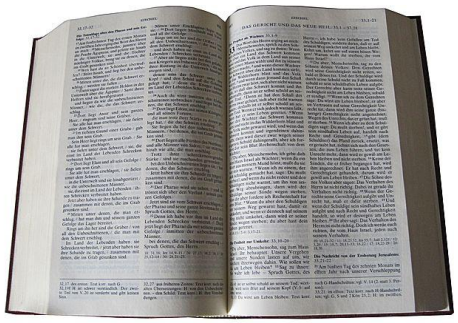


PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2012-02-25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bibelschmuggeln



Dies ist ein Spiel, welches zum Ziel hat möglichst viele Bibeln in das feindliche Gebiet zu schmuggeln. Es ist für Gruppen mit vielen Personen geeignet.

Spieldaten

- **Alter:** ab 12 Jahren
- **Anzahl:** 20 +
- **Gelände:** draussen, Stadt, Dorf
- **Leitung:** 2 + Aussenstandorte
- **Dauer:** 90 min +

Material

- viele Bibeln (können auch Attrappen sein)
- ev. Funkgeräte

Ziel des Spiels

- Die Bibeln müssen auf die Aussenposten verteilt werden, möglichst ohne von den Bösen aufgehalten zu werden
- Sieger ist:
- - Die Schmuggler wenn Zeit abgelaufen und immer noch Aussenposten da
- - Die Schmuggler wenn alle Bibeln verteilt sind
- - Die Bösen wenn alle Aussenposten zerschlagen sind

Ausgangslage

* Die Schmuggler besitzen ein Hauptqartier (HQ) in welchem alle Bibeln gelagert sind.
* Es gibt eine gewisse Anzahl Aussenposten besetzt von einem Leiter oder um es spannender zu machen, von Personen welche die Jungschärler nicht kennen.
* Es gibt eine gewisse Anzahl Gegner. Diese besitzen ebenfalls ein Hauptquartier.

Spielablauf

* Die Kinder bilden zu zweit oder zu dritt ein Team, pro Team wird eine Bibel verteilt
* Die Kinder machen sich auf den Weg zu den Aussenposten
* Beim Aussenposten angelangt geben sie ihre Bibel ab und kehren zum HQ zurück
* Sie erhalten die nächste Bibel, dürfen diese aber nicht zweimal hintereinander zum selben Aussenposten schmuggeln
* Werden die Kinder unterwegs nach einer Bibel gefragt gibt es zwei Möglichkeiten: Die Bibel abgeben und zurück in HQ eine neue holen oder zusammen davonrennen, „sich wehren“, (aber bitte gewaltlos) und wenn trotzdem erwischt (festhalten genügt), Bibel abgeben und für 10 Minuten ins HQ der Bösen
* Wird einer erwischt, muss die ganze Gruppe gehen!
* Wird ein Aussenposten von einem Bösen entdeckt, gibt es zwei Möglichkeiten: Bibeln und alles packen und bis zum Spielende ins HQ der Bösen (dem HQ melden) oder davonrennen und die Bibeln am Ort lassen (diese werden vom Bösen ins HQ gebracht)
* Wenn erwischt die Auflösung des Aussenposten melden
* Ansonsten errichtet der Leiter des Aussenpostens an einem anderen Ort einen Aussenposten, dem HQ melden wo
* Die Kinder können an diesen neuen Ort schmuggeln

Spielschluss

Zum Abschluss wird des Sieger erkoren und die Bibeln werden wieder eingesammelt und bei Bedarf verteilt.

Bildnachweis

- Titelbild: © Wilhelmine Wulff / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Spiel

Dalyvių skaičius
30 – 100
100 und mehr

Biblija
Diese Information fehlt.

Trukmė
Bis zu 1 Stunde

Medžiaga
Keine

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/bibelschmuggeln