



PATEIKĖ

Markus.Sigrist

ON

2026-03-18



0% / 5 Stimmen

Žvejyba su magnetu

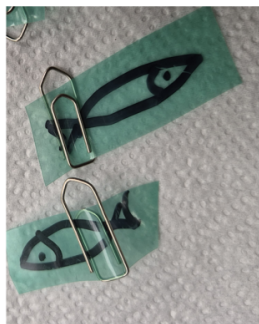


Santrauka

Naudodami stiprų magnetą galite surengti įdomias žuvų varžybas. Pritvirtinkite segtuką prie mažos plastikinės plėvelės žuvelės, kad ji nugrimztų į seklumą. Paskui ją galima išgaudyti magnetu.

Medžiaga:

- 2 stiprūs magnetai. Svarbu: įsitikinkite, kad magnetai nesusiduria, kitaip jų beveik neįmanoma atskirti. Jei jie yra kartu, tarp jų turėtų būti bent du stori kartono gabalai.
Kur įsigyti: pvz., www.udobaer.ch arba www.hagemann.de, labai stiprių - www.supermagnete.ch
- Spalvota plastikinė plėvelė (pvz., nuo seno spalvoto aplanko), vandeniui atsparus flomasteris
- Popieriaus spaustukų
- Virvelė
- 2 plastikiniai maišeliai magnetams prilaikyti



Paruošimas

- Ant spalvoto plastikinio lapo vandeniui atspariu flomasteriu nupieškite apie 40 žuvų ir jas iškirpkite (iškirpti nebūtina labai tiksliai)
- Prie kiekvienos žuvies pritvirtinkite segtuką
- Išbandykite, ar žuvis nuskęsta vandenyje
- Pasigaminkite 2 meškeres: į mažą plastikinį maišelį įdėkite magnetą, pririškite jį prie maždaug 1,5 m ilgio virvelės, o kitą galą - prie lazdos.



Atjunkite žaidimą:

- Tvenkinys turi būti labai ramus, ne gilesnis kaip 20 cm gylio), pakankamai vietos 2 žūklės plotams
- Į vieną vietą padėkite po 20 žuvų. Abi vietos turėtų būti nutolusios viena nuo kitos bent 2 metrų atstumu, kad vėliau per estafetę grupės netrukdytų viena kitai.

Alternatyva:

Jei nėra negilaus tvenkinio, galite naudoti du tokio pat dydžio kibirus su vandeniu ir paskandinti žuvis maždaug 20 cm gylyje.

Žaidimo eiga:

Tai tipiška estafetė:

Vaikas, esantis priekyje, gauna meškerę.

Davus starto signalą pirmieji vaikai bėga prie tvenkinio, pagauna žuvį ir atiduoda ją į nurodytą vietą šalia grupės. Jei kas nors ant magnetuko turi 2 žuvis, vieną iš jų reikia grąžinti į tvenkinį. Todėl svarbu, kad vadovas atidžiai stebėtų tvenkinį.

Tada meškerė perduodama kitam grupės vaikui, kuris tuoj pat nubėga paimti kitos žuvies.

Laimi ta grupė, kuri pirma ištraukia visas žuvis.

Biblijos nuoroda:

Petro žūklės ekspedicija (Lk 5, 1-11 arba Jn 21, 1-23).

Nuoroda į šaltinį:

Visos nuotraukos padarytos autoriaus. Šis žaidimas yra gerai žinomo estafetinio žaidimo atmaina

Weitere Informationen

Kategorijos

[Žaidimai ir veiklos](#)

Žymos

[Meninis amatų dirbinys](#)

[Vanduo](#)

[Vikrumas](#)

[Žaidimas](#)

[Vaikai](#)

Amžius

[4-7 metai](#)

[8-12 metų](#)

[13-16 metų](#)

Dalyvių skaičius

[1-20](#)

Biblija

Tema:

Trukmė

[Iki 1 valandos](#)

Vietovė / aplinka

[Vandenys](#)

[Miestas](#)

[Miškas](#)

[Pievos](#)

Medžiaga

[Daug darbo](#)

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

[Turinys](#)

[Žymos](#)

Prisidėjusieji

[Markus.Sigrist](#)

[admin_eeo](#)