

Gaisras El geizeriuose

Dykum? miestelyje El Geysir ?sipliesk? gaisras, kuriam už keli? myli? aplink n?ra vandens užgesinti. Gyventojai prašo pagalbos gesinant gaisr?. Jie si?lo atlyg? tiems, kurie ? miest ? atgabens daugiausia vandens.

Dvi oro linijos ruošiasi kovai. Jos skubiai gamina kuo daugiau gaisro gesinimo l?ktuv?, pildo vanden? ? cisternas ir kuo grei ?iau skrenda ? El Geisir?.

Šioje viršelio nuotraukoje parodytas žaidimo planas.

žaidimas Žirkl?s-žirkl?s-kamš?iatraukis-popieriaus zona Kas nugalimas, praranda savo l?ktuvo sparn? (nupl?škite sparn?!). Tie, kurie meta išš?k? kovai (paspausdami rank? ant nugaros), neb?tinai turi nešti l?ktuv?. L?ktuv? degalai L?ktuvas yra pripildytas vandens, kai jo sparn? virš?n?s nudažytos m?lynai. El geizeris L?ktuvai turi ?veikti tam tikr? atstum? ir pasiekti miest? pirmuoju bandymu. Kiekvienas ? miest? atskrid?s l?ktuvas duoda vien? tašk?. Medžiaga A5 formato popieriaus Pl?vel?s su paukš?iukais Voskini? kreideli? l?ktuvams piešti

Šaltinis Gamtos mainai: www.spielboerse.ch