

# Ultimate Frisbee



Ultimate Frisbee ist ein Mannschaftssport, bei dem 2 Mannschaften gegeneinander spielen.

Die Spieleranzahl kann variieren, Ab 3 Spieler pro Team kann man ein vernünftiges Spiel spielen.

## Spielfeld

Das Spielfeld ist ein 100m langes und 37m breites Rechteck. Auf jeder Seite befindet sich eine 18m lange "Endzone".

**Anmerkung:** Die Spielfeldgröße kann je nach Anzahl der Spieler und örtlichen Begebenheiten variiert werden.

## Spielablauf

- Beide Mannschaften stehen sich an der Grenze ihrer Endzone gegenüber.
- Das Spiel beginnt mit dem sogenannten "Eröffnungswurf":  
Die Mannschaft mit dem Frisbee (Team A) wirft sie, so weit sie kann in die Richtung der gegnerischen Mannschaft (Team B).
- Team B ist nun in "Ballbesitz", d.h. sie dürfen nun versuchen den Frisbee durch Passen innerhalb der eigenen Mannschaft in die gegnerische Endzone zu befördern
- Wird der Frisbee in der Endzone von Team A von einem Mitspieler von Team B gefangen, bekommt Team B einen Punkt.
- Anschließend gehen beide Mannschaften wieder in ihre Endzone und eine neue Runde beginnt. Team B wirft nun den Frisbee und Team A ist danach in "Ballbesitz".

## Spielregeln

Eine Mannschaft verliert ihren "Ballbesitz", wenn:

- die Frisbee den Boden berührt
- ein gegnerischer Spieler den Frisbee fängt, oder sie auf den Boden schlägt
- der Frisbee ins "Aus" fliegt oder dort gefangen wird
- der Spieler, der den Frisbee hat, sie nicht innerhalb von 10 Sekunden weiterwirft

Bei dem Eröffnungswurf darf man den Frisbee auf den Boden kommen lassen, der Ballbesitz beginnt erst, wenn man den Frisbee aufhebt. Wenn man jedoch versucht den Frisbee noch während der Flugphase zu fangen und man ihn nicht sicher fängt, dann hat man den "Ballbesitz" verwirkt.

Hat ein Spieler den Frisbee, darf er nicht mehr laufen; er darf nur noch einen "Sternschritt" machen, wie z.B. beim Basketball.

Ultimate Frisbee ist ein körperloser Sport, d.h. jede Berührung wird als Foul gewertet, solange sie nicht beiläufig geschieht. Der gefoulte Spieler zeigt das Foul selber an, wenn die Mannschaften sich nicht einig sind, wird der letzte Pass wiederholt.

**Anmerkung:** Bei Ultimate Frisbee benötigt man keinen Schiedsrichter

## Bildnachweis

- **Titelbild:** Wikimedia, [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Frisbee\\_090719.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Frisbee_090719.jpg)