YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
JeannineWeibel

ON
2013-01-23

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

Tikslas - pastatyti biliardo rutulį kuo arčiau taikinio ir pelnyti taškų.

Vienetų žaidimas

Visi žaidėjai gauna tris vienodus biliardo rutulius. Pirmiausia burtų keliu išrenkamas vienas žaidėjas, kuris iš laisvai pasirenkamo pradinio taško meta taikinį. Tada visi kiti žaidėjai taip pat žaidžia iš šio starto taško. Taikinio rutulį galima mesti iš bet kurio taško, konkretaus žaidimo lauko nėra. Žaidėjas, metęs kamuolį į taikinį, taip pat gali pradėti žaidimą. Jam įmetus pirmąjį taikinio rutulį, likusieji žaidėjai iš eilės meta po vieną savo taikinio rutulį. Žaidėjas, kurio biliardo rutulys yra toliausiai nuo taikinio rutulio, dabar meta antrąjį ir trečiąjį biliardo rutulį. Kiti žaidėjai taip pat meta savo antrąjį ir trečiąjį biliardo rutulį, priklausomai nuo jų biliardo rutulio atstumo nuo taikinio rutulio. Tada skaičiuojami taškai. Daugiausia taškų surinkęs žaidėjas pradeda kitą raundą mesdamas taikinio rutulį į bet kurią vietą. Jei per raundą keli žaidėjai surinko vienodą taškų skaičių, kitą raundą gali pradėti ankstesnį raundą laimėjęs žaidėjas.

Žaidimo eiga Komanda

Komandą sudaro trys žaidėjai. Kiekviena komanda žaidžia su 2 komplektais, t. y. iš viso 6 biliardo kamuoliais, kiekvienas žaidėjas gauna po du biliardo kamuolius. Visada viena prieš kitą žaidžia 2 komandos. Komandinis žaidimas padalytas į du etapus. Žaidimo pradžioje burtų keliu išrenkama arba nustatoma komanda, kuri meta žymeklį ir taip pradeda žaidimą. Tada visi abiejų komandų žaidėjai paeiliui meta pirmąjį savo biliardo rutulį. Tada nustatomas geriausiai kiekvienos komandos mestas kamuolys ir palyginamas su geriausiai priešininkų komandos mestu kamuoliu. Komanda, kurios atstumas tarp geriausiai padėto biliardo ir žymeklio yra didžiausias, meta kitą biliardo rutulį ir pradeda antrąjį etapą. Antrame etape kiekviena komanda meta tik tol, kol įveikia atstumą iki žymeklio. Tai tęsiasi tol, kol išmetami visi biliardo rutuliai. Jei vienai komandai nepavyksta įveikti atstumo iki žymeklio, o kitai komandai dar liko biliardo kamuolių, ši komanda turi galimybę pelnyti taškų.

Taškai

Kiekvienas biliardo kamuolys, kuris yra arčiau tikslinio kamuolio nei vienas iš varžovų kamuolių, skaičiuojamas kaip vienas taškas. Jei keli skirtingų žaidėjų biliardo rutuliai yra tuo pačiu atstumu nuo taikinio rutulio arba jį paliečia, taškais vertinamas kiekvienas rutulys. Jei biliardo kamuolys atsiremia į priešininko kamuolį bent per pusę, tai yra "nužudymas" ir bendras kamuolys neįskaitomas. Jei žaidėjas raundo pradžioje pirmuoju metimu sąmoningai sužaidžia kokiu nors daiktu (pvz., pagalvėle), apie tai turi būti pranešta iš anksto, jei jis nori, kad visi kiti žaidėjai taip pat sužaistų šią kombinaciją. Jei žaidėjas, nepaisydamas pranešimo, šios kombinacijos nežaidžia, jo kamuoliukas neįskaitomas. Setas baigiasi, kai tik žaidėjas pelno 13 taškų. Tačiau setas turi būti nuspręstas su 2 taškų atotrūkiu nuo antrojo pagal rezultatyvumą žaidėjo (pvz., 11-13 arba 12-14). Žaidimas nusprendžiamas, kai tik vienas

iš žaidėjų laimi du setus.

Kombinuoti

Jums neužtenka greitai rinkti taškus! Tuomet kombainai yra kaip tik jums! Padėkite du savo biliardo rutulius tiesiai vieną šalia kito taip, kad jie liestųsi. Jei vienas iš jų yra arčiau tikslinio kamuolio nei priešininko kamuolys, šis derinys suteikia 3 taškus. Jei trys Jūsų biliardo rutuliai yra tiesiai vienas šalia kito ir liečiasi, o vienas iš jų yra arčiau taikinio kamuolio nei priešininko kamuolys, šis derinys įvertintas 6 taškais.

Nuotraukų kreditai

- Viršelio paveikslėlis: **Klipai** iš leidyklos buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas - www.ejw-buch.de **iš: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; antrasis pataisytas leidimas 2002 m. **© buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas**

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Координация
Точност
Koncentracija
Habilidad
Состезание

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/cross-boccia