

PATEIKĖ

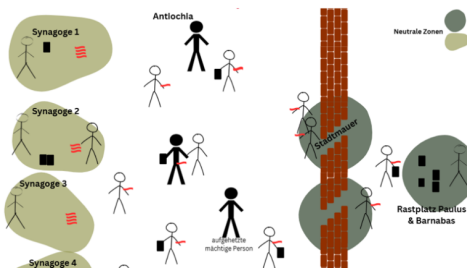
BESJ_Swiss

ON

2026-01-29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Evangelijos skleidimas rizikuojant, Apd 13, 44-52



Apaštalų darbų 13 skyriuje Paulius ir Barnabas skelbia Jėzų Antiochijoje. Nepaisydami pavydo ir išvymo, jie drąsiai tęsia žinią. Patirkite šią įtampą tarp atmetimo ir pasitikėjimo žaidime ir tapkite jų istorijos dalimi.

Žaidimo paaiškinimas

Žaidimo lauko išdėstymas ir žaidimo eiga Žaidimo laukas Miškas, kuriame galima nepastebimai judėti, idealiai tinka žaidimui. Žaidimą galima žaisti ir šviesesniame miške. Žaidimo laukas yra ilgas. Viena jo gale Antiochijoje yra keturios skirtingų grupių sinagogos (priklausomai nuo grupės dydžio), kurios pažymėtos atgrasančia juosta kaip apsaugos zona. Nuo 30-60 metrų iki miesto sienos - demarkacinė miško juosta, į kurią įeiti draudžiama. Iš miesto galima išeiti tik su sargyba. Tam sudaromas ratas iš trijų brezentų, kurio vienas vadovas yra sargybinis. Sargybinis leidžia keturiems vaikams įlipti jam iš paskos ir pereiti miesto sieną į išorę. Jei reikia, galima pasitelkti kelis sargybinius. Į neutralią zoną prie įėjimo ir išėjimo iš miesto sienos gali patekti tik keturi dalyviai. Dalis nuo miesto sienos iki poilsio zonos yra mažesnė nei Antiochijos miesto zona. Žaidimo zonos pabaigoje vėlgi yra demarkuota neutrali zona: Pauliaus ir Barnabo poilsio zona. Vienas ar keli vadovai tvarko ten esančią medžiagą (šiuo atveju Biblijos eilutes) ir užtikrina, kad būtų laikomasi taisyklių. Kiekvienas vaikas ant pakaušio užsideda vilnonį siūlą / barjerinę juostą. Jis galima nuplėšti žaidimo zonoje nuo sinagogų iki miesto sienos. Kiekvienas, kuris neturi siūlą / barjerinės juostos, turi nedelsdamas grįžti į sinagogą ir gauti naują. Kai vaikas nueina į poilsio zoną, jam duodamas popieriaus lapas, kurį jis turi nusinešti atgal į sinagogą. Siūlas gali būti nuplėštas ir grįžtant atgal, tokiu atveju vaikas turi atiduoti popieriaus lapelį. Dabar yra keletas šio pagrindinio principo papildymų.

Tikslas: Teritorijos žaidimo tikslas - pirmoji grupė, radusi užkastą lobį. Informaciją apie tai rasite poilsio zonoje. Pabaiga taip pat gali būti ribojama laiku, tokiu atveju Biblijos eilutės vertinamos balais. Taigi laimi tas, kuris turi daugiausiai eilučių

Specialūs: Antiochijoje esančiam lobiui rasti kiekvienai grupei skirtas keturių dalių lobių žemėlapis. Jame pažymėtas miškas, kuriame vyksta žaidimas. Lobis padedamas kur nors lauke. Jis gali būti užkastas, paslėptas arba aukštai iškeltas. Kai grupė surenka 20 popierėlių (galima pritaikyti), vienam vaikui ant galvos užrišamas raudonas kaspinas. Šiam kurjeriui negalima leisti nutraukti siūlo. Jeruzalėje jis gauna žemėlapio dalį, kurią nepabūgęs užpuolimo atneša atgal į kaimą. Žaidimas baigiasi, kai grupė parneša lobį į savo kaimą.

Kurstomi galingi žmonės: Teritoriją tarp sinagogų ir miesto sienos nesaugia padaro kurstomi galingi žmonės. Kiekvienas, kuris patenka į jų nemalonę, t. y. kurio siūlą jie nuplėšia, turi grįžti į sinagogą. Jei jie turi popieriaus lapą, jis taip pat bus prarastas. Šie galingi žmonės yra lyderiai

Papildymas priklausomai nuo grupės ir dinamikos

Dalyviai gali gaudyti kitus dalyvius ir vogti popieriaus lapus nuplėsdami siūlus / barjerinę juostą. Tai leidžiama daryti visoje žaidimo zonoje, išskyrus neutralias / šiukšlių zonas. Tačiau vogti popieriaus lapelius galima tik tuo atveju, jei nesate apsirengę ir ant rankos turite siūlą. Nuplėšti siūlai taip pat nunešami į sinagogą. Jei gaudyti vienas kitą leidžiama nuo pat pradžių, nuplėštus siūlus sinagogoje galima iškeisti į naujus. Jie reikalingi norint pakeisti prarastuosius.

Jei tai įtraukiate į žaidimo eigą, nauji kaspiniai ir (arba) siūlai turi būti paruošti iš anksto

Triukai

Žaisdami šį žaidimą greitai suprasite, kiek daug yra galimų žaidimo variantų:

- Vietų ir žmonių pavadinimus galima pritaikyti bet kokiai temai.
- Priklausomai nuo dalyvaujančių vaikų skaičiaus, keisis sinagogų, sargybinių ir įtakingų žmonių skaičius.
- Lobių žemėlapių dalių prizai gali būti naudojami žaidimui pagreitinoti arba sulėtinti.
- Galingi veikėjai gali paimti daugiau siūlų iš stiprių grupių.

▪ Tačiau tokiems įsikišimams būtina, kad dalyvaujantys vadovai palaikytų ryšį su žaidimo vadovu ir stebėtų tvarkaraštį bei teisingumą.

svarbu vaikams gerai paaiškinti žaidimą ir lanksčiai kurti naujas taisykles. Pavyzdžiui, neutralios zonos ant miesto sienos buvo sukurtos tik žaidimo metu. Tačiau kurstomi galingi žmonės buvo palankesni jaunesniems vaikams nei paaugliams, ir kiekviena amžiaus grupė sukūrė savo strategijas tikslui pasiekti. Kitas svarbus dalykas yra fizinis veiksmas: žaidimas kviečia į dvikovas. Jos yra gerai, jei nenaudojama grubi jėga. Mes apsieidavome be jokių papildomų taisyklių, tačiau atskirais atvejais turėjome užtikrinti tvarką

Saugumo problemos

Dehidratacija šiltomis dienomis → tiekti vandenį kaime arba Antiochijoje

Nedideli sužeidimai (įdrėskimai, mėlynės ir kt.) → Su savimi turėkite vaistinėle

Pavojinga vietovė → aptverti užtvarine juosta

Medžiaga

- Barjerinė juosta sinagogoms, miesto sienai, poilsio zonai ir galbūt žaidimų aikštelės riboms
- spalvotos juostelės grupėms atskirti
- Vilnoniai siūlai viršutinėms rankoms kiekviename kaime. Juos turi būti galima suplėšyti! Arba barjerinė juosta
- nedideli popieriaus lapeliai su Biblijos eilutėmis kiekvienai grupei dideliais kiekiais
- į keturias dalis supjaustytą žaidimo lauko žemėlapi su jame pažymėtais lobiais
- vienas lobs
- po tris lapus kiekvienam apsaugininkui gabenti
- Švilpukas signalams
- rekomenduojama: Žaidimo lauko eskizas ir trumpas žaidimo aprašymas, pvz., ant vyniojamojo popieriaus

- taip pat rekomenduojama: Kišeninė pirmosios pagalbos vaistinė!
- po žaidimo krosą, užkandis ir gėrimas niekada nepakenks

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Paulius

Apaštalų darbai

Barnabas

Pasitikėjimas

Persekiojimas

Amžius

8-12 metų

13-16 metų

nuo 16 metų

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Istorija

Asmuo

Tema:

Trukmė

Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka

Miestas

Medžiaga

Nėra

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos