrini? žaidim? grupi?):

- **Krikš?ionys** : Krikš?ionys išrenkami slapta popiet?s pradžioje, kad apie j? egzistavim? nežinot? niekas, išskyrus dalyvaujan?ius žmones. Jie turi reguliariai susitikti (susirinkimai, nepamirškite susirinkim? korteli?, žr. toliau), giedoti giesmes ir t. t. Jie taip pat turi laikytis misionieri? tvarkos. Be to, jos turi vykdyti Did?j? pavedim?, t. y. skelbti Ger?j? Naujien? ir ?tikinti kitus tapti krikš?ionimis. Jei jie užmezga ryš? su netinkamu asmeniu, kyla pavojus slaptumui ir kvie?iama policija.
- **NN-krikš?ionys** : "dar ne krikš?ionys". Jie yra ?prasti žaidimo užbaig?jai (šalutinio žaidimo) ir tik laikui b?gant sužino, kad yra ir krikš?ioni?. Jie gali b?ti atversti ir tada taip pat tampa krikš?ionimis.
- **Valstybin? valdžia**: Yra atsakinga už saugum? ir tvark?. Tai ta pati grup? kaip ir šalutiniame žaidime. ?ia gali dalyvauti tik "nekrikš?ionys" [kurso žaidime!!!!]. Idealiu atveju valstyb?s valdži? sudaro tik lyderiai.

Krikš?ionys netrukus po šalutinio žaidimo pradžios susirenka ? pirm?j? susitikim?, kuriame jiems paaiškinamas žaidimas. J?s ir toliau elgiat?s ?prastai, ta?iau privalote vykdyti savo užduotis. Laikui b?gant valstyb?s valdžia sužino apie krikš?ioni? veikl? ir siekia juos išnaikinti. Turite išsiaiškinti, kada ir kur vyksta susirinkimai, ir juos sunaikinti. Su krikš?ionimis blogai elgiamasi pagal toki? schem?:

- M?tyti vandens balion?lius ? apvali? \*
- Palikti juos oloje be deglo
- Pririšti juos prie medžio ir erzinti \*
- Krikš?ionys turi atsisakyti savo užkandži?.
- Pavogti vieno bato raištel?
- Pavogti kito bato raištel?
- Patrinkite j? purvu \*

\* ?ia tur?t? ?sijungti sveikas policijos protas! S?raš? reik?t? pritaikyti prie žaidimo aplinkybi?, oro s?lyg? ir dalyvaujan?i? vaik?!

Krikš?ionys bet kada gali išsižad?ti krikš?ionyb?s ir nuo jos atsiskirti. Tai jiems bus pažym?ta susirinkimo lape. Šiame lapelyje ?rašomi visi susirinkimai (susirinkimo vadovo parašas), taip pat kada krikš?ionis buvo pagautas. Jei krikš?ionis išsižad?jo ir v?l buvo pagautas, jis pririšamas prie medžio ir apipilamas vandens balion?liu (policijos tikslas šiuo veiksmu: nes?žiningumas turi b?ti sustabdytas, taigi griežta bausm?. Bausm? gresia ir išsižad?jusiam krikš?ioniui!!!) [geriau - švirkštas su vandeniu].

Krikš?ioni? gretose yra informatorius, kuris praneša policijai apie susirinkimus. Jis neturi b?ti sugautas, ta?iau jam labai gerai mokama.

Tuo tarpu krikš?ionys taip pat turi užsidirbti pinig? ir pad?ti statyti miest?. Juk tai daugiausia skirta žaid?jams. Krikš?ioni? susirinkimai turi b?ti laikomi visiškoje paslapyje. Taigi misionieriškas darbas turi vykti ne atviroje gatv?je ir Larifaryje, o slaptai.

Galima daryti prielaid?, kad pradžioje daug vaik? nori tapti krikš?ionimis. Tod?l piktnaudžiavimai tampa vis žiauresni. Tikrasis žaidimo nugal?tojas yra tas, kuris dalyvavo daugiausiai susirinkim?, t. y. kuris ilgiausiai išliko krikš?ionimi.

## Medžiaga

- Vanduo kanistre
- Vandens balionai arba švirktai
- Domino akmenys (bet kokia medžiaga namams, miestui statyti)
- Plaktukai
- Surinkimo kortel?s
- Policijos numerio ženklai
- Pinigai
- Virv?s virv?s

## Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka :[www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar !

Žaidimo id?ja: su [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!