

## Aklų olimpinės žaidynės



Kiaulytės piešimas, Jenga bokšto statymas... tai paprasta!  
Taip, jei matai. Ar galite tai daryti akiai?

### Medžiaga

- vienam žaidėjui užrišamos vienos akys

#### Stotelės:

- labirinte: kreida
- Smagiavimo pratimas: minkštasis kamuolys
- Lietimo menininkas: Lego kaladėlys
- Pardavimo testas: kėvairios monetos
- Bandomasis testas: popierius / matavimo juosta
- Remonto dirbtuvės: Naktinė lempa iš kelių dalių
- Rankų miklumas: kėvairūs daiktai
- Namų šeimininkų testas: plastikiniai indai 4 asmenims

### Paruošimas

- Suraskite laisvą vietą, kurioje galėtumėte vykdyti olimpiadą.
- Sukurkite maršruto kortelę
- Paruoškite stotis

### Maršruto parinkimo lapelis

## Blindenolympiade

abyrinth	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	
Blindensport	

## Stotys

### Remonto dirbtuvų

- 2 žaidėjai akiai bando teisingai surinkti objektus.
- Už kiekvieną teisingai sudėliotą komponentą skiriamas vienas taškas.

### Piešimo menininkas

- 2 žaidėjai akiai piešia kiaulę (galva, pilvas, uodega, 4 kojos, 2 ausys, akys, burna).
- Laikas: 5 min.
- Už kiekvieną teisingai nupieštą kūno dalį skiriamas vienas taškas.

### Pardavimo testas

- 2 žaidėjai liečia monetas. Kiek yra pinigų?
- Geriausiai apskaičiavusi grupė pabaigoje gauna tašką.
- Laikas: 5 min.

### Pataikymo pratimas

- 2 vaikai turi iš viso 10 metimų. Iš metimo taško jie bando pataikyti į darbuotojų arba savanorų minkštą kamuoliuką.
- Už kiekvieną pataikymą skiriama po vieną tašką.

### Vikrumas

- Žaidėjai liečia įvairius daiktus ir spėlioja, kas tai yra. Jie gali pasitarti tarpusavyje.
- Laikas: 5 min.
- Už kiekvieną teisingai atspėtą objektą skiriamas vienas taškas.

### Labirinte

- 2 žaidėjai veikia trasas. Grupė padeda būgikams pasiekti finišą šaukdama.
- Vertinamas aukščiausias žaidėjų pasiektas langelis.
- Laikas: 5 min.

## Architekto testas

- 2 žaidėjai bando pastatyti bokštą iš kuo daugiau Jenga plytelių.
- Grupė, turinti daugiausia plytelių, gauna po vieną tašką už kiekvieną pastatytą plytę.
- Laikas: 5 min.

## Namų šeimininkų testas

- 2 žaidėjams leidžiama paruošti stalą 4 žmonėms.
- Laikas: 5 min.

## Bandomasis testas

- Kiekvienas žaidėjas sulanksto popierinį lėktuvą. Užrašomas ilgiausias išmatuotas skrydžio atstumas.
- Laikas: 5 min.
- Ilgiausio atstumo nuskridusiai grupei skiriamas vienas taškas.

## Realizavimas

- Suskirstykite žaidėjus į grupes po 3-5 žmones.
- Kiekvienam žaidėjui užriškite akis.
- Kiekvieną grupę turėtų lydėti darbuotojas, nes žaidėjai visą laiką būtų užrištomis akimis! Labai mažiems vaikams leiskite "žvilgsnio akimirka", bet ne tiesiai priešais stotelę.
- Dabar kiekviena grupė stengiasi įveikti kuo daugiau stotelių.
- Žaidimo pabaiga: Žaidimas skaičiuojamas pagal laiką. Žaidėjai neprivalo užbaigti visų stotelių.  
**Arba** švilpukas nuaidi, kai kiekviena grupė baigia visas stoteles.
- Po to darbuotojai įvertina maršrutų lapelius ir nustato nugalėtoją.

## Šaltinio nuoroda

- Viršelio nuotrauka: MariES