

Užkariauti miestą?



Šiame straipsnyje pristatomas vietovės žaidimas, kurio tikslas - aprūpinti miesto gyventojus maistu ir vandeniu.

Žaidimo duomenys

- **Amžius:** nuo 7 metų
- **Skaičius:** nesvarbu
- **Vietovė:** Teritorija: miškas,...
- **Lyderis:** 3
- **Trukmė:** 60min - 120min

Medžiaga

- 30 lentos dalės
- 2 puodeliai stalo kopėtioms
- 2 lapai
- Puodelis vandeniui gabenti
- maždaug 3 dideli akmenys
- Barjerinė juosta
- Žaidimo kortelių (rūdų, vandens, maisto)

Paruošimas

Iš anksto reikia aptverti dvi zonas. Pirmoje zonoje sukomplektuojami trys postai. Žaidimo stalas yra antroje zonoje.

Stulpeliams galima panaudoti šias idėjas:

Rūdų:

- Riešutai: nešti akmenis
- Akmenų mėtymas

Maistas:

- Užkandži? ruošimas

Vanduo:

- Atsineškite vandens su puodeliu / vamzdeliu
- išgerkite 1 puodelį vandens
- Turkite vandens balioną?

Žaidimo eiga

- Vaikai suskirstomi į dvi grupes. Kiekvienai grupei priskiriamas miestas ir stalo vadovas. Dabar galima pradėti žaidimą.
- Pirmiausia visi vaikai turi pastatyti postą, kad gautų rėdos, maisto arba vandens. Su šiomis medžiagomis jie būga prie žaidimo stalo.
- Prie žaidimo stalo vaikai turi mesti kauliuką. Mieste yra 6 vartai. Jei iškrenta skaičius 4, kortelė turi patekti į miestą pro 4-uosius vartus. Jei prieš šiuos vartus stovi priešininkų karys, ši kortelė patenka į priešininkų miestą. Ten taip pat reikia mesti kauliuką (jei jis ten sulaikomas, grąžta atgal į kitą grupę). Kai kortelė pasiekia miestą, ji yra saugi ir nebegali būti prarasta.
- Siekiama, kad dienos pabaigoje kiekvienas miesto gyventojas turėtų po 1 vandens ir 1 maisto produktą. Jei to nepavyksta padaryti, visi piliečiai, kurie visko negavo, perbūga į priešininkų miestą. Turėdamas 5 rėdis, stalo vadovas gali vieną kartą mesti kauliuką; jei jis meta nelyginą skaičių, iš priešininkų grupės gali būti pavogtas pilietis. Už kiekvieną perimtą pilietį gaunamas 1 taškas.
- Suskaičiavus vienos dienos taškus ir pasidalinus perbūgusius piliečius, pradedama kita diena. Maistas ir vanduo sugenda po vienos dienos.

Skaičiai

Pilietis, žmonės:

Žaidimo tikslas - turėti kuo daugiau piliečių (Töggeli) ir surinkti kuo daugiau taškų. Žmonės visada yra miesto sienų ribose. Už kiekvieną pilietį gaunate po vieną tašką.

Kareivis:

Kiekviena grupė turi po 3 kareivius (taip pat Töggeli), kurie apgulė priešininko vartus. Jie perima korteles, kurios bando praeiti pro jų vartus. Kareiviai gali būti perstatomi priešais vartus kiekvieną dieną (pastatykite juos priešais vieną iš šešių ??jimų).

Miestas:

Miestą galima lengvai nupiešti popieriuje. Jame yra uždara miesto siena ir 6 ??jimai.

Žaidimo pabaiga

Po tam tikro dienų skaičiaus žaidimas baigiasi. Suskaičiuojami abiejų grupių taškai ir laimi ta grupė, surinkusi daugiau taškų.

Nuotraukų kreditai

- Viršelio nuotrauka: © Rahel Szielis / pixelio.de