YoungstarsWiki.org

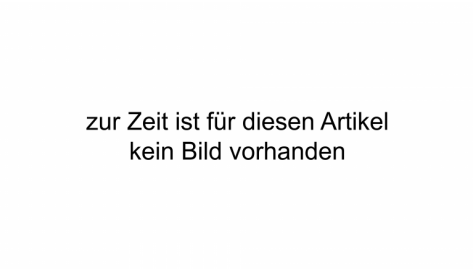
PATEIKĖ
kurtmühlematter

ON
2012-08-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Indijos druskos žaidimas

Visureigių žaidimas 52 vaikams, trunkantis apie 90 minučių.




Vaikai suskirstomi į 8 grupes po 6-7 vaikus, iš viso reikia maždaug 52 vaikų ir 26 vadovų.

## Įvadas

Esame Indijos pakrantėje. Indai mėgsta prieskonius (ypač karį,...), todėl žaidimo tikslas - kiekvienoje šeimoje surinkti 5 skirtingų prieskonių kolekciją. Prieskoniai.

## Vaidmenų paskirstymas

- po 1 vadovą kiekvienai grupei (užduotis: treniruoti, užtikrinti saugumą,...)
- Oberratscha (viršininkas, perka druską iš vaikų)
- 1 Ratscha (parduoda didelius gertuves vandeniui vežti ir "transporto dramblius" (vadovai), šie gali padėti vaikams 5 minutes, ir "apsaugos dramblius" (vadovai), kurie gali apsaugoti vaikus nuo banditų ir priešiškai nusiteikusių vaikų)
- 1 teisėjas / pagalbininkas iš "Ratscha" (prireikus išdalina vaikams pinigus, ... užtikrina, kad viskas vyktų pagal planą)
- 1-2 banditai (gena sūrų vandenį nuo vaikų, yra "kovos zonoje")
- 2-3 vandens pirkliai (1 parduoda aukštos kokybės sūrų vandenį (brangus), 1 parduoda žemos kokybės vandenį, turi pastovias vietas)
- 1 haremo dama / 1 turbanas (laisvai juda po žaidimo lauką, mergaitėms parduoda "kaktos taškus", o berniukams - turbaną, leidžia vaikams į kiekvieną pusę vežtis po du puodelius vandens)
- 1 (darbo rinkos prekeivis) yra neutralioje zonoje, duoda dalyviams užduotis, jei jiems trūksta pinigų (pvz., užsisegti turbaną, pasidaryti makiažą, padaryti 20 atsispaudimų, būti išradingam...), todėl už vieną užduotį gauna nuo 10 iki 200 rupijų

## Žaidimas

Žaidžiami 3 raundai.

## 1. Rundas: pradinio kapitalo didinimas, trunka apie 15 minučių

Visame miške pakabinkite kvapų juosteles su skirtingais kvapais (jazminų, levandų, rožių, ...). Ten, kur kvepia levandomis, 1 metro spinduliu paslepiami druskos maišeliai. Šiuos maišelius vėliau galima iškeisti į rupijas Oberratšoje. Yra nustatytos orientacinės kainos, tačiau račas gali jas laisvai koreguoti. (iš viso 2 kg)

## 2. Rundas: pinigų rinkimas, trunka apie 40 minučių

- Už pinigus, gautus už Oberratscha ir Ratscha, vaikai gali nusipirkti papildomų malkų, malkų, laikraščio (pigiau) arba degtukų, virdulio maistui ruošti
- Bent vienas vaikas turi likti prie ugnies, kurią kiekviena grupė uždega
- Vaikai turi įsigyti sūraus vandens iš prekybininkų, yra vienas su kokybišku vandeniu, kitas su nekokybišku vandeniu (labai pigus)
- "Kovos zonoje" vaikai gali gaudyti priešingus vaikus (3 kartus bakstelėkite jiems į nugarą), tada jie turi išpilti vandenį (blogo oro variantas: vaikai gali gaudyti kitus, jei juos pagauna, jie turi išpilti druską ir stovėti ramiai bei šaukti savo vardus, kol ateis 2 iš tos pačios grupės ir šaukti)
- Jie užsidirba pinigų virdami sūrų vandenį. Jie gali parduoti druską vyriausiam tarybos nariui
- Per vieną kelionę galima neštis tik vieną puodelį, išskyrus atvejus, kai K. iš haremo ponios / turbanisto nusipirko tašką arba turbaną - tokiu atveju jie gali neštis du puodelius
- Arba jei jie nusipirko 1 litro talpos gertuvę iš račo
- Jei pinigų nelieka, vaikai gali atlikti užduotis darbo rinkoje ir gauti pinigų

Kainoraštis:

- 1 puodelis aukštos kokybės druskos: (1 valgomasis šaukštas druskos puodelyje), kainuoja 5 rupijas
- 1 puodelis prastos kokybės druskos: (0,5 valgomojo šaukšto druskos puodelyje), kainuoja 3 rupijas
- Virdulys ir šaukštas: 80 rupijų
- Mediena: 30 rupijų
- Laikraštis: 20 rupijų
- Mediena (už rąstą): 10 rupijų
- Apšvietimo kubas: 60 rupijų
- Taškas ant kaktos: 80 rupijų
- 1 litro talpos naminių gyvūnėlių buteliai: 280 rupijų
- 1 litras aukštos kokybės vandens: 20 rupijų, min. 10
- 0.5 litrų PET buteliai: 150 rupijų
- 0.5 litrai aukštos kokybės vandens: 10 rupijų, min. 5
- Dramblių apsauga: 350 rupijų
- Transporto drambliai: 450 rupijų

Vaikai gauna 10 rupijų už 10 gramų druskos, 20 rupijų už 20 gramų druskos ir t. t. (priklausomai nuo to, kiek jie gauna)

## 3. Rundas: sukurti prieskonių kolekciją, užtrunka apie 20 minučių

Vaikai už turimus pinigus turi nusipirkti prieskonių. Laimi pirmoji grupė, kuri turi visus 6 prieskonius (juoduosius ir baltuosius pipirus, karį, aitriąją papriką, cinamoną, lauro lapus).

Kiekviename maršrute gali pirkti tik po vieną prieskonį. Kelyje laukia kopėčios, gali sabotuoti.

Jei vaikai turi per mažai pinigų, jie turi užsidirbti papildomai.

Medžiagos:

- 200 puodelių
- 14 litrų talpos naminių gyvūnėlių buteliai
- pusės litro butelių nuo naminių gyvūnėlių
- 7-10 litrų sūraus vandens
- 37 audinio juostelės
- 8 šaukštai
- Pinigų
- Makiažo priemonės
- 8 prieskonių rinkiniai
- 2 kg druskos, supakuotos į mažus maišelius
- Barjerinė juosta
- Medienos
- 8 virduliai
- 2 svarstyklės
- Laikraštis
- Kvapusis aliejus
- Kanistras
- Apšvietimo kubeliai
- Plakatai su prizais

Svarbu: žaidimo vedėjas turi nuolat koreguoti esamas kainas ir skelbti akcijas. Patarimas: sūriam vandeniui išpilstyti naudokite skirtingus indus (galima ištirpinti tik tam tikrą kiekį druskos)

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/indijos-druskos-zaidimas