YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
21.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Ideja par spēli brīvā dabā



Ja trūkst idejas par spēli brīvā dabā

... tad vienkārši izmēģiniet šo! Taču ne vienmēr ir jābūt spiegu spēlei – vai ne? Šeit spēle tiek prezentēta pēc Fišera varianta, bet to, protams, var brīvi pielāgot.

Šis raksts ir publicēts žurnālā „Forum“.

Spēles koncepcija

Komandas tiek sadalītas trīs vienāda lieluma grupās. Katrai grupai ir viena laiva, un tā dodas zvejot. Zivis tiek nozvejotas zvejas zonā un no turienes atvestas atpakaļ uz laivu. Laivā zivis tiek apstrādātas un sagatavotas pārdošanai ostā, kur tās tiek pārdotas tirgotājam. No katriem 3 zivīm tiek izveidota viena iepakojuma vienība ar 6 zivju filejām. Protams, tas viss nav iespējams, ja nav iespējas savstarpēji cīnīties. Visa teritorija ir kaujas zona, izņemot grupu laivas un ostu.

Spēles mērķis

Pārdodot zivis, nopelnīt pēc iespējas vairāk naudas.

Sākums:

Katrs spēlētājs saņem zvejas licenci (caurspīdīgu plēves kārbiņu ar kubiņu iekšā), bez kuras viņš nedrīkst zvejot. Turklāt katra grupa saņem zvejas tīklu, kas jāuzglabā laivā un ar kuru drīkst zvejot pirmajā pusstundā. Vēlākais pēc šīs pusstundas ir jāiegādājas jauns tīkls, lai varētu turpināt zvejot.

Zveja un zivju pārvadāšana:

Zivis ir izvietotas zvejas zonā, katras grupas apmēram 50 zivis ar naglu piestiprinātas pie koka pāļa. Zivis var viegli norāpt, bet vienā reizē drīkst paņemt tikai vienu. Pēc zivju apstrādes (viens vadītājs katru reizi apmaina 3 zivis pret vienu zivju filejas iepakojumu) pie laivas iepakotās zivju filejas ir jāpārvadā uz ostu, katrai personai ne vairāk kā divi iepakojumi.

Cīņas fāze:
Ja divi pretinieki saduras, tiek skaitīts līdz trīs, un tas, kurš ar savu kubiņu filmkārbiņā izmet lielāku skaitli, drīkst atņemt pretiniekam zvejas licenci un visu, kas tam ir līdzi, un pēc tam nogādāt zaudētāju ostā. Tur uzvarētājam par nodoto zvejas licenci tiek izmaksāta naudas summa, bet spēlētājs bez licences nonāk gaidīšanas telpā un viņam jāpaciešas, līdz viņš tiek atbrīvots (sk. zemāk).

Osta:
Osta ir tirdzniecības zona. Tur atrodas vairāki vadītāji, kuri uzrauga tirgu un gaidīšanas telpu, kā arī izsniedz licences. Šeit spēlētāji var pārdot savas zivju partijas, un atkarībā no pašreizējās tirgus situācijas tiek maksātas augstākas vai zemākas cenas. To nosaka spēles vadība.

Ko var darīt ar naudu?

- Ienest laivas kasē
- Iegādāties jaunu tīklu, jo ar vienu tīklu var zvejot ne vairāk kā pusstundu.
- Iegādāties jaunas zvejas licences spēlētājiem, kuri atrodas gaidīšanas telpā, jo viņiem vairs nav licenču.

Taktika:
Lai nopelnītu naudu, ir jānozvejo un jāpārdod pēc iespējas vairāk zivju, kā arī jāuzvar pretinieki. Pareizais līdzsvars starp zvejošanu un cīņām nosaka uzvaru vai sakāvi.

Spēles vadība:
Spēli var lielā mērā vadīt, izmantojot ostu. Tādējādi var ieviest papildu noteikumu, ka noteiktā laikā ir jāpiegādā noteikts zivju daudzums. Ja kāda grupa piegādā pārāk maz, tiek uzlikts naudas sods, kas jāmaksā visām grupām. Ja pārdošanas rādītāji ir labi, visām grupām var izmaksāt arī prēmiju. Tieši tāpat var mainīties licenču un tīklu cenas. Ja gaidīšanas telpā atrodas daudz zvejnieku, ir jāpērk daudz licenču, un tādējādi tās kļūst lētākas, un otrādi. Tirgus ir labs instruments spēles vadītājiem, lai spēlei piešķirtu papildu spriedzi.

Materiāls:
• caurspīdīga plēves kārbiņa
• kubs
• apmēram 1000 zivju kartītes ar statīviem • apmēram 500 filejas kartītes
• tīkla kartītes
• nauda
• Plakāti (osta, gaidīšanas zona utt.)
• Informācijas stends (laiki, cenas)
• putnu atbaidīšanas lenta
• Karodziņi
• Lāpas

- Aptieka
- Spēļu grafiks
- Svilpe
- Gāzes lampa
- Kalkulators

Spēle brīvā dabā

Spēle brīvā dabā

Atsauces



- **Saturs:** Žurnāls**„Forum** Kind“, numurs 0/01, 28. lappuse. Šajā āra spēlē bērni nopelna naudu, izmantojot zvejas atļaujas un nodarbojoties ar zveju. © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors:** Matthias Meier, jauniešu grupas vadītājs Rümlangā
- **Vāka attēls:**Clipart ar izdevniecības „buch+musik ejw-service gmbh”, Štutgarte, laipnu atļauju – www.ejw-buch.deno: „Jungscharleiter Grafik-CD plus”; Otrais pārstrādātais izdevums 2002. gadā © buch+musik ejw-service gmbh, Štutgarte

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēles brīvā dabā

Vecums
8–12 gadi
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/ideja-par-speli-briva-daba