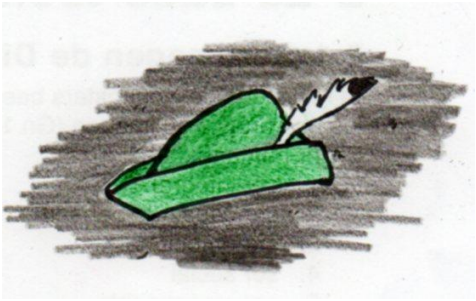
PATEIKĖ
MariES

ON
2013-01-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robinas Hudas - Naktinis žaidimas



Šis lenktynių ir taktikos žaidimas jau buvo žaidžiamas stovykloje. Apsirūpinkite įranga ir padėkite Robinui Hudui kovoti už teisingumą!

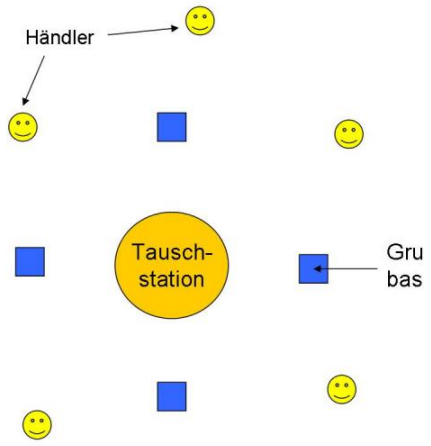
Medžiaga

- Gyvenimo juosta
- Mainų medžiaga: akmenukai, oda, vilna, kardai, odos, strėlės, peiliai
- Gyvybės juosta tiekėjams
- Ženklas prekybininkams
- Stočių ženklinimas
- Žibintai stotyse
- Patrulio ženklinimas
- Pirmosios pagalbos rinkinys

Paruošimas

- suraskite tinkamą žaidimų vietą (mišką)
- Jei reikia, nubrėžkite žaidimo teritorijos ribas
- Pažymėkite grupių pagrindus
- Pažymėkite ir įrengkite mainų stotelę (paruoškite ginklų ir odų)
- Aprūpinkite prekybininkus žibintuvėliais ir barterinių mainų medžiagomis
- Paskirstykite prekiautojus miške

Žaidimo sąrankos eskizas



Reikalaujamas darbuotojų skaičius

- 1 darbuotojas vienai grupės bazinei stočiai
- Prekybininkas prekėmis (skaičių pritaikykite prie dalyvių skaičiaus)
- 1-4 darbuotojai mainų stotyje
- Patruliavimo darbuotojai (priklausomai nuo dalyvių skaičiaus)
- Darbuotojai, kurie nuimtas gyvybės juosteles grąžina į atitinkamą bazę

Žaidimo tikslas

- Robinas Hudas nori suburti elitinę savo žmonių grupę.

Įgyvendinimas

- Dalyviai suskirstomi į grupes.
- Kiekviena grupė žaidžia savarankiškai. Kiekviena grupė stengiasi miške gauti ginklų (daiktų, kurie svarbūs išgyvenimui miške) (pvz., kalavijų, strėlių, peilių ir odų).
- Žinoma, daiktai miške ne tik auga; reikia rinkti išteklius, kuriuos vėliau galima iškeisti į ginklus.
- **Kardai: 3 akmenukai, 2 vilnos, 2 odos = 10 taškų**
- **Peiliai: 3 vilnos, 2 odos = 6 taškai**
- **Strėlės: 2 akmenukai, 1 oda = 4 taškai**
- **Odos: 1 oda, 1 vilna = 2 taškai**
- Grupės pasiskirsto aplink stotelę miško viduryje. Šioje stotelėje surinktas žaliavas galima iškeisti į ginklus ir odas.
- Žaliavų (vilnos, odos, akmenų) galima gauti iš miške esančių darbuotojų, kurie apie savo padėtį praneša trumpai mirktelėdami žibintuvėliu.
- Kiekviena grupė turi po 3 prekybininkus, kurie keičiasi žaliavomis. Jie yra pažymėti kaspinu aplink galvą. Prekiautojai žaidimo metu taip pat gali pasikeisti vaidmeniu su savo grupės tiekėju.
- Kiti grupės nariai yra žaliavų tiekėjai. Vienu metu jie gali vežti tik vieną žaliavą.
- Grupės taip pat gali keistis tarpusavyje.
- Yra šerifo patruliai, kuriems leidžiama paimti žaliavas iš tiekėjų, bet ne iš prekybininkų. Patruliai gaudo tiekėjus, paimdami jų gyvybės lentą.

- Jei tiekėjas pagaunamas, jis atiduoda savo žaliavą patruliui ir eina į savo bazę pasiimti naujos gyvybės juostelės.
- Laimi daugiausiai taškų surinkusi grupė.

Žaidimo laikas

- Pirmoji galimybė - apriboti žaidimo trukmę (apie 30-45 min.). Čia svarbu turėti pakankamai mainų medžiagos!
- Antrasis variantas - baigti žaidimą, kai bus išpirkti visi ginklai ir odos. Šiuo atveju taip pat svarbu, kad darbuotojai iš mainų stoties ir patrulių surinktus išteklius nuneštų atgal prekybininkams, kad nenutrūktų žaidimas.

Šaltinio įrodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES
- Eskizas: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Състезание
Тактик
Robinas Hudas
Strategija
Komandinis darbas

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/robinas-hudas-naktinis-zaidimas