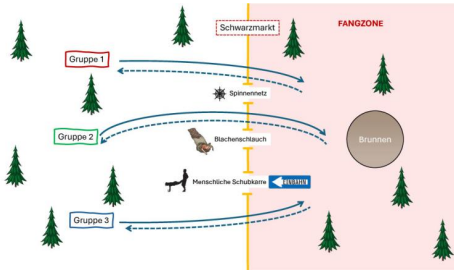


Vietov? s žaidimas: vandens nešimas karaliui Dovydui



Trys herojai imasi sudėtingos misijos. Karalius nori vandens iš priešų teritorijos. Kiek vandens herojai gali surasti Dovydui, kad jo nesulaikyt??

Viršelio paveikslėlyje pavaizduota žaidimo lenta.

Žaidimo aprašymas:

Yra trys grupės, kurių kiekviena turi savo bazę. Kiekvienam vaikui duodamas puodelis, kuriuo galima gabenti vandenį. Grupės tikslas - žaidimo metu iš šulinio? bazę pernešti kuo daugiau "vandens". Tačiau kad tai padarytų, jie turi pasiekti šulinį?, kuris yra priešų teritorijoje. Ši priešų teritorija yra matomai demarkuota. (Yra trys būdai, kaip patekti į miestą: Voratinklis : tarp dviejų medžių ištemptas virvės tinklas su įvairiomis skylėmis. Vaikai turi praeiti pro šį tinklą kaip grupė, jo neliesdami.

Kiekvienas vaikas turi praeiti pro skirtingą skylę. Audeklo vamzdis : Užrišamas audeklo vamzdis, kuris veda per miesto sienę (geltonai apibrėžiama, pvz., išgrosio juosta). Sudėtingumo lygį galima reguliuoti pagal ilgį. Juodoji rinka : Juodojoje rinkoje? miestą galima pateikti kaip nors papirkus. Šiam postui vadovauja vadovas.

Jūs gali paklausti apie tokius dalykus kaip jaunimo grupės žinios arba duoti užduotį, pavyzdžiui, surinkti malkas. Mainais už tai vaikui leidžiama pereiti miesto sienę. Atsidūrę mieste, vaikai gali pasisemti vandens iš fontano? savo puodelius.

Yra du žaidimo dėl vandens variantai: Tikras vanduo: tinka karštomis dienomis Akmenukai: tinka šaltomis dienomis Dabar vandenį reikia nugabenti? savo bazę. Yra du būdai, kaip išeiti iš miesto: Kanalas su vežimėliu: ?ia vaikai turi suformuoti žmogaus karutę per toli. Vanduo turi būti gabenamas karutėiu. Tai reiškia, kad ne žmogus, kuris laiko kojas. ?ia reikalingas vaikų kūrbiškumas? Tokiu būdu per sienę reikia ?veikti tam tikrą pažymėtą atstumą. Juodoji rinka: Tos pažiūros taisyklės, kaip ir aprašyta pirmiau. Vanduo surenkamas? indų, esant pagrinde. Miesto zonoje gali būti gaudyklės. Jei vaikai pagauna vadas, jis turi atiduoti vandenį. Jei jie dar nesurinko vandens, turi vėl ?eiti? miestą.

Medžiagų sąrašas:

Apsaugin? juosta (laukams žym?ti)Konteineris (pagrindui ir šuliniui)Audeklas
(audeklo žarnai)Virv?s (voratinkliui)Vanduo / akmenukaiPuodeliai

Biblijos istorija:

Šiam žaidimui tinka bibli? istorija, kurioje trys didvyriai atneša Dovydui vandens iš šulinio.Ji aprašyta 1 Kronik? 11, 15-19

Šaltinis: Jungschar Dielsdorf