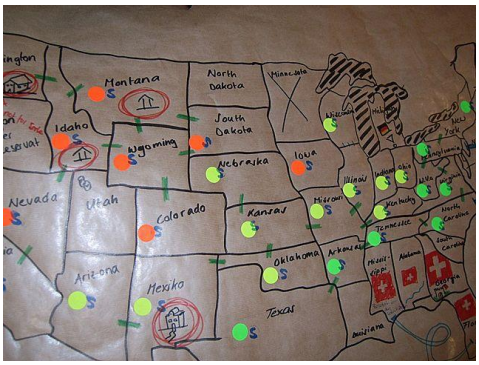
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
05.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Spēle „Lundrun“



Mērķis ir iegādāties pēc iespējas vairāk blakus esošu zemes gabalu — kuriem ir pēc iespējas augstāka vērtība — un galu galā iegūt vislielāko izejvielu daudzumu.

Informācija par spēli

- Vecums: 6–13 gadi
- Dalībnieku skaits: vismaz 16, 4 klani (grupas)
- Reljefs: mežs, pļava; ideāli, ja ir takas
- Vadītāji: 4–12 cilvēki, atkarībā no dalībnieku skaita
- Ilgums: 2,5 stundas

Spēles mērķis

Mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk blakus esošu zemes gabalu — ar iespējami augstāko vērtību — un galu galā iegūt visvairāk resursu.

Sagatavošana

- Sadali teritoriju zemes gabalos, izmantojot putnu atbaidīšanas lenti
- Jauniešu grupas tiek sadalītas 4–7 klānos; katrs klāns izvēlas krāsas nosaukumu (Zaļgalvji, Brūnieši...)
- Ierīkojiet resursu stacijas „Stacija” un „Lauku birojs”

Spēles gaita

*Lai sasniegtu mērķi, katram klanam vispirms jāsavāc resursi.
Pirmās 20 minūtes visi klani koncentrējas uz to.
*Kad šis laiks ir pagājis, katrs klans ieceļ vienu mēru.
Šis mērs (kopā ar JS līderi) pārvalda
klana nometnes vietu un tās resursus.
*Lai gan lielākā daļa klana spēlētāju pēc pirmajām 20 minūtēm turpina vākt resursus,
citi (Landrunners) iegūst piekļuvi Kalifornijai.
*Tur viņi izpēta dažādus zemes gabalus un salīdzina tos (cenu, kvalitāti, tuvumu citiem zemes gabaliem, svarīgām ēkām utt.).
*Kad viņi ir izvēlējušies zemes gabalu, viņi dodas uz COUNTRY CHEF GALVENO MĀJU.
*COUNTRY CHEF GALVENĀ MĀJĀ viņiem jāpaziņo vadonim un viņa padomniekam, kuru zemes gabalu viņi vēlas iegādāties.
*Ja zemes gabals vēl ir pieejams, viņiem tur jāiesniedz pirkšanai nepieciešamie resursi. Pēc tam jūs saņemsiet zīmogu uz sava zemes gabala kartes un ierakstu zemes reģistrā:
Sākotnējais pirkums: zils „S" zīmogs, kas nozīmē „Pārdots"
Apmaiņa: sarkans „C" zīmogs, kas nozīmē „Mainīts"
*Ja zemes gabals, ko klans vēlas iegādāties, jau ir nopirkts cits klans, viņiem ir divas iespējas: 1. Vai nu meklēt citu zemes gabalu, vai
2. doties ar savu segto ratiņu uz attiecīgā klana nometnes vietu.
Tad viņi ar šo klanu vienojas par jaunu pirkuma cenu (apmaiņas cenu).
*Kad abi klani ir panākuši vienošanos, viņi kopā dodas uz GALVENO BIROJU un tur oficiāli noformē apmaiņu: zemes reģistrā tiek uzspiests sarkans „C" zīmogs.

*Kad klans ir iegādājies zemes gabalu, tas uz katra gabala var uzcelt māju, izmantojot papildu izejmateriālus.
*Lai savienotu papildu teritorijas, kas robežojas ar šo zemes gabalu, ir jāizbūvē ceļi. Tomēr to var izdarīt tikai pēc tam, kad uz izvēlētā zemes gabala ir uzcelta māja
.

Klani

- Visi bērni tiek sadalīti klanos.
- Svarīgi: visām grupām jābūt vienāda lieluma un ar vienādu dalībnieku skaitu! (vecāki/jaunāki dalībnieki)
- Katram klanam ir segta rati un sava nometnes vieta.
- Visas iekšējās diskusijas un apspriedes, kā arī tirdzniecības sarunas ar citiem klaniem („Apmaiņa/Maiņa") notiek nometnes vietā.
- Turklāt tur tiek uzglabāti visi klana resursi.
- Katram klanam ir mērs, resursu vācējs un zemes skrējēji. Šīs lomas spēles laikā jebkurā brīdī var tikt mainītas starp dalībniekiem.

Resursu vākšana

Resursu vākšana ietver dažādu uzdevumu izpildi.

Uzdevumi ir pielāgoti konkrētajam resursam. Katrs uzdevums ir jāizpilda divas reizes.

- ĀDA: Lina auduma izstiepšana (1x = viena karte)

- LIELLOPI: Sacensības ar segtām pajūgmašīnām (40 sek. = 5 kartes / 50 sek. = 4 kartes...)
- Kvieši: dzirnakmeņu pārvadāšana (20 m = 2 kartes)
- KOKMATERIĀLI: Dēļu zāģēšana (par katru nozāģēto gabalu = 3 kartes)
- MĀLS: Divu pārsegu telts uzstādīšana (2 min = 5 kartes / ik pēc 20 sek = 1 karte)
- ĶIEĢEĻI: Akmeņu pārnešana (par katru 1 m = 1 karte)
- RŪDA: Kalšana (1 sitiens = 5 kartītes / 3 s = 4 kartītes / 6 s = 3 kartītes / 9 s = 2 kartītes / 12 s = 1 kartīte)

Ir pilnīgi iespējams, ka izejvielu ražošana var tikt apturēta šādu iemeslu dēļ:

- DABAS KATASTROFĀM
- INDIĀŅU UZBRUKUMI
- STREIKS
- SVĒTKI
- SLĒGTS ŠĀDU IEMESLU DĒĻ!
- Baznīcas dievkalpojums

To var izmantot, piemēram, ja apritē ir pārāk daudz izejvielu utt.

Zemes gabali

- Visām zemes platībām jau sākumā tiek piešķirti pilsētu nosaukumi.
- Zemes gabalu robežas ir atzīmētas ar (dzeltenu) brīdinājuma lenti.
- Zemes gabala centrā atrodas zīme ar zemes gabala nosaukumu.
- Tiklīdz zemes gabals ir nopirkts, pirmajā rindā tiek ierakstīts zemes gabala īpašnieks (klana nosaukums).
- Ja zemes gabals tiek apmainīts (starp diviem klaniem), otrajā rindā tiek ierakstīts jaunais īpašnieks (Klans 2).

Zemes gabalu vērtības:

Zemes gabalu cenas atšķiras. Tas ir atkarīgs no to atrašanās vietas un īpašībām. Tie, kas atrodas netālu no valdības ēkas, dzelzceļa stacijas, bankām vai nozīmīgiem saloons — vai arī tie, kuros varētu būt bagātīgi minerālu krājumi —, ir dārgāki nekā pārējie.

Sarunas starp klaniem par apmaiņu

- Šīs sarunas var notikt tikai tad, ja pircēji ar savu segto ratiņu ierodas otra klana nometnē. Tikai pēc tam, kad ir panākta vienošanās par to, kuras izejvielas vai zemes gabali tiks apmainīti pret īpašumtiesību nodošanu, puses var kopīgi doties uz GALVENO MĀJU.
- Zemes gabals var mainīt īpašnieku tikai vienu reizi. = sarkans zīmogs „C“ (Mainīts)

„Country Chef“ galvenais birojs: (3 vadītāji)

- Country Chef: Ieraksts zemesgrāmatā

- Padomnieks: Revīzijas birojs
- Kases pārvaldnieks: Preču apmaiņa/preču sadale (mājas un ceļi)

Visi centrālie līgumu parakstīšanas pasākumi u.c. notiek VALSTS VADĪTĀJA GALVENĀJĀ BIROJĀ. (Tas atrodas netālu no zemes gabaliem, tādējādi tas ir viegli sasniedzams no visām nometnes vietām. Tur atrodas liela, detalizēta visu zemes gabalu karte, kurā ir atzīmēts, kurus zemes gabalus ir iegādājies katrs klans (atzīmējiet tos kartē). Kā apliecinājumu klani saņem zīmogu („S" vai „C") gan zemesgrāmatā, gan savā kartē.

Mājas un ceļi

Tiklīdz klanam pieder zemes gabals, tas var uzcelt māju — un, ja vēlas, arī ceļu. Mājas un ceļi ir kārtis (C6), uz kurām attēlota māja vai ceļš. Šīs kārtis piestiprina pie attiecīgā zemes gabala zīmes.

Izmaksas:

1 māja = 20 celtniecības akmeņi / 5 rūda / 15 ķieģeļi /

1 ceļš = 10 koksnes / 12 lopu / 5 kviešu /

Par mājām un ceļiem jāmaksā pie lauku priekšnieka, izmantojot segto ratiņu, un pēc tam tie jāpārved no turienes uz attiecīgo zemes gabalu.

Spēles beigas

Klanam, kas iegādājās visvairāk
un uzcēla mājas un ceļus
. Tam pieskaitīta visu resursu vērtība termiņa beigās.

Variācijas

Spēles vadīšanai var izmantot dažādus elementus.

- Iepriekš minēto iemeslu dēļ izejvielu savākšanas punkti var tikt uz laiku slēgti.
- Izejvielu cenas var paaugstināties vai pazemināties (jums jāmaksā vairāk vai mazāk par to pašu izejvielu karšu skaitu)
- Zemes cenas var pieaugt vai samazināties (valsts šefpavāra galvenā mītne)

- Visa spēle ir pieejama arī kā „iekštelpu" versija (Lundrun Game Indoor); šajā versijā ir jāpielāgo atsevišķas resursu stacijas. Zemes gabali nav atzīmēti uz grīdas, bet ir redzami visiem uz lielas kartes (skatīt vāka attēlu).

Zemes cenas

Materiālu saraksts

„Lundrungame“ materiāli

Fotogrāfijas no Lundrungame (iekštelpu versija)









Attēlu un spēļu autori

Visi attēli ir © Raphi D.; JS Murmeli, Besj 45. reģions

Spēli izstrādāja un testēja JS Murmeli reģionālās Vasarsvētku nometnes ietvaros 45. reģionā

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Stratēģija

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Materiāls
Nav

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/spele-lundrun