

Parašiot? žaidimai



?vairi? žaidim? su parašiotu ?vairov? yra didžiul? ir vienu metu gali ?kv?pti daugyb? vaik? ar suaugusi?j?. ?ia rasite ? vairiausi? id?j? ?vairioms fig?roms ir judesi? sekoms. Be koordinacijos ir bendradarbiavimo, šiame grupiniame žaidime tikrai netr?ksta smagumo.

?ranga

- Parašiotas arba panašus
- ?vair?s kamuoliai (softbolo, teniso kamuoliukas, rankinio, stalo teniso kamuoliukas)

Realizavimas

- Žaidimui vadovauti turi b?ti paskirtas žaidimo vadovas.
- Žaidimo tikslas - ne tik linksmyb?s ir veiksmas, bet ir komandinis darbas, koordinacija ir taktika. Bendraujant ir susitariant stiprinama grup?s dvasia, o dalyviai gali prisid?ti savo ?g?džiais.

?vair?s žaidimai

Bang? jud?jimas

- Visi žaid?jai laiko parašiot? prie krašto ir sudaro mažas ir dideles bangas.

Keitimasis vietomis

- Žaid?jai pakelia parašiot? ? virš? ir kei?iasi vietomis b?gdami po parašiotu.
- Kei?ian?i? vietas žmoni? skai?ius gali b?ti bet koks: nuo 2 žmoni? iki visos grup?s.

1 variantas:

- Visiems dalyviams duodami daržovi? pavadinimai (morka, agurkas, pomidoras, paprika). Kiekvien? pavadinim? tur?t? naudoti keli žaid?jai.
- Jei grup?s vadovas dabar pašaukia koki? nors daržov?, visi žaid?jai, turintys š? vard?, turi pasikeisti vietomis po parašiotu.
- Kai šaukiamas žodis "ratatouille", visi turi susirasti nauj? viet?.

2 variantas:

- Kad žaidėjai geriau pažint vieni kitus, žaidimo vadovas ?vardija konkre?i? savyb? (vor? baim?, gimtadienis kovo m?nes?, daugiau nei 2 broliai ir seserys, m?gstamiausia spalva - raudona ir t. t.).
- Visi ši? savyb? turintys dalyviai turi apsikeisti vietomis po sk??iu.

Keliaukite ? maž?j? namel?!

- Žaidėjai pakelia parašiot? ? virš?, tada patraukia j? žemyn ant žem?s už savo k?no ir atsis?da.
- Pabaigoje visa grup? atsiduria po parašiotu, kuris tarsi stogas išlinksta virš žaid?j?.

Pasukite parašiot?!

- Tikslas - perduoti parašiot? viena kryptimi nekryžiuojant rank?.
- Žaidimo pabaigoje parašiotas turi b?ti ?veik?s vis? rat?.

Heave ho!

- Visi žaidėjai atsis?da ant žem?s ir laiko parašiot? už krašto.
- Atsisukdami ? vien? pus?, kiti priešais s?dintys žaidėjai traukiami ? virš?.

J?s turite gražius plaukus!

- Vienas žaid?jas atsis?da po parašiotu.
- Dabar kiti žaidėjai traukia parašiot? pirmyn ir atgal virš žaid?jo galvos.
- Po kurio laiko parašiotas pakyla ? virš? ir rodomi s?din?iojo plaukai.
- D?l trinties plaukai ?gyja elektros kr?v? ir išsitiesia.

Skriskite parašiotu!

- Davus signal?, parašiotas pakyla ? virš? ir paleidžiamas.
- Siekiama, kad parašiotas kuo ilgiau ir kuo aukš?iau pl?duriuot? ore.

Parodyk man savo kojas!

- Visi žaidėjai, išskyrus 2, atsigula po parašiotu ir iškelia tik kojas. Du savanoriai atsisuka nugara ? grup?.
- Dabar abu žaidėjai turi išsiaiškinti, kuri koj? pora priklauso kuriam asmeniui.

Skrydis aukštai

- Ant parašiotu uždedamas kamuolys ir išmetamas kuo aukš?iau ? or?.
- Sunkiau tampa, kai kamuol? v?l reikia sugauti parašiotu arba vienam iš kit? žaid?j?.

1 variantas:

- Žaidėjai bando priversti kamuol? ried?ti ratu.

2 variantas:

- Kamuolys su parašiotu riedamas pirmyn ir atgal.
- Vienas žaid?jas atsiduria po parašiotu ir bando išmušti kamuol? iš žaid?j? rato.

- Dabar po parašytu turi palūsti kamuolį numetūs dalyvis.

3 variantas:

- Keli maži kamuoliukai (pvz., stalo teniso kamuoliukai) padedami ant skūio.
- Siekiama, kad kamuoliukai atšoktū kuo aukščiau ir pabaigoje nusileistū už parašyto ribū.

Laikas pertraukai!

- Kad žaidimo metu šiek tiek atsipalaiduotū, visi dalyviai laikosi už parašyto krašto ir atsilošia atgal.
- Kiekvienū žaidūjū palaiko kiti. Tokia judesū seka skatina pasitikūjimū grupūje.

Šaltinio ųrodymas

- Viršelio nuotrauka: <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Schwungtuch.JPG>