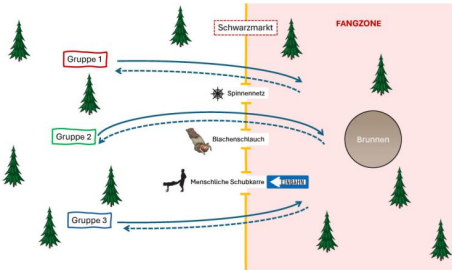


Vietov? s žaidimas: vandens nešimas karaliui Dovydui



Trys herojai imasi sud?tingos misijos. Karalius nori vandens iš prieš? teritorijos. Kiek vandens herojai gali surasti Dovydui, kad jo nesulaikyt??

Viršelio paveiksl?lyje pavaizduota žaidimo lenta.

Žaidimo aprašymas:

Yra trys grup?s, kuri? kiekviena turi savo baz?. Kiekvienam vaikui duodamas puodelis, kuriuo galima gabenti vanden?. Grup?s tikslas - žaidimo metu iš šulinio ? baz? pernešti kuo daugiau "vandens". Ta?iau kad tai padaryt?, jie turi pasiekti šulin ? , kuris yra prieš? teritorijoje. Ši prieš? teritorija yra matomai demarkuota. (Yra trys b?dai, kaip patekti ? miest?: Voratinklis : tarp dviej? medži? ištemptas virvi? tinklas su ?vairiomis skyl?mis. Vaikai turi praeiti pro š? tinkl? kaip grup?, jo neliesdami.

Kiekvienas vaikas turi praeiti pro skirting? skyl?. Audeklo vamzdis : Užrišamas audeklo vamzdis, kuris veda per miesto sien? (geltonai apibr?žiama, pvz., išg?s? io juosta). Sud?tingumo lyg? galima reguliuoti pagal ilg?. Juodoji rinka : Juodojoje rinkoje ? miest? galima patekti k? nors papirkus. Šiam postui vadovauja vadovas.

J?s? gali paklausti apie tokius dalykus kaip jaunimo grup?s žinios arba duoti užduot?, pavyzdžiui, surinkti malk?. Mainais už tai vaikui leidžiama pereiti miesto sien?. Atsid?r? mieste, vaikai gali pasisemti vandens iš fontano ? savo puodelius.

Yra du žaidimo d?l vandens variantai: Tikras vanduo: tinka karštomis dienomis Akmenukai: tinka šaltomis dienomis Dabar vanden? reikia nugabenti ? savo baz?. Yra du b?dai, kaip išeiti iš miesto: Kanalas su vežim?liu: ?ia vaikai turi suformuoti žmogaus karut? per toli. Vanduo turi b?ti gabenamas karu?iu. Tai reiškia, kad ne žmogus, kuris laiko kojas. ?ia reikalingas vaik? k?rybiškumas ? Tokiu b?du per sien? reikia ?veikti tam tikr? pažym?t? atstum?. Juodoji rinka: Tos pa?ios taisykl?s, kaip ir aprašyta pirmiau. Vanduo surenkamas ? ind?, esant? pagrinde. Miesto zonoje gali b?ti gaudykli?. Jei vaik? pagauna vadas, jis turi atiduoti vanden?. Jei jie dar nesurinko vandens, turi v?l ?eiti ? miest?.

Medžiag? s?rašas:

Apsaugin? juosta (laukams žym?ti)Konteineris (pagrindui ir šuliniui)Audeklas
(audeklo žarnai)Virv?s (voratinkliui)Vanduo / akmenukaiPuodeliai

Biblijos istorija:

Šiam žaidimui tinka bibli? istorija, kurioje trys didvyriai atneša Dovydui vandens iš šulinio.Ji aprašyta 1 Kronik? 11, 15-19

Šaltinis: Jungschar Dielsdorf