YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
filippangrac

ON
2013-01-21

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pastatykite namą... ar verčiau statyti pilį?



Populiariomis kompiuterinėmis strategijomis paremtas žaidimas.

Pagrindinė informacija

Amžius: *10+*

Žaidėjų skaičius: *10+*

Vieta

Vadovų skaičius: *2(pagrindinis)+kiekvieniems 4 vaikams po 1 vadovą (t. y. su 13 vaikų reikia mažiausiai 5 vadovų (13/4)+2=5 -> apytiksliai ;-))*

Trukmė: *30-60 min.*

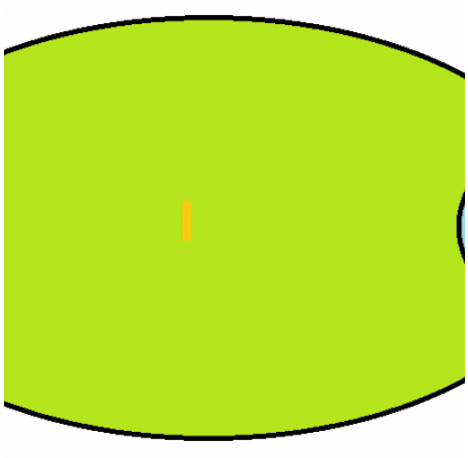
Medžiaga: *2 virvės (apie 10 m ir 20 m), krepšys (kuprinė), popieriaus lapeliai su medžiaga, pastatų sąrašas (aprašymas žemiau)*

Trumpai tariant...

Kaip sako pavadinimas, tai yra statybų žaidimas, kuriame žaidėjai suskirstomi į dvi komandas ir turi pastatyti kuo daugiau pastatų. Norint statyti, reikia tam tikrų išteklių (medienos, akmens, plytų), jų galima gauti inventoriuje, tačiau problema ta, kad tarp statybų aikštelės ir inventoriaus yra sargybiniai, kurie stengiasi neleisti statybininkams (žaidėjams) patekti į inventorių. Laimi tas, kuris pirmas pastato visus pastatus.

Paruošimas

Pirmiausia suraskite tinkamą vietą žaidimui. Idealiai tinka pieva su keliomis natūraliomis kliūtimis. Tada ant plokštumos pastatome statybvietę ir atsargas (žr. paveikslėlį).



Statybvietė - vieta, kurioje yra pagrindinis architektas (prižiūrėtojas), kuriam bus pristatomos statybai reikalingos žaliavos. Kiekviena komanda renka savo žaliavas, todėl architektas taip pat renka žaliavas skirtingose krūvose. Architektas taip pat turi sąrašą su pastatais, kuriuos reikia pastatyti, ir jų kainomis.

Pvz.: žaidėjai turi užduotį pastatyti - daržinę (2 mediena, 2 plytos)

- rūmus (2 mediena, 2 akmenys, 3 plytos)

- piramidę (4 akmenys, 6 plytos)

Iš viso:- 4 mediena, 6 akmenys, 11 plytų

Pastaba: - pritaikyta temai "Egiptas - izraelitai Egipte", bet gali būti pritaikyta ir daugeliui kitų temų.

- pastatų skaičių arba jų kainą galima keisti savo nuožiūra (arba reikia keisti), jei žaidimą žaidžia daugiau žaidėjų.

Ištekliai - čia yra sandėlininkas, kuris "išduoda" išteklius. ištekliai vaizduojami mažais popieriaus lapeliais, ant kurių užrašyti arba pavaizduoti ištekliai. Mediena, akmuo, plytos (arba kita). Išteklių lapelių turi būti daugiau, nei reikia visiems pastatams pastatyti.

Pavyzdžiui: jei vienai komandai visiems pastatams pastatyti reikia 4D 6K ir 11T (D-mediena, K-akmuo, T-plytos), tai mums reikės bent 12D 18K 30T. Kodėl????

Krautuvėlėje visi ištekliai sudėti į vieną maišą. Taigi žaidėjas atsitiktine tvarka pasirenka 1 žaliavą ir atitinkamai ją nuneša į statybų aikštelę. Taigi gali būti, kad viena iš grupių surinks daugiau medienos(ar kitos žaliavos), nei jai reikia, todėl gerai turėti šį rezervą(kad ir konkuruojančios komandos nelaikytų žaliavos, kurios reikia kitai komandai).

Tinkamas žaliavos nešimo būdas reiškia, kad žaidėjas ne tik bėga pasiimti žaliavos ir pėsčiomis grįžta į statybvietę, bet ir neša ją tam tikru būdu.

Pavyzdžiui: mediena - žaidėjas turi bėgti atgal į statybvietę (atgal)

Plytos - žaidėjas laukia kito komandos draugo, kuris bėga iki atsargų, ir turi nešti jas ant nugaros į statybvietę

Akmuo - jei žaidėjas išsitraukia akmenį, jis turi laukti dviejų komandos draugų. Su vienu iš jų jis sukuria improvizuotą sėdynę, ant kurios turi atsisėsti kitas žaidėjas, ir tada jį neša į statybvietę.

Žaidimų aikštelė - teritorija, kurioje juda sargybiniai ir bando sugauti žaidėjus. Jei kas nors pagaunamas (paliečiamas), tas žaidėjas grįžta į statybvietę ir vėl bando prasibrauti pro sargybinius iki atsargų. Sargybiniai gaudo žaidėjus tik ta kryptimi (į atsargas), žaidėjai su atsargomis grįžta netrukdomi.

Žaidimo eiga(santrauka)

1.žingsnis - suskirstymas į grupes (2-3 grupės)

- pastatų statybos ir kitų taisyklių paaiškinimas

- visi žaidėjai pradeda darbą statybų aikštelėje

2.žingsnis - žaidėjai bando prasibrauti pro sargybinius iki atsargų

- žaidėjas atneša išteklius į statybvietę arba laukia komandos draugo ir jie kartu atneša išteklius (grįžtant sargybiniai jų nepersekioja)

3.žingsnis - žaidėjai stengiasi kuo greičiau pastatyti savo pastatus, kad laimėtų

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Strategija
Planavimas
Loginis mąstymas
Timo žaidimas
Konkursas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/pastatykite-nama-ar-verciau-statyti-pili