

## D?mesys detal?ms



Norint žaisti š? pažintin? žaidim?, reikia tik aštrios akies ir geros atminties!

## Medžiaga

- n?ra

## Realizavimas

- Žaid?jai sudaro poras.
- Kiekviena pora atsis?da vienas priešais kit?, ?d?miai ži?ri vienas ? kit? ir stengiasi per maždaug 20 sekundži? ?siminti kuo daugiau partnerio savybi?.
- Pasibaigus laikui, partneriai atsisuka vienas kitam nugarą ir vienas po kito išvardija, k? prisimena apie savo partner?. PAVYZDYS: Plauk? spalva, aki? spalva, motinos amžius, veido forma, akiniai.
- Tada sudaromos naujos poros.

## Variacijos

Kai po 20 sekundži? poros stovi nugarą viena ? kit?, žaidimo vadovas pasako raktin? žod?, pvz., "plauk? spalva": "plauk? spalva", po kurio žaid?jai ?vardija savo partnerio plauk? spalv?.

Jei poros stovi nugarą viena ? kit?, abu k? nors pakei?ia apie save. Pavyzdžiui: mažiau auskar?, be akini?, kitokia šukuosena ir pan. Abu atsisukite ir pabandykite surasti kito asmens pasikeitim?.

## Šaltinio ?rodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES