PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-05-31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šokime į vandenį!



Išvyka į baseiną reikalauja, kad vadovai viską gerai suplanuotų: idėjos, kaip vaikams išsilaisvinti žaidžiant savarankiškai ir vadovaujant.

Šis straipsnis yra iš žurnalo „Forum“ numerio.

Eikime maudytis!

Karštis, lipni oda, drėgnos kaktos, lašantys plaukai – visi trokšta vandens. Eime, jaunimo būrelis susitinka baseine! Kad tau pačiam nereikėtų „eiti maudytis“, čia rasi įvairių patarimų, kaip suplanuoti ir surengti popietę atvirame baseine.

Popołudnis vandenyje vaikams ilgam išlieka maloniu prisiminimu. Vanduo atgaivina, o linksmybės beveik garantuotos. Popołudnio vandenyje organizavimas skiriasi nuo to, kas vyksta sausumoje. Tai prasideda nuo kelionės planavimo, registracijos pas baseino prižiūrėtoją ir tęsiasi iki programos įgyvendinimo. Kadangi žaidimų organizavimas baseine yra šiek tiek kitoks iššūkis nei sausumoje, daugelis gali pasijusti atgrasyti. Tačiau vandens žaidimais mes patenkiname natūralų vaikų žaidimo instinktą. Mūsų grupei žaidimas reiškia bendrą patirtį. Čia drąsa, atsidavimas ir galbūt net baimė vaidina lemiamą vaidmenį. Žaidimų vadovui palanku tai, kad vandens elementas savaime jau traukia daugumą vaikų. Dabar reikia pasinaudoti šiuo neįprastu elementu ir sukurti žaidimus taip, kad žaidime atsiskleistų vandens privalumai, pavyzdžiui, „plūduriavimas“ ir mažas savo kūno svoris.

Žinoma, turi būti vietos ir individualiam maudymuisi bei šokinėjimui, tačiau kas turi drąsos dalyvauti vadovaujamame žaidime vandenyje, tas supras: tai tikrai verta!

Žaidimų pasiūlymai – estafetės:

Begalė transportavimo estafetės, drabužių estafetės ir pan. variantų puikiai tinka vykdyti vandenyje. Labai nevienalytėse grupėse
estafetės forma, kai
kiekvienai grupei suteikiamas tam tikras skaičius „jokerų“. Pavyzdžiui, iš kiekvienos grupės du žmonės gali plaukti su lentelėmis, o už tai kitas turi ant galvos išlaikyti pusiausvyrą su nardymo žiedu. Kiekviena grupė turi po vieną nardymo akinius vienam asmeniui ir pan. Taip į žaidimą galima įtraukti įvairias plaukimo pagalbos priemones, pavyzdžiui, lenteles ir nardymo akinius.

„Susitikimo estafetė“ – tai žaidimo forma, kurioje silpnesnius atskirų vaikų rezultatus gali kompensuoti stipresni vaikai.

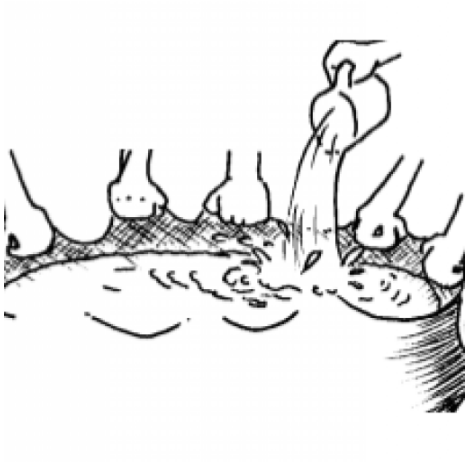
Plaukimo kepurėlių estafetė baseine

Visos grupės gauna po vieną maudymosi kepurėlę (šiuolaikinę sportinę gumos kepurėlę) ir semtuvą (litro talpos, perpjautą minkštiklio indą ar pan.). Dabar reikia pripildyti maudymosi kepurėlę semtuvu. Žaidėjas, kurio eilė, plaukia arba brenda per baseiną, pripildo kanistrą kitoje pusėje ir grįžta atgal (galimi ir kiti variantai, pvz., keli „pripildymai“ per vieną bėgimą – talpina gerokai daugiau nei 100 litrų) Laimi ta grupė, kuri po žaidimo pabaigos turi didžiausią „vonios kubilą“. Kiek vaikų jame telpa? (Pastaba: į vieną maudymosi kepurę, kai ji pakankamai pripildyta, be problemų telpa

suaugęs žmogus, jei ji pakankamai pripildyta. Sunkiausia yra pradžia. Todėl grupės turėtų būti pakankamai didelės (6–10 vaikų), kad užduotį būtų įmanoma išspręsti.

Variantas: vandens balionų estafetė

Tas pats žaidimas kaip ir aukščiau, bet vietoj kepurės pripildomas balionas. Reikmenys kiekvienai grupei: litrinis matuoklis, balionas, pildymo piltuvas (gana sudėtinga, neįmanoma, jei ne visi padeda...).



Žaidimai su kamuoliu: „Brennball“ arba „Mattenlauf“

A grupė yra aikštelėje, o B grupė – už jos ribų ir bando pelnyti taškus. Vienas B grupės žaidėjas įmeta kamuolį (ar kitą metimo įrankį) į aikštelę ir sprintuoja/brenda/plaukia link x kampo (pažymėto lentele su inkaro simboliu – pvz., plumbas, kad

jis nenukryptų, arba baseino kraštas). Grupė stengiasi kuo greičiau susidaryti koloną priešais žaidėją, turintį kamuolį. Paskutinis žaidėjas su kamuoliu neria po komandos narių išskleistomis kojomis. Kai pirmasis žaidėjas išnyra, skamba švilpukas. Kas iki to laiko dar nėra saugiai pasiekęs kampo (x, y, z), turi grįžti atgal. Už kiekvieną užbaigtą raundą B grupė gauna vieną tašką. A grupė gauna tašką už sugautus kamuolius. Po 5–10 minučių keičiamasi vaidmenimis. Kuriai grupei pavyks surinkti daugiau taškų?

Variantai:

B grupės žaidėjų plaukimo stilius arba judėjimo būdas nustatomas metant kauliukus. (1 = šokinėti, 2 = nardyti, 3 = plaukti, 4 = su plaukimo lentele, 5 = rankos už nugaros, 6 = kaip nors)

Stalo žaidimai: „Laiptelių“ žaidimas

Žaidimo lentą užklijuokite ir padėkite ant baseino krašto. Kiekviena dviejų žmonių grupė turi po vieną žaidimo figūrą. Metami kauliukai ir žaidėjai juda. Kiekvienam kauliuko skaičiui vandenyje arba prie jo įrengiamas postas.

Pavyzdžiui:

1 = šuolis nuo tramplino

2 = vieną kartą iki kito baseino krašto ir atgal su lentele

3 = čiuožynė

4 = „klibantis tiltas“ iš lentelių arba putoplasto diskelių

5 = metimas į vandenyje plūduriuojantį žiedą

6 = 6 žiedų nardymas

Grupė gali judėti toliau tik tada, kai atliko užduotį. Jei ji atsitraukia žaidimo lentoje ➜ laukia šaltas dušas. Jei gali judėti į priekį ➜ gauna apdovanojimą.

Žinoma, vaizduotei ribų nėra. Įvairūs reikmenys suteikia begalę žaidimo variantų (balionai, virvės, žiedai ir pan.). O kodėl gi kartą neorganizuoti lauko žaidimo (vandenyje ir sausumoje) baseine?



Daug žaidimų idėjų ir puikių pasiūlymų galima rasti Patriko Lehnerio knygoje „Vandens žaidimai grupėms“, išleistoje „rex“ leidykloje.

Linkiu visiems vandens mėgėjams smagiai praleisti laiką!!!

Patarimai:

- Iš anksto išsiaiškinkite, kiek dalyvių moka plaukti, o kiek – ne
- Rezervacija (būtina, nes kitaip – išskyrus atvejus, kai baseinas mažai lankomas – žaidimai neįmanomi); galbūt reikės užtverti dalį baseino
- Laiką suplanuokite taip, kad liktų laiko tiek bendriems žaidimams, tiek laisvam maudymuisi.
- Iš anksto apgalvokite, kur bus paaiškinamos žaidimo taisyklės (pvz., ne šalia čiuožyklos, nes ten labai triukšminga)
- Paaiškinimams visi vaikai turi būti išlipę iš vandens – tada jų dėmesys bus didesnis
- Susitarkite dėl susitikimo vietos ir laiko

Šokime į vandenį

Šokime į vandenį

Šaltinių sąrašas



- **Turinys ir nuotrauka:** žurnalas**„Forum** Kind“, 2/03 numeris, 25 ir 26 puslapiai. © „www.forum-kind.ch“
- **Autorė:**Sandra Oldani, baigusi gimnastikos ir sporto mokytojos studijas

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Ekskursija

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/sokime-i-vandeni