Kanibalenspel

De kanibalen hebben materiaal gestolen van Robinson.

Lukt het hen om nog meer te stelen? Of lukt het de helpers van Robinson dit te verdedigen én het gestolen materiaal terug te krijgen?

Dit spel is een variant op vlaggenroof.

Spelinformatie

- Leeftijd: 10+
- Aantal: 10 en meer
- Terrein: Afhankelijk van de indeling van het eiland (=kamplocatie), al dan niet van het eiland af (bos)
- Leiding: Spelleider, bij elke groep (kanibalen & helpers van Robinson) extra groepsleider
- Spelduur: 5 kwartier

Materiaal

- Hamer
- Planken
- Touw
- Zeil
- Doos spijkers
- Roer
- Anker
- Etc.

- Rood/wit lint om gebied af te zetten

- Fluitje
- Herkenningsteken voor beide teams
- 3 lange stukken touw als boot

Spelverloop

Een afgebakend gebied in het bos.

De groep wordt in tweeën gesplitst.
Tegen elke helft wordt gezegd dat de andere groep kannibalen zijn, die wat gestolen hebben. Tegen de andere groep wordt gezegd dat Robinson nog spullen heeft en dat dit moet worden verdedigd tegen aanvallen van de kannibalen. Ze mogen het zelf ergens neerleggen, niet ergens onder, maar zichtbaar.

Elke groep moet op jacht naar de geroofde spullen.

Lijst met spullen, verschillende materialen.

Als ze een kannibaal tegenkomen moeten ze die gevangen nemen en naar de gevangenis (afgebakend stukje bos) **brengen**. Ze kunnen er niet mee communiceren, aangezien kannibalen en Robinson elkaar niet kunnen verstaan.

Elke groep krijgt een stuk lint om gebied af te zetten als gevangenis.

Herkenningspunt groep
A: ... gekleurd lint
B: ... gekleurd lint

Gevangenen kunnen worden bevrijd door een teamgenoot. Je wordt dan vrij getikt.(hoop).

Lijst spullen die gestolen zijn:

- Hamer,
- Planken
- Touw
- Zeil
- Doos spijkers
- Roer

- Anker
- Etc.

We maken een specificatie van de lijst met gestolen spullen, zodat we later kunnen zien wat geroofd en verdedigd is.

Afbeeldingen en tekst

Titelfoto: Pixelio.de

Tekst: Team ZoKa 2012 10-14 jaar