PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-05-31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Rizikingas reikalas, reikalaujantis šalto proto



„Samaritergeschichte“ – daugybė užduočių pasiūlymų trims skirtingoms amžiaus grupėms, susijusių su pagalba

Šis straipsnis yra iš žurnalo „Forum“ numerio.

Žiauriai sumuštas, apiplėštas ir paliktas mirti!
Tai, kas skamba kaip dienraščio antraštė, yra tai, ką Jėzus pasakė savo mokiniams.

Istorija apie užpuolimą, su praktiniais patarimais, kaip drąsiai įsikišti.

Šios idėjos, tinkamos visoms amžiaus grupėms, buvo įgyvendintos vaikų savaitės metu. Trukmė: maždaug viena valanda.

Užpultas ir apiplėštas

Luko 10:25–37 pateikta istorija apie gerąjį samarietį yra gerai žinoma, tačiau ji visada sugeba sužavėti ir sujaudinti. Pirmiausia, ši parabolė

- pateikiama kaip laikraščio straipsnis
- ir pasakojama apie keturis veikėjus
- iliustruojama piešiniu ant lentos
- ir garsiai perskaitoma iš Biblijos.

Po to mažos grupės aptaria, ko ši istorija mums nori išmokyti. Viena valanda skiriama linksmoms ir ugdomosioms veikloms.

Savanorių leidimas 4–6 metų vaikams

Linksmas lobio ieškojimo žaidimas, kuriam reikalingi pagalbininkai.

Kiekvienas vaikas gauna pagalbininko leidimą, kuriame pavaizduoti penkių stotelių simboliai. Šalia kiekvieno simbolio yra vieta antspaudui. Pradžioje trumpai pristatomi stoteliai. Po to vaikai poromis patys gali nuspręsti, kokia tvarka juos lankyti.

Kiekvienoje stotelėje vadovas trumpai susieja ją su pasaka, kad vaikai geriau ją suprastų.

- Ant kūno dalių, pažymėtų žodžiu „kraujas“, užklijuokite pleistrus. Jei reikia, nusausinkite „žaizdą“ ir ją dezinfekuokite.
- Iš dviejų lentelių ir audinio pagaminkite neštuvus, skirtus nešti didelį meškį. Maršrutas veda laiptais aukštyn ir žemyn, ir, žinoma, jį reikia įveikti taip, kad meškis neiškristų.
- Pripilkite puodelį vandens ir nuneškite jį ištiestu lynu iki sužeistojo. Naudodami švirkštą, įlašinkite vandenį.
- Lytėdami atpažinkite maiše esančius įvairius maisto produktus ir priskirkite juos prie paveikslėlių. Variantas: pagal skonį atpažinkite obuolius, morkas, agurkus, bananus ir pan.
- Uždirbkite pinigų sugavę dešimt žuvų. Putų gumos žuvys su vielinių valytuvų kilpomis plūduriuoja vaikų baseine ir jas reikia sugauti žvejybos kabliuku.

Užbaigę užduotį, vaikai gauna antspaudą ant savo pagalbininko leidimo. Taip pat jie gauna švirkštą kaip suvenyrą.

Širdis, inkstai, tulžies pūslė, kur jūs esate?
Kūrybinės veiklos idėjos 7–8 metų vaikams

- Natūralaus dydžio kartoninė figūra turi visus pagrindinius organus. Naudodami vandens pistoletą, vaikai turi pataikyti į organą. Kaip jis vadinasi ir kokią funkciją atlieka?
- Su ramentais surengiamos lenktynės ir kliūčių ruožas. Poromis dalyviai taip pat gali pabandyti bėgti užrištomis akimis. Svarbu, kad vaikai turėtų pakankamai laiko eksperimentuoti.
- Stačiakampį alkūnės sąnario kampą reikia kuo tvirčiau ir tvarkingiau apvynioti elastinga tvarsle. Tai pabandykite padaryti ir su kelio ar pėdos sąnariu.
- Iš popieriaus sulankstykite dėžutę su atitinkamu dangčiu. Į ją įdėkite pleistrų, tepalų, dantų pastos, mažą švirkštą ir pan.
  Vaistinėse mielai duos keletą pavyzdžių. Tai verta pastangų, nes vaikai labai nori gauti šiuos pavyzdžius. Švirkštus galima gauti pas gydytoją arba veterinarą.

Kaip išlaikyti šaltą protą įtemptose situacijose
Veiksmo užsiėmimai su 9–12 metų vaikais

Simuliuojami nelaimingi atsitikimai turi ypatingą patrauklumą. Svarbiausia – elgtis apgalvotai ir išlaikyti šaltą galvą.

Kiekvienoje stotyje numatyta teorinė dalis ir praktinis užsiėmimas. Svarbu užtikrinti, kad visi vaikai turėtų galimybę patys išbandyti savo jėgas.

„Avarijų aukomis“ tapo vyriausi vaikai, kurie savo vaidmenims buvo paruošti dar dieną prieš.

1. Pirmieji veiksmai įvykus avarijai: „
“ (Įvertink situaciją, užkirsti kelią tolesnei žalai, įvertink nukentėjusįjį). Tai padeda prisiminti mnemonika „GABI“.

G: Ar jis reaguoja?
A: Ar jis kvėpuoja?
B: Ar kraujuoja?
I: Ar jo pulsas normalus?

2. Gelbėjimas:
Jei nėra įtarimų dėl stuburo traumos, gali prireikti evakuacijos. Vieną sužeistojo ranką uždėkite ant jo krūtinės ir suimkite ją iš nugaros. Tai leidžia vaikams nešti vieni kitus nedidelį atstumą. Ant žolės taip pat galima nešti vilkdami koją.

3. Kraujavimo stabdymas, tvarsčių uždėjimas:
Sužeistą kūno dalį reikia pakelti, o ant arterijos – spaudimą taikyti širdies link. Spaudimą ant tvarsčio reikia daryti akmeniu ar kitu tvirtu daiktu. Kojos žaizdą (naudojant kečupą arba dirbtinį kraują) reikia tinkamai perrišti.

4. Nudegimai ir nušalimai
atrodo stebėtinai panašūs. Žmones su nudegimais reikia apversti ant žemės arba suvynioti į antklodę. Nudegusias kūno dalis reikia nedelsiant atvėsinti vandenyje, kad būtų išvengta tolesnės žalos. Naudokite makiažą, kad imituotumėte nudegimą, kurį reikia kuo greičiau atvėsinti. Kas pirmasis įves savo pacientą į vandenį?

5. Padėties nustatymas
Nesąmoningas: saugioji padėtis
Šokas: pakelkite kojas
Karščiavimas: pakelkite galvą ir uždėkite šaltus kompresus

Trumpai apibūdinę įvykį, vaikai turi paguldyti nukentėjusįjį į tinkamą padėtį.

Švirkštas su lipduku, kuriame parašyta **„Būk ir tu gerasis samarietis!“,** yra puiki atsisveikinimo dovana ar suvenyras **.**

Įspėjimas: vandens purškimo mūšis neišvengiamas!

Sudėtinga situacija, kurioje reikia išlaikyti šaltą protą

Sudėtinga situacija, reikalaujanti šalto proto

Nuorodos



- **Tekstas ir nuotrauka: „Forum Kind“** , 4/03 numeris, 17–18 puslapiai. Lauke: sudėtinga situacija, reikalaujanti šalto proto. © Autorinės teisės „www.forum-kind.ch“
- **Autorė:**Christine Eugster, trijų mokyklinio amžiaus vaikų mama, dirba fleitos mokytoja ir vadovauja „KIDS TREFF“ Felben-Pfyn mieste.

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Samariečiai

Amžius
4–7 metai
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Istorija
Tema:

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/rizikingas-reikalas-reikalaujantis-salto-proto