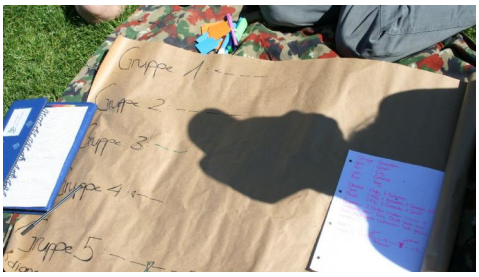


PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2012-10-06

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

The Settlers of Catan - Vietovės žaidimas



Tai žaidimas, paremtas stalo žaidimu "The Settlers of Catan". Tačiau jis buvo pritaikytas taip, kad jį būtų galima žaisti kaip vietovės žaidimą.

Žaidimo duomenys

- **Amžius:** nuo 12 metų
- **Skaičius:** 20 +
- **Vietovė:** lauke, miškas, pieva
- **Vadovas:** 6-9 (priklausomai nuo grupių skaičiaus ir variacijos)
- **Trukmė:** 60 min

Medžiaga

- Žaliava (plyta, mediena, avis, rūda, kukurūzų grūdas) --> gali būti skirtingų spalvų popieriaus lapai
- Kepimo popierius kaimams, miesteliams ir gatvėms pažymėti (statybų centrui)
- Barjerinė juosta grupės vietoms pažymėti
- galbūt plėšikų žymėjimo ženklai

Žaidimo tikslas

Kiekviena grupė (tauta) pastato kuo daugiau kelių, kaimų ir miestų. Laimi tauta, surinkusi daugiausia taškų. Už kaimą skiriamas vienas taškas, už miestą - du taškai, o už ilgiausią kelią - penki taškai.

Įgyvendinimas

Priklausomai nuo vaikų skaičiaus, yra 5-8 kolonijos. Kiekviena jų turi savo grupės vietą (HQ). Kiekviena gentis savo HQ turi išteklių (plytų, medienos, avių, rūdos, kukurūzų varpos).

Tam tikriems daiktams statyti reikia įvairių išteklių, kuriuos jie gali gauti 2 būdais:

1. Su savo išteklių kortele nueikite į kitos tautos būstinę ir iškeiskite savo išteklius 1:1 į kitus.

2. Užgrobti kitus žaidėjus ir padaryti žirkles-akmenį-popierių dėl 3 pergalių. Taikoma toliau nurodyta tvarka:

- Nugalėtojas gauna iš priešininko tiek kortelių, kiek jų turėjo (jis turėjo 2, todėl taip pat gauna 2, jei kitas žaidėjas turi tiek pat).
- Žaidėjas niekada negali turėti daugiau nei 6 kortų. Tai reiškia, kad jis negali atakuoti turėdamas daugiau nei 3 kortas.
- Žaidimas visada žaidžiamas tik dėl maksimalaus abiejų žaidėjų turimų kortų skaičiaus. (Užpuolikas turi 3 kortas, užpultas žaidėjas - 2, taigi žaidimas žaidžiamas už 2 kortas)

Tuomet su įvairiais ištekliais skubate į pastatų centrą (vietovės viduryje) ir galite ten statyti, paduodami kortas ir ant kepimo popieriaus atitinkamiems žmonėms nupiešdami atitinkamą pastatą. Taikoma toliau nurodyta tvarka:

- Tarp dviejų kaimų turi būti bent du keliai.
- Prieš statant miestą, pirmiausia turi būti pastatytas kaimas.

Variacijos

1. Į žaidimą staiga įsijungia plėšikai (pažymėti lyderiai), kurie aukštai papurto penkis ir patys pradeda statyti pastatus. Jiems nereikia sudaryti jokių sandorių, jie nemokamai gauna dalyvių korteles, jei jas paliečia. (Tai įveskite tik žaidimo pabaigoje)
2. Tam tikras lyderis nueina į grupės būstinę. Ten, kur yra šis lyderis, negalima keistis ištekliais. Taip sukuriama blokada. Žaidėjai yra priklausomi nuo mainų tarpusavyje.
3. Ką nors pastatyti kainuoja dvigubai brangiau. Žaidėjai turi labiau bendradarbiauti tarpusavyje, nes gali turėti tik 6 korteles.

Nuotraukų kreditai

- Viršelio nuotrauka: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke

Amžius
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/settlers-catan-vietoves-zaidimas