

Parod? aik?stel?



Stovykloje arba ypating? dien? vaikai surengia mug?. Vadovai ir priži?r?tojai aplanko vaik? mug?. Per puik? pasi?lym? vaikai stengiasi iš vadov? paimti žaidybinius pinigus

Žaidimas

Paruošimas

Grup?s per valand? turi pastatyti stand?, atitinkant? mug?s tem?.

Pateikiame kelet? galim? id?j?:

"Vaiduokli? traukinys", kazino, m?tymo standas, grožio salonas, kioskas, internetin? kava, kloun? pasirodymai, lažyb? kontora, ?g?dži? kursai, komiks? skaitymo kampelis ar dar kas nors.

Rengkite tokius dalykus, kuriuose gal?tum?te iš ties? pamaloninti globotinius, kad jie pasikeist?.

Kiek grup?s pasiima už savo žaidim?, priklauso nuo j? pa?i?. Kainos bus aiškiai nurodytos priešais stand?. Gali b?ti imamas ??jimo mokestis, dalyvio mokestis arba kaina už minut?. Kainos gali b?ti mažinamos arba didinamos - galioja kainos, kurios užrašytos iškabojė. ?ekiai ar kiti lombardiniai bilietai iš grupi? vadov? nepriimami

Dabar visi pinigai bus s?žiningai padalyti vadovams.

Žaidimas

Pasibaigus prekystalio paruošimo darbams, žaidimo pinigai tolygiai paskirstomi glob?jams. Dabar jie apsilanko mug?je ir išleidžia pinigus. Žaidimus, žinoma, galima kartoti savo nuoži?ra. Ta?iau priži?r?tojams tur?t? b?ti aišku, kad visi žaidimai turi b?ti sužaisti bent kart?!

Nustatomas laikas (visiškai pakanka 2 h - be pasiruošimo laiko (1 h)).

Kuri grup? pabaigoje turi daugiausia pinig?, ta ir tampa mug?s nugal?toja.

Medžiaga

- Stendo konstrukcijos medžiaga (gali būti daugiau ar mažiau sudėtinga)
- Kiekviena grupė pateikia medžiagą savo stendui
- Žaidimo pinigai

Šaltiniai

Viršelio nuotrauka: Canva

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Žaidimų idėjos Jungschar!