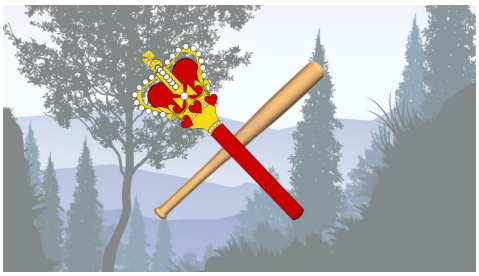


PATEIKĖ
Winnetou

ON
2025-08-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Vasaros stovyklos koncepcija "plėšiko istorija"



Stovyklos koncepcija paremta dviem istorijomis "Ne kaip plėšikai" ir "Jolima ir kelias į Evergreen". Kartu kaip plėšikai, pradžioje vis dar esate plėšikai, bet jau pakeliui į karalystę.

Idėja

Stovykloje "plėšikų istorijų", arba apskritai plėšikų, tema - kaip kartu rasti išeitį iš plėšikų padėties. Vietoje to, jūs išsiruošiate į karalystę kaip grupė jaunuolių.

Stovyklos pradžioje visi tampa plėšikais ir leidžiasi į žygį. Čia vadovai gali atitinkamai elgtis ir vartoti grubius žodžius. Svarbu: nepradėkite fiziškai smurtauti prieš dalyvius. Net jei tai dera prie istorijos, tai gali sumažinti vaikų motyvaciją.

Stovyklos metu išgirsite apie karalystę. Nusprendžiate ją apiplėšti, bet laikui bėgant sužinote, kas iš tikrųjų yra karalystė.

Evangelizacija

Ši tema idealiai tinka stovyklos pabaigoje surengti evangelizacinį pamaldumą. Kiekvienas yra priimamas ir gali ateiti pas Dievą. Visai kaip plėšikai, kuriems leidžiama ateiti pas karalių, nepaisant jų poelgių.

Pikaso

Šį Pikaso (savaitės planą) galite naudoti kaip nuorodą vasaros stovyklai "Plėšiko pasakos" tema. Iš plano pašalinta data, šiai stovyklai būdingos detalės, dalyvaujančios grupės ir vadovų vardai.

Pavyzdinis Pikaso (savaitės planas)

Stovykla buvo organizuota tokiu būdu, todėl jau buvo išbandyta.

Dvasinė sąvoka

Dvasinė koncepcija padeda užtikrinti, kad stovykloje vyrautų bendra gija. Ją galite naudoti koordinuodami pagrindines teatro, pamaldų ir grupės laiko mintis. Dvasinė koncepcija papildo Pikasą. Remdamiesi koncepcija, galite parašyti savo teatrą arba pasinaudoti tuo, kas jau parengta, ir pritaikyti jį sau.

Dvasinė sąvoka

Teatras

Čia yra vasaros stovyklos teatras.

Apžvalgoje rodomi kiekvienos dienos teatro blokai su apytiksliu turiniu. Pirmųjų trijų dienų teatras jau parengtas. Tačiau teatras gali būti interpretuojamas ir laisvai, be konkretaus teksto.

**PASTABA:** Teatras skirtas dviem grupėms, kurios susitinka atskiroje vietoje (pvz., dvi jaunimo grupės), o pirmąją naktį susitinka stovyklos vietoje.

Teatro apžvalga
Išplėtotas teatras 1 diena Sekmadienis
2 diena, pirmadienis
3 diena - teatras "Elaborated theatre"
Antradienis

Stovyklos daina

Stovykla buvo surengta vieną kartą 2025 m. ir jai buvo sukurta stovyklos daina. Stovyklos daina taip pat pritaikyta prie dvasinės koncepcijos. Iš pradžių vaikai išmoksta tik priedainį, o kiekvieną dieną pridedamas posmas, atitinkantis dabartinį teatrą / pagrindinę pamaldumo mintį.

Dainą galima palydėti lengvais akordais. Garso pavyzdyje galite įsivaizduoti, kaip daina turėtų skambėti.

Stovyklos dainos žodžiai ir akordai

Patarimai

# Maskuotės

Maskuotei galite naudoti skudurėlius, audinio atraižas ar senus drabužius ir papuošti juos lopais. Arba galite tyčia padaryti skylių drabužiuose. Taip pat puikiai tinka improvizuoti ginklai, pavyzdžiui, peiliai maišui, kirvis, specialios formos lazda arba paprastas lankas ir strėlė.

Taip pat galite paskatinti vaikus pačius ateiti į stovyklą persirengus.

# Stovyklos atmosfera

Kaip vadovai galite kreiptis vieni į kitus kaip į plėšikus. Jei vadovas nori ką nors pasakyti, galite sušukti "plėšikas", o ne "kumštis aukštyn" ar "šššššššš". Taip pat pradžioje tonas gali būti šiek tiek šiurkštesnis.

# Nuotraukos skrajutei / stovyklos knygelei ir pan.

Jei ieškote gerų nuotraukų stovyklos skrajutei, stovyklos knygelei ar kam nors kitam, galite rašyti leidyklai "D&D Medien". Jie leidžia knygas "Nicht wie bei Räubers". Jei jie duos leidimą, galite naudoti knygų / radijo pjesių viršelius.

Kreditai

Visą dvasinę koncepciją, įskaitant teatrą ir stovyklos dainą, sukūrė ir pateikė "Touchdown", Jungschar Birr, Jungschar Birr, Schinznach ir Wettingen vasaros stovyklai 2025. Failus redagavo ir internete patalpino Winnetou, Jungschar Schinznach.

## Weitere Informationen

*Kategorijos*
Stovyklos ir organizavimas

*Žymos*
Nuotykių
Žaidimas
Šeima
Istorija
Karalystė

*Amžius*
8–12 metų

*Dalyvių skaičius*
Duomenų nėra.

*Biblija*
Šios informacijos trūksta.

*Trukmė*
Duomenų nėra.

*Vietovė / aplinka*
Pievos
Miškas
Miestas

*Failų atsisiuntimas*
Galima atsisiųsti failą

*KI Generierter Inhalt*
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka

*Prisidėjusieji*
Touchdown
Winnetou

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/vasaros-stovyklos-koncepcija-plesiko-istorija