

Spēles ar ielu krītiņiem



Idejas iztēles bagātiem zīmējumiem uz bruģa un spēlēm svētdienas vasaras programmā, nometnēs vai vienkārši, lai izvairītos no garlaicības. Šeit mēs piedāvājam arī instrukciju, kā lietainā vasaras dienā pašam izgatavot ielu krītu.

Šis raksts ir publicēts žurnālā „Forum“.

Ceļu krīta ražošana

- 2–3 kg ģipša pulvera
- Modelēšanas vai balts ģipsis
- Plastmasas krūze, apm. 1 dl
- Ūdens
- Plakātu krāsas
- Koka nūjiņas maisīšanai
- Vienreizlietojamās plastmasas cimdi

Pildiet krūzi līdz pusei ar krāsotu ūdeni, pārējo daļu aizpildiet ar ģipsi. Kad ģipsis sāk sacietēt, bērni var sajukt, kā krūze kļūst arvien siltāka.

Svarīgi:

Nelejiet ģipša atliekas vai ģipša ūdeni liešanas formā.

Lēkājčaula

Diviem vai vairāk spēlētājiem.

Vispirms uzzīmē gliemeža čaulu ar laukiem, kas ir pietiekami lieli, lai tajos varētu stāvēt.

Pirmais spēlētājs lēkā uz vienas kājas līdz gliemeža mājas vidum. Tur viņš var īsu brīdi atpūsties, stāvot uz abām kājām. Tad viņš atkal lēkā atpakaļ cauri visiem laukiem. Pēc kļūdu nesaturoša apla viņš ar krītu atzīmē jebkuru lauciņu. Katram spēlētājam, kurš nonāk uz šādu lauciņu, ir jāmaina lēkšanas kāja. Tad kārta ir nākamajam spēlētājam.

Tas, kurš uzkāpj uz krīta līnijas vai aizmirst mainīt lēkšanas kāju uz atzīmētā laukuma, izstājas no spēles un turpina spēlēt nākamajā kārtā.

Tas, kurš uzkāpj uz krīta līnijas vai aizmirst mainīt lēkšanas kāju uz atzīmētā lauciņa, izstājas no spēles un turpina spēlēt nākamajā kārtā.

Pirmais spēlētājs lēkā uz vienas kājas līdz gliemeža čaulas vidum. Tur viņš var īsu brīdi atpūsties, stāvot uz abām kājām. Pēc tam viņš atkal lēkā atpakaļ cauri visiem lauciņiem. Pēc kļūdu nesaturoša apla viņš ar krītu atzīmē jebkuru lauciņu. Katram spēlētājam, kurš nonāk uz šādu lauciņu, ir jāmaina lēkšanas kāja. Tad kārta ir nākamajam spēlētājam.

Mērķēšana un trāpīšana

- 2 spēlētāji un vairāk
- 5 akmeņi katram spēlētājam

Uzzīmē četrstūri, aptuveni kurpju kastes lielumā, kā mērķi pie mājas sienas. Tad atkāpies trīs lielus soļus atpakaļ un iezīmē metiena līniju. Katrs spēlētājs atzīmē savus akmeņus ar krīta krāsu.

Spēlētāji pēc kārtas mērķē ar vienu no saviem akmentiņiem uz četrstūri, līdz visi akmentiņi ir izmesti. Tad sākas metēšana: pirmais spēlētājs drīkst ar izliektu rādītājpirkstu, atbalstoties uz īkšķi, iemest mērķī vienu no saviem akmentiņiem, kas vēl atrodas ārpus četrstūra. Ja metiens ir precīzs un akmens paliek četrstūrī, viņš drīkst turpināt metienus. Ja akmens nokļūst blakus četrstūrim, kārta pāriet nākamajam spēlētājam.

Tas, kurš pirmais ir ievietojis visus akmentiņus mērķī, ir uzvarētājs.

Ēnu māksla

Kad ārā spīd saule, vari uz bruģa uzzīmēt savu ēnu. Lūdz kādu spēles biedru, lai viņš pārzīmē tavas ēnas kontūru. Tad vari to krāsaini izkrāsot.

Padoms: rīko savā draudzes kopienā vai nometnē minēšanas spēli „Kas es esmu?”.

Siera kastīte

2 spēlētāji un vairāk

Šī spēle ir domāta gudriem spēlētājiem.

Uz asfalta ar krītu uzzīmējiet pēc izvēles tik daudz punktu, cik vien vēlaties. Tagad katrs paņem krītu citā krāsā. Spēles mērķis ir savienot punktus trīsstūros. Katru reizi drīkst novilkt tikai vienu līniju. Tas, kurš izveido trīsstūri, to apzīmē ar savu vārda pirmo burtu. Turklāt šis spēlētājs drīkst novilkt vēl vienu līniju. Spēle beidzas, kad visi punkti ir savienoti. Uzvar tas, kuram ir visvairāk trīsstūru.

Trakošana - Iemūrēšana

4 spēlētāji un vairāk

Kā «cietumu» uzzīmē lielu apli ar diametru aptuveni 2 metri.

Puse spēlētāju tiek «ieslodzīti» cietumā. Pārējie spēlētāji, kas atrodas ārpus apla, ir sargi. Viņu uzdevums ir pieskatīt, lai ieslodzītie neizbēgtu. Tikmēr ieslodzītie mēģina izkļūt caur kādu spraugu.

Ja kādam izdodas izbēgt, viņš drīkst palīdzēt ieslodzītajiem no ārpuses. Spēle beidzas, kad visi ieslodzītie ir atbrīvoti. Tad lomas tiek apmainītas.

Citas spēles ar ielu krītiņiem:

- Dzirnavas
- Mērķa mešana pret sienu

- Labirints

Spēles ar krītu uz ielas_YW_01

Atsauces



- **Saturs un attēls:** žurnāls „**Forum Kind**“, 2/03 numurs, 23. lappuse. Rakstā, papildus ielu krītu pagatavošanas receptei, ir iekļautas daudzas vienkāršas spēles. © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autore:** Tina Büchi, Chur