

Žmogaus dalys



Dalyviai suskirstomi į komandas pagal komandų skaičių.
Pageidautina, kad komandų sudarytų 4-7 dalyviai.

Komandos varžosi tarpusavyje, dėl laiko ir pagal duotą užduotį, kurioje dalyvauja visi nariai.

Komanda, kuri pirma įgyvendina užduotį, renka taškus.
Laimi ta komanda, kuri pabaigoje turi daugiausia taškų.

Žaidimas tinka ir patalpose, ir lauke.

Užduotį idėja galėtų būti tokios: veikiantis vėjo malūnas (pavyzdys pateiktas paveikslėlyje: viduryje turime konstrukciją, o sraigtai sudaro aplink konstrukciją judantys dalyviai), raketa, raketa, ką tik pagauta žuvis, pilnas karutis, formulės 1 automobilis ir t. t.

Žaidimui paruošti nereikia jokios medžiagos.