SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Corsairs



Viduslaikos pirātus sauca par korsāriem. Mēs spēlējam šo spēli mežā vai pilsētā.

Šai spēlei ir nepieciešamas dažādas grupas. Ir tirgotāji, korsāri, korsāru mednieki un preču pirkšanas un pārdošanas punkti.

Šis raksts ir foruma žurnāla raksts.

Corsair spēle

Materiāli

- Pietiekami daudz banknošu ar vērtību viens un divi
- Dažādu krāsu preču zīmītes: zelts = dzeltena, tēja = zaļa, tabaka = brūna, brendijs = sarkana. Uz lapiņām var uzzīmēt attiecīgo preci.

Grupas

Bērnus sadala divās grupās. Katra no šīm grupām tiek sadalīta uz pusēm. Viena puse būs tirgotāji, otra puse - korsāri.

Katra tirgotāju grupa saņem sākumkapitālu (naudu), ko viņi sadala savā starpā.

Darbiniekiem vai vecākiem bērniem tiek uzticēts uzdevums būt korsāru medniekiem. Pārliecinieties, ka katra grupa saņem vienādu skaitu korsāru mednieku! Divi darbinieki ir atbildīgi par preču pirkšanu un pārdošanu. Tagad atsevišķām grupām ir šādi uzdevumi:

Pircēji

- Viņi pērk preces (zeltu, tēju, tabaku) iepirkšanas punktā un pārdod tās atkal pārdošanas punktā. Prasmīgi izvēloties preces, viņi saņem vairāk vai mazāk lielu peļņu
- Ja viņiem uzbrūk korsārs ("nokauts"), viņiem jāatdod viņam visas savas preces un nauda. Lai atsāktu darboties, viņi no sava korzāru mednieka saņem jaunas preces vai naudu.

Korsāri

- Viņi tirgo kontrabandas preces (brendiju).

- Viņi var uzbrukt ("nokautēt") tirgotājiem un paņemt visu viņu naudu un preces.
- Ja korsāru noķer korsāru mednieks, viņam jāatdod viņam viss, kas viņam ir.

Korsāru mednieki

- Viņi izseko ienaidnieku korzāros, paņem viņu preces un visu naudu un palaiž viņus prom.
- Viņi atdod šīs preces un naudu atpakaļ aplaupītajiem savas grupas tirgotājiem, lai tie varētu turpināt tirdzniecību (pārliecinieties, ka atdod visas preces!)

Preces

Preču iegāde

- Darbinieks pārdod atsevišķas preces par iepirkumu tabulā norādītajām cenām, kas mainās ik pēc desmit minūtēm.
- Zeltu, tēju un tabaku pārdod tirgotājiem.
- Brendiju var iegādāties tikai korsāri
- Preces, kas atzīmētas ar *, ir īpaši izdevīgas, ja tās drīz atkal tiek pārdotas.
- Ap posteni jābūt pietiekami lielai tirgotāju aizsardzības zonai!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Preču iegāde

- Ar otro darbinieku tirgotāji un korsāri atkal var pārdot savas preces. Viņi saņem naudu saskaņā ar pārdošanas tabulu, kurā cenas mainās ik pēc desmit minūtēm.
- Sakarā ar alkohola legalizāciju brendija cena spēles beigās samazinās.
- Ja spēles beigās tirgotājiem vai korsāriem joprojām ir preces, tās tiek novērtētas ar naudas summu, kas norādīta rindā "End".
- Arī ap šo preci jābūt pietiekami lielai tirgotāju aizsardzības zonai!

Spēles beigas

Kura grupa spēles beigās ir nopelnījusi visvairāk naudas?

Corsair_YW

Atsauce uz avotu



- **Saturs un attēls:** Forum Kind, 2/05. numurs, 27. lpp. Autors apraksta pirātu tematikas spēli, ko var spēlēt mežā vai pilsētā.
  © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēles brīvā dabā
Stratēģija
Lomu spēle
Tirdzniecība
Forums

Vecums
8–12 gadi
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
30 – 100

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
1–2 stundas

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/corsairs