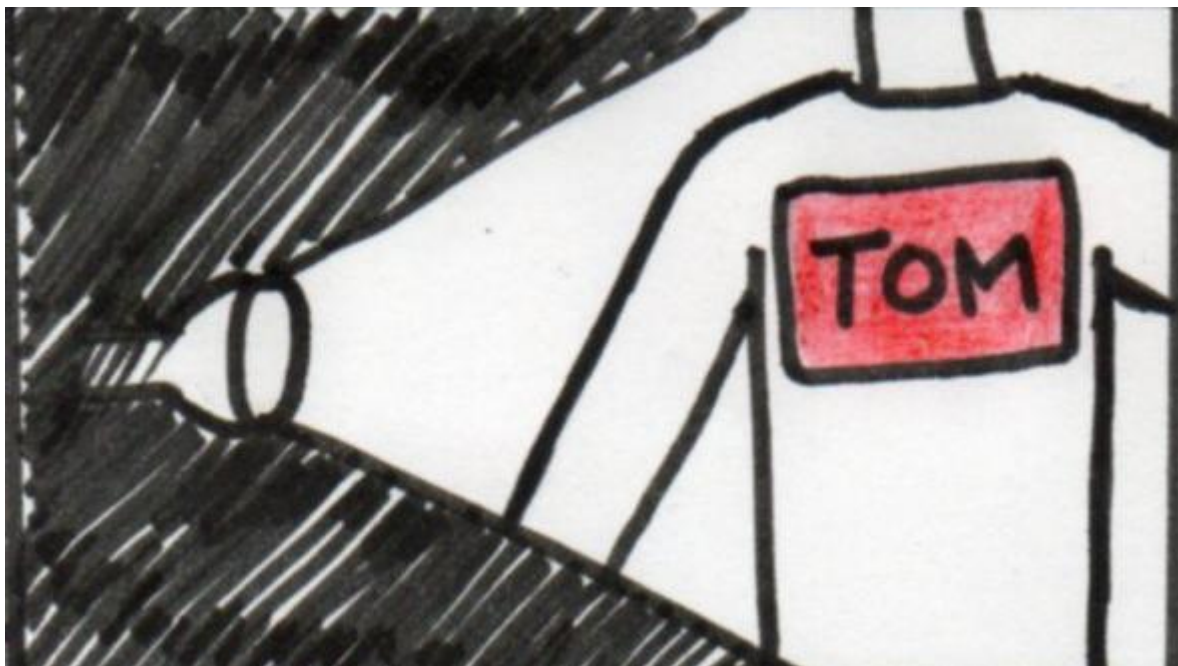


Slapta misija



Šaunus susipažinimo žaidimas, kuriame nereikia tik s?d?ti ar stov?ti vietoje.

Ar j?s? grup? gali atpažinti, kam priklauso kiti žaid?jai, patys neb?dami atpažinti?

Medžiaga

- spalvoti lakštai
- Flomasteriai
- Dalyvi? vard? ir pavardži? s?rašai
- Saugikliai arba lipni juosta popieriui pritvirtinti
- Švilpukas ar panašus prietaisas žaidimo pradžia ir pabaigai signalizuoti
- jei reikia, žibintuv?liai

Paruošimas

- Suraskite tinkam? vietov? (mišk?, kaim?), kurioje b?t? daug sl?ptuvi?.
- Prieš prad?dami žaidim? pažym?kite žaidimo lauk? (plotas: maždaug 400 x 400 metr?).
- Sudarykite pakankamai dalyvi? vard? ir pavardži? s?raš?.

Realizavimas

- Sudaromos bent 2 vienodos grup?s. Kiekvienai grupei suteikiama tam tikra spalva.
- Kiekviena grup? ieško slapto susitikimo vietos žaidimo aikštel?je.
- Kiekvienas grup?s narys gauna grup?s spalvos popieriaus lap? ir ant jo ?skaitomomis didžiosiomis raid?mis užrašo savo vard?. Popieriaus lapelis pritvirtinamas prie nugaros.
- Kiekviena grup? gauna dalyvi? s?raš? ir 4 spalvotus pieštukus (grup?s spalvos). S?rašas turi likti slaptoje susitikimo vietoje ir jo negalima išsinešti.
- Visi žaid?jai laisvai juda žaidimo zonoje. Tikslas - išsiaiškinti, kas kuriai grupei priklauso, "neidentifikuojant".
- Tuomet slapto susitikimo vietoje dalyvi? vardai ir pavard?s pažymimi atitinkamomis spalvomis.
- Pirmoji grup?, kurioje sutampa visi dalyviai, tampa nugal?toja ir baigia žaidim? garsiu signalu (pvz., švilpuku).

Variacijos

Šis žaidimas galima žaisti ir naktį su deglais.

Jei dalyviai jau pažįsta vieni kitus daugiau ar mažiau vardu, jie taip pat gali tiesiog neštis ant nugaros savo grupės spalvos popieriaus lapą (be vardo).

Šaltinio rodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES