

Milžin? m?šis



Tai sud?tingas konkurencinis žaidimas su juokingomis dvikovomis.

Medžiaga

- Švilpukas
- Stopkameros

Žaidimai

Paimk rankšluost? (greitis)

Medžiaga: 1 ar daugiau maž? rankšluos?i?

- Sudaromos poros, kuriose yra vienodas dalyvi? skai?ius.
- Jie atsistoja nugar? ? nugar?, susikib? vienas kitam už koj?. Tarp j? padedamas rankšluostis.
- Žaidimo vadovui davus ženkl?, kiekvienas partneris stengiasi pirmas sugriebti rankšluost? per kojas. Laimi tas, kuriam tai pavyksta.
- Kiekvienas laim?j?s partneris dabar sudaro nauj? por? su vienu iš kit? laim?tojų.
- Žaidimas žaidžiamas tol, kol lieka tik vienas laim?tojas.
- Jo grup? gauna vien? tašk?.
- Jei dalyvi? skai?ius nelyginis, tarpusavyje gali varžytis ir trys žaid?jai.

Svarmen? kilnojimas (j?ga)

Medžiaga: 1 svarmuo vienam dalyviui (pvz., tetrapakas maišeliuose ar pan.)

- Kiekvienas dalyvis gauna po svarmen?.
- Žaidimo vadovui davus ženkl?, kiekvienas dalyvis ištiesta ranka pakelia svarmen?.
- Laimi tas, kuris paskutinis nuleidžia rank?.

Banan? v?rimo žaidimas (greitis)

Medžiaga: po 1 banan? kiekvienam dalyviui; prie banan? pritvirtintos vienodo ilgio virvut?s; kitame virvut?s gale pritvirtinti smeigtukai

- Kiekvienas dalyvis gauna po vien? banan?, paruošt? su si?lais ir smeigtukais.

- Dalyviai padeda savo banan? ant grind? viename aukštyje ir eina prie starto linijos.
- Žaidimo vadovui davus starto signal?, žaid?jai stengiasi kuo grei?iau užvynioti si?l? ant smeigtuko, kad pirmieji paimt? ? rankas banan?.
- Laimi tas žaid?jas, kuris pirmas atidaro ir suvalgo banan?.

Butelio ir pieštuko žaidimas (tikslumas)

Medžiaga: 1 butelis vienam dalyviui ir prie virvut?s pritvirtintas rašiklis

- Virvel? pritvirtinama prie kiekvieno dalyvio diržo arba diržo kilpos.
- Už kiekvieno dalyvio nugaros yra tuš?ias butelis, ? kur? jis turi pataikyti rašikliu.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

Gyvat?s valgymo varžybos (?g?džiai)

Medžiaga: 4 cukrin?s gyvat?s vienam dalyviui, pritvirtintos prie ilgos virvel?s

- Du pagalbininkai laiko virvut? su cukrin?mis gyvat?mis horizontaliai ore (gyvat?s turi b?ti vos pasiekiamos).
- Žaidimo vadovui davus ženkl?, žaid?jai stengiasi kuo grei?iau vien? po kitos suvalgyti savo 4 gyvates.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

Grimas? žaidimas (veido išraiškos)

Medžiaga: 1 guma vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis gauna po gumyt?, kuri? turi užsid?ti ant galvos ir pritvirtinti prie nosies galiuko ir už aus?.
- Žaidimo vadovui davus ženkl?, dalyviai, darydami veido išraiškas ir grimasas, bando perkelti gum? iki kaklo.
- Laimi tas žaid?jas, kurio guma pirma pasiekia kakl?.

Babelio bokštas (vikrumas)

Medžiaga: 1 tuš?ias butelis be dangtelio vienam dalyviui, degtukai

- Žaidimo vadovui davus ženkl?, dalyviai iš degtuk? ant butelio angos bando pastatyti bokšt?, kuris b?t? aukštesnis už kit? žaid?j? bokštus.
- Laimi tas, kuris po 5 minu?i? pastato aukš?iausi? bokšt?.

Aš esu geriausias (talpa)

Medžiaga: avinžirniai ar panaš?s produktai, po 1 ind? ar maišel? kiekvienam dalyviui, svarstykl?s

- Dalyviai stengiasi ? burn? ?sid?ti kuo daugiau avinžirni?.
- Tada jie turi garsiai ir aiškiai pasakyti "Aš geriausias".
- Tada žaid?j? avinžirniai sudedami ? skirtingus indus ir atskirai pasveriami.
- Laimi tas, kurio burnoje yra daugiausia avinžirni?.

"Man nusispjaut ? sausainius!" (greitis)

Medžiaga: 2 didesni sausi sausainiai vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis stengiasi kuo greičiau suvalgyti savo du sausainius ir tada sušvilpti.
- Laimi tas, kuris pirmas garsiai sušvilpia.

Burkimo varžybos (garsumas)

Medžiaga: 1 pilnas "Coca-Cola" (arba kito gazuoto gėrimo) butelis, 1 didelis puodelis vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis išgeria savo puodelį Coca-Cola.
- Laimi tas, kuris po to garsiausiai atsikrenkščia.

Šaltinio rodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES