PATEIKĖ
Hesi07

ON
2013-01-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Nehemijas



Šiame įdomiame naktiniame lauko žaidime turėsi būti labai budrus, nes priešas gali tykoti bet kur. Neleisk jam tavęs sugauti!

Tinka stovyklos temai arba „Nehemia“ semestro programai.

Medžiaga

- Barjerinė juosta, skirta aptverti griuvėsių krūvą
- Daug akmenų, kuo labiau panašaus dydžio
- Liemenės su numeriais (=šarvai)
- Žibintuvėliai (=kardai)

Paruošimas

- Pažymėkite griuvėsių krūvą
- Išskirstykite akmenis aplink griuvėsių krūvą
- Pažymėkite skirtingas stovyklas (pvz., šviesos pagalba)

Procedūra

- Žaidėjai suskirstomi į 3 grupes: viena izraelitų grupė ir dvi priešų grupės.
- Izraelitai turi stengtis atgabenti kuo daugiau akmenų prie miesto sienos, kad ją atstatytų.
- Tuo tarpu priešai stengiasi nunešti kuo daugiau akmenų į savo slėptuves, kad miesto siena nebūtų atstatyta.
- Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas gauna liemenę su numeriu. Dar dvi liemenės yra atidėtos jiems jų stovykloje.
- Liemenės simbolizuoja „šarvus“; be jų niekam neleidžiama nešti akmenų ar šviesti žibintuvėliu į kitus žaidėjus.
- Priešai nesutaria tarpusavyje ir, žinoma, priešiškai nusiteikę izraelitų atžvilgiu. Nukreipus žibintuvėlį („kardą“) į kitą žaidėją ir garsiai ištarus jo **teisingą** numerį, tas žaidėjas privalo atiduoti savo liemenę. Jei jis nešasi akmenį, jį taip pat privalo atiduoti.
- Norėdamas tęsti žaidimą, žaidėjas, į kurį buvo nukreiptas žibintuvėlis, pirmiausia turi grįžti į savo stovyklą ir pasiimti naują liemenę.

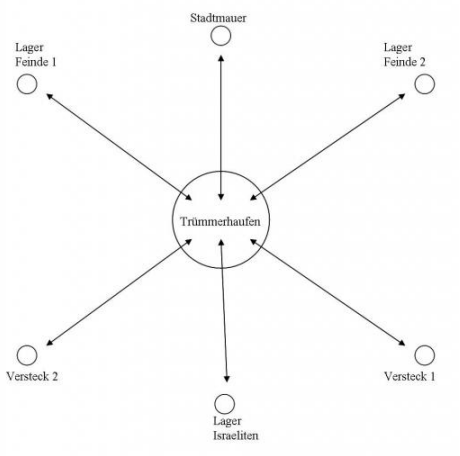
- Paimtos liemenės **pirmiausia** turi būti nuneštos į savo stovyklą; tik tada galima paimti priešininkų komandos akmenį.
- Žaidimo pabaigoje, kuri įvyksta pasibaigus nustatytam laikui, suskaičiuojami paimti liemenės ir pernešti akmenys.
- Kiekviena liemenė vertinama kaip 3 akmenys.
- Laimi tas žaidėjas, kuris žaidimo pabaigoje surinko daugiausia taškų (=akmenų).

Taisyklės

- Kiekvienas žaidėjas gali nešti tik **vieną** akmenį; jei jis jau neša akmenį, jis negali apšviesti kito žaidėjo, bet privalo pirmiausia nunešti akmenį prie miesto sienos arba į slėptuvę.

- Šviečiant šviesa, **negalima** šviesti į kito žaidėjo veidą!
- Norėdami apsisaugoti nuo šviesos, galite naudoti tik kojas ir gamtinius objektus, pavyzdžiui, medžius; **neleidžiama** uždengti savo numerio rankomis ar delnais!
- Žaidėjai gali pakartotinai naudoti paimtus liemenes, jei jie nebeturi savųjų.
- Nė vienas žaidėjas negali tuo pačiu metu dėvėti ar nešti dviejų liemenių. Jei paimama priešininko liemenė, ji **turi** būti parnešta į stovyklą ir gali būti naudojama tik tada, kai žaidėjas praranda savo.
- Niekas negali būti taikomas atskirų grupių stovyklose, slėptuvėse ar prie miesto sienos.
- Tačiau prie griuvėsių krūvos nėra saugios zonos; ten žaidėjai gali būti apšviesti bet kurioje vietoje.

Tvarkaraštis



Tvarkaraštis

Variacija

- Jeruzalė – Sienos atstatymas
- Skaičių žaidimas

Šaltinio nuoroda

- Viršelis: **iliustracija** pateikta leidėjo „buch+musik ejw-service gmbh“, Štutgartas, malonės – www.ejw-buch.de **iš: „Jungscharleiter Grafik-CD plus“**; antrasis pataisytas leidimas, 2002 m. **© „buch+musik ejw-service gmbh“, Štutgartas**
- Pateiktos nuotraukos: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Naktinis žaidimas

Amžius
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Istorija
Asmuo

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/nehemijas