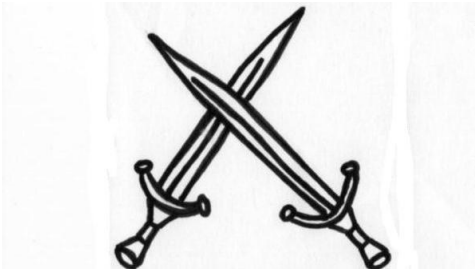
PATEIKĖ
Hesi07

ON
2012-10-26

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pasiruošę dvikovai?



Tinkamos dvikovos leidžia fiziškai silpnesniems žaidėjams triumfuoti prieš stipresnius, nes taktika, įgūdžiai, o kai kuriais atvejais ir atsitiktinumas vaidina svarbų vaidmenį. Pateikiame keletą įdomių dvikovų idėjų.

Medžiaga

- nėra

Parodykite man savo pirštus!

- Šiame žaidime du žmonės stovi vienas priešais kitą ir slepia rankas už nugaros.
- Dabar vienas sako "lyginis", o kitas - "nelyginis".
- Tada, gavę signalą, jie ištiesia rankas priešais save. Pirštais jie nurodo skaičių nuo 0 iki 10.
- Tada šie du skaičiai sudedami ir, priklausomai nuo rezultato, laimi tas asmuo, kuris pradžioje atspėjo teisingai
- Pavyzdžiui, jei dviejų skaičių suma yra lyginė, laimi tas asmuo, kuris anksčiau pasakė "lyginis".

Spragų užpildymas

- Du žmonės stovi 5 žingsnių atstumu vienas nuo kito ir stovi veidu vienas į kitą.
- Dabar vienas asmuo sušuka "Sena!" ir pastato vieną koją tiesiai priešais kitą.
- Kitas asmuo sako "Šiaudų!" ir taip pat pastato vieną koją priešais kitą.
- Pralaimi tas asmuo, kurio koja nebetilpo į tarpą.

Senelė, karys, drakonas

- Šis žaidimas panašus į "Akmuo, popierius, žirklės" ir tinka dviem grupėms.
- Dvi grupės atsistoja viena priešais kitą (maždaug 3-4 metrų atstumu viena nuo kitos) ir slapta tariasi, kurį personažą nori vaizduoti. Jos gali rinktis iš šių variantų:
- "***Senelė***": priekaištingai pakelia rodomąjį pirštą ir pasisuka ratu.
- "***Karys***": atsistoja kovos poza ir mosuoja įsivaizduojamu kardu.
- "***Drakonas***": išskleidžia rankas ir paleidžia baisiausią riksmą.
- **Laimėjimo taisyklės**: Senelę suėda drakonas, bet ji nugali karį, jį sudrausmindama ir taip įbaugindama. Karys užmuša drakoną savo kardu.
- Davus ženklą, abi komandos vienu metu užima pasirinkto personažo pozą.

- Dabar komanda, kurios personažas nugalėtas, turi kuo greičiau apsisukti ir bėgti už iš anksto sutartos ribos. Laimėjusi komanda stengiasi sugauti kuo daugiau priešininkų žaidėjų, paliesdama juos prieš jiems kertant liniją.
- Sugauti priešininkai dabar turi pereiti į kitą komandą. Gali prasidėti naujas raundas!
- Kai tik grupėje nebelieka žaidėjų, žaidimas baigiasi.

Šaltinio įrodymas

- Viršelio nuotrauka: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Dvikova

Amžius
8–12 metų
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Nėra

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/pasiruose-dvikovai