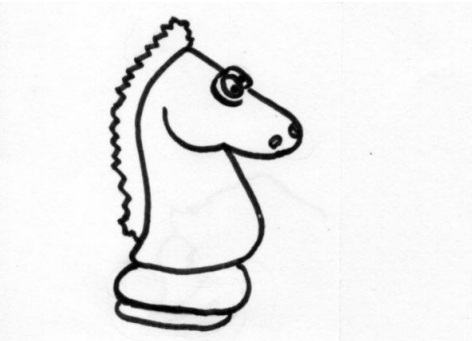
YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Hesi07

ON
2012-10-31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Hohenloher Schach



Ein actionreiches Wettkampfspiel für ca.20-30 Personen, bei dem es gilt, die gegnerische Mannschaft durch Taktik schachmatt zu setzen.

Material

- Schuhe, Fähnchen o.ä. zur Spielfeldbegrenzung

Vorbereitung

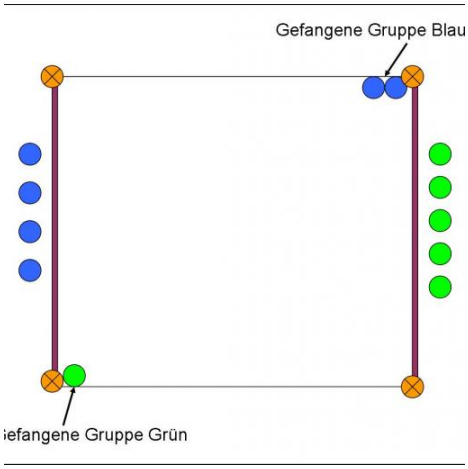
- Es wird eine größere Wiese als Spielfeld benötigt.
- Es ist von Vorteil einen Schiedsrichter zu haben, der den Überblick hat
- Es werden zwei sich gegenüber liegende Linien gezogen (zB.mit Schuhen, Fähnchen o.ä.), hinter denen sich die gegnerischen Gruppen später versammeln. Der Abstand zwischen den Mannschaftslinien hängt von der Gruppengröße ab. (z.B bei 20 Spielern=ca.25m)

Durchführung

- Ein Spieler der Gruppe A beginnt und betritt das Spielfeld. Er ist der „Lockvogel“, d.h. er will einen Spieler von Gruppe B zu seiner eigenen Gruppe locken.
- Ein Spieler der Gruppe B betritt das Spielfeld, und versucht, den Spieler der Gruppe A abzuschlagen.
- Dieser versucht natürlich zu entkommen und rennt hinter seine eigene Linie zurück.
- Jetzt kann aber ein anderer Spieler der Gruppe A den Spieler von Gruppe B abschlagen.
- **Faustregel**: Immer der Spieler, der zuletzt das Feld betritt, darf alle Spieler der anderen Gruppe, die vor ihm das Feld betreten haben, abschlagen.
- Wenn ein Spieler abgeschlagen worden ist, wird das Spiel sofort unterbrochen und der Gefangene muss sich an einem Ende der gegnerischen Linie in Richtung zu seiner Mannschaft aufstellen.
- Alle Gefangenen bilden eine Kette, indem sie sich berühren (z.B. an den Händen halten).

- Danach geht es wieder von vorne los, wobei dieses Mal Gruppe B beginnt.
- Die Gefangenen können wieder befreit werden, indem der Vorderste von einem Spieler seiner Gruppe abgeschlagen wird.
- Eine Gruppe hat gewonnen, wenn sie alle gegnerischen Spieler gefangen hat.
- ***Tipp: Es dürfen sich zwar alle Personen gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden, doch da bei diesem Spiel vor allem Taktik zählt, ist es ist nicht immer von Vorteil wenn alle Spieler durcheinanderrennen. Die Gefangenen sollten beispielsweise auch bewacht werden.***

Skizze



Quellennachweis

- Titelbild: Theresa Kluding
- Skizze: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Wettkampf
Taktik
Mannschaftsspiel
Action
Strategie

Amžius
13–16 Jahre
ab dem 16. Lebensjahr

Dalyvių skaičius
20–30

Biblija
Diese Information fehlt.

Trukmė
Bis zu 1 Stunde

Medžiaga
Eine Menge Arbeit

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/hohenloher-schach