

## Jungschärlerlen



Žaidimo "Werewolves of Bleak Forest" (statin?) ir "Among us / Mafia" (mobilioji) versija jaunimo grupei.

## Mobiliojo žaidimo variantas (Body Body / Among us / Mafia):

### Žaidimo tikslas:

Tikslas: Jaunieji lyderiai (minis) gars?ja savo didyb?s manija ir nori visus užversti kalnais. (Ženklas = mini ištiesia plokš?i? rank? (delnu žemyn) ? taikin?, o antr?ja ranka smogia ? ištiest? rank?) J? tikslas - kad visi kiti b?t? pakyl?ti.

Likusieji veik?jai siekia išsiaiškinti, kas yra mini lyderiai, kad jie neb?t? sumušti.

Skruzd?lyt?s taip pat nori sužinoti, kas yra mini. Ta?iau jiems dar svarbiau, kad iki pat pabaigos jie neb?t? nukauti.

### Pasirengimas žaidimui:

Išdalijamos veik?j? kortel?s ir nustatoma susitikimo vieta.

Kai kiekvienas pamato savo kortel?, visi sustoja ratu užmerktomis akimis. Visi garsiai suskai?iuoja iki 20. Suskai?iavus iki 3, tik miniat?rininkai atveria akis, kad atpažint? vienas kit?

atpažinti vienas kit?. At?jus 10, jie v?l užmerkia akis. At?jus 13, skruzd?l?s atveria akis, o ties 19 v?l užmerkia akis. At?jus 20, visi v?l atveria akis.

### Prad?kite žaidim?:

Visi laisvai juda po kambarius ir jau?ia savo personaž? užduotis. Pasisl?pti neleidžiama (nebent turite ši? funkcij?). Turite vaikš?ioti vieni ir jums neleidžiama kalb?ti.

Ratas t?siasi tol, kol surandamas kas nors, kas buvo medžiojamas. Kiekvienas, kuris buvo medžiojamas, lieka ten, kur yra (tai gali skirtis priklausomai nuo veik?jo), kol bus surastas.

Tas, kuris randa sumedžiot? asmen?, šaukia "Kalnas, kalnas, kalnas". Jei šauksm? girdite tik patys, tur?tum?te j? pakartoti ir eiti ? susitikimo viet?.

Dabar prasideda teismo procesas, kurio metu galite pateikti kaltinimus ir apsiginti.

Pakabintiems neleidžiama komentuoti ?vyki?. Ta?iau jie atskleidžia savo charakter?.

Kai pateikiami visi argumentai, pagrindinis vadovas (HL) paskelbia balsavim? ir nusprendžiama, kas bus visos jaunimo grup?s pakartas. Šis asmuo atskleidžia savo charakter? ir yra pašalinamas iš žaidimo. Žaidimas t?siamas kaip ?prasta.

## Žaidimo pabaiga:

Žaidimas baigiasi, kai randami visi miniai arba kai tik miniai vis dar nelydimi. Jei buvo aktyvuota Grizlio funkcija, Grizlis taip pat turi b?ti surastas.

Žaidimo pabaigoje lieka arba mini, arba Grizzly, arba lik? Jungschich personažai.

## Statiškas žaidimo variantas (Werwölfe):

S?dite grup?je ratu, tarp kit? žaid?j? yra pakankamas atstumas, kad niekas nepasteb?t?, kai kas nors pabunda. Personažo kortel? padedama už žaid?jo veidu žemyn taip, kad pagrindinis vadovas j? matyt?, bet niekas kitas - ne. HL nuolat vaikšto aplink žaid?j? rat?.

Pradžioje visi miega. Pagrindinis vadovas nuolat pasako, kas pabudo ir k? reikia daryti.

(Pavyzdys: "Visi miega, o miniati?riniai pabudo. Jie nusprendžia, kok? tiksl? reikia medžioti. Sprendimas priimamas ir jie v?l užmiega")

Kai visi reikalingi raundo veik?jai pabunda, ?vykdo užduotis ir v?l eina miegoti, pabunda visa jaunimo grup? ir vadovas paaiškina, kas ?vyko.

(Pavyzdys: "Visi pabudo. Išskyrus XY. XY buvo pakabintas ir jau?iasi per daug plokš?ias, kad gal?t ? dalyvauti susirinkime. Jis tik pasakoja, koks jis buvo veik?jas")

Dabar prasideda teismo procesas ir j?s galite pateikti kaltinimus ir gintis.

Tie, kurie buvo pakarti, negali komentuoti ?vyki?.

Kai pateikiami visi argumentai, GM paskelbia balsavim? ir nusprendžiama, kas bus pakarti visos jaunimo grup?s. Šis asmuo atskleidžia savo charakter? ir yra pašalinamas iš žaidimo. Žaidimas t?siamas kaip ?prasta.

Žaidimo tikslas ir pabaiga yra tokie patys kaip ir mobiliojoje versijoje.

*Pastatai su kambariais, ? kuriuos galima patekti pro skirtingas duris, tinkta ir mobilijai versijai. (kuo mažiau aklaviet?s) Žaidim? taip pat galima žaisti lauke. Ta?iau vieta tur?t? b?ti neaiški, kad neb?t? matyti visas žaidimo laukas. Pvz., tankus miškas arba namas su sodu.*

## Vaidmenys

Galima atsisi?sti vaidmen? korteles.

## Pagrindinis vadovas

*Mobiliojo žaidimo variantas:*

Pasirenkamas pradžioje. Jis vadovauja deryboms ir skelbia sprendimus. Jam pasitraukus, renkamas naujas vadovas. Veto balsas lygi?j? atveju. N?ra atskiro veik?jo, tik papildoma funkcija.

*Statiškas žaidimo variantas:*

Vadovauja žaidimui. Nuolat pasakoja, kas vyksta. N?ra aktyvaus žaid?jo. Kaip mini lyderis, jums keliamas uždavinys vien? kart? visus pakelti ? kaln?.

## **Mini lyderis / mini lyderis**

**Mobilusis:** per raund? gali b?ti kalamas ne daugiau kaip 1 asmuo, o mini gali b?ti kalamas.

Ženklas = mini ištisia plokš?i? rank? (delnu žemyn) link savo taikinio ir antr?ja ranka smogia ? ištiest? rank?.

**Statiškas:** Atsibunda per kiekvien? raund?.

Minios kartu nusprendžia, kam nori smogti. Neverbalinis bendravimas su HL.

## **Jungschärler**

Kiekvienos jaunimo grup?s "normal?s gyventojai".

Neturi joki? ypating? ?g?dži?. Gali duoti parodymus kiekvieno teismo proceso etapo pabaigoje (kartu su "Mobil") ir (arba) balsuoti.

## **Grizlis**

**Mobilusis:** Jei mini bando užstoti Grizl?, lentel?s apsiver?ia ir mini tampa pakaliku. Šis geb?jimas veikia tik kart? per žaidim?. Nuo šiol Grizlis yra vienišas kovotojas ir bando nuversti visus kitus.

**Statiškas:** pabunda kiekvien? raund?.

Nusprendžia, ar jis nori pad?ti pakalikui (pakalikas n?ra pakalikas), ar pats nori k? nors pakalikuoti. Neverbalinis bendravimas su HL. (kiekvienas geb?jimas tik 1 kart?)

## **2 skruzd?l?s**

Jei viena skruzd?lyt? yra lyginama, kita yra demotyvuota ir nustoja dalyvauti. **Judrioji ir statiškoji skruzd?lyt? ta pati.**

## **Šypsen?l?**

**Mobilusis:** jei mini bando pataikyti ? Šypsen?l?, nieko neatsitinka. Šypsen?l? ?tikina mini pataikyti ? k? nors kit? su šypsena (?vardykite taikin?)

Šis geb?jimas veikia tik vien? kart? per žaidim?.

Deryb? metu Smiley negali tiesiogiai ?vardyti sav?s ir Mini ar pranešti apie susitikim?.

**Statika:** Jei Šypsen?l? buvo ?vardyta kaip taikinys, Šypsen?l? pažadinama bakstel?jus HL ? nugar ? ir gali perduoti sm?g? kitam asmeniui. Neverbalinis bendravimas su HL.

Šis geb?jimas veikia tik vien? kart? per žaidim?.

## **Gigli**

**Mobilus:** kai Mini Gigli užgri?va, Gigli pradeda klykti. Tai praneša Mini žiguliui, kad jis turi pats žags?ti ir nebegali žags?ti. Jis atsigula šalia Gigli ir taip pat pašalinamas iš žaidimo.

Šis geb?jimas veikia tik vien? kart? per žaidim?.

**Statiškas:** jei Gigli pasirenkamas kaip taikinys, HL pažadina Gigli.

Tada Gigli gali nuspręsti, kuris iš Mini turėtų būti pašalintas. HL skiria taškus Minioms. Neverbalinis bendravimas su HL.

## Smegenys

**Mobilus:** vykstančio raundo metu smegenys gali pažvelgti į 1-2 kitą žaidėjų personažų korteles.

Tai daroma nepastebimai žaidimo metu.

**Statiškas:** Atsibunda per kiekvieną raundą. Smegenys gali pažvelgti į kito žaidėjo personažo kortelę 1-2 kartus per žaidimą.

(2 kortelės iš 11 žaidėjų)

## Kick

**Mobilus :** Kikuivieninteliui leidžiama pasislėpti. Kikas gali kur nors pasislėpti ir pagauti Minią veikiant.

**Statiškas:** Kikas gali trumpai (1 s) ir nepastebimai užsimerkti naktį, kai Minis rengia piktadarystę.

## Spielanleitung und Karten

## Šaltiniai

Paveikslėlis: Canva.com

Žaidimas: Idėjų rinka BESJ komandos savaitgalis