

Noliktavas jautājumi



Nometņu tēmas ir svarīga jauniešu nometņu sastāvdaļa. Ir vērts jau iepriekš rūpīgi apsvērt, par kādu tēmu tiks rīkota nometne.

Vairāk nometņu tēmu ziemai varat atrast rakstā „[Ziemas nometnes](#)”.

Vispārīgi

Nometnes tēma vienmēr jāizvēlas tā, lai nometnes aktivitātes būtu saskaņotas ar šo tēmu.

Jāņem vērā arī ģeogrāfiskā atrašanās vieta; piemēram, nometne telpās ar indiāņu tēmu varētu nebūt ideāla, turpretim nometne ar tēmu „Šveices konfederāti kalnos” būtu piemērota.

No otras puses, arī nometnes nodarbībām jābūt saistītām ar tēmu. Ja jau iepriekš zināt, ka tas nebūs iespējams, labāk vispār neizsludināt nometnes tēmu; pretējā gadījumā dalībnieki nometnes laikā būs vilušies, ka tēma netiek ievērota.

Tēmu saraksts

Piezīme: Protams, šīm tēmām ir dažādas iespējamās noliktavas inventarizācijas koncepcijas; šeit aprakstītās ir tikai piemēri. Papildinājumi vienmēr ir gaidīti.

0816

Labāk nekā 0815 ;)

20 stundu nometne

Vairāk piemērota vecākiem dalībniekiem. Dienas ritms ir iestatīts uz 20 stundām. Tas nozīmē, ka nedēļā ir 8 dienas, un nakts pakāpeniski “pārvietojas” cauri dienai. Iespējams, piemērota tikai nometnēm ar nakšņošanu. Prasa daudz plānošanas!

Ēģiptieši

Piemērots kostīmiem.

Tematiskas aktivitātes, piemēram, piramīdu būvēšana no militārām pārsegēm. Diezgan izaicinoša nometnes tēma.

Noasa šķirsts

Asteriks un Obeliks

Vadītāji ir dažādi varoņi no slavenā komiksa. Galli ir beidzies burvju dzēriens. No vienas puses, bērniem tagad jāpalīdz aizstāvēt ciemu; no otras puses, viņiem jāsavāc sastāvdaļas jaunam burvju dzērienam.

Deivids Livingstons

Kopā ar Deividu Livingstonu (vadītāju) jūs pētīsiet Āfriku. Ceļā jūs piedzīvosiet daudzus piedzīvojumus ar lauvām, pērtiķiem un malāriju pārnēsājošiem odiem.

Detektīvi

Disney

Džungļu grāmata

Pētnieki

Konfederāti

Dalībnieki tiek sadalīti kantonos. Tie atrodas uz apvienošanās sliekšņa; nometnes mērķis ir panākt, lai tie starp visiem kantoniem vislabāk sagatavotos apvienošanās procesam (piemēram, iegūstot visvairāk zelta). Nometne noslēdzas (Krāsainais vakars) ar Rūtli zvērestu.

Ekspedīcija XY

Līdzīga „Indiana Džonsam”, taču ar citu nosaukumu un mazāk ierobežojumiem. Dalībniekiem jāpalīdz galvenajam varonim atklāt dārgumu, un, lai to izdarītu, soli pa soli jāsavāc priekšmeti — piemēram, kartes fragmenti.

Lidmašīnas avārija

Grupai draudzīgāka „Izdzīvošanas” versija. Jūs ierodaties vietā, kur jāuzceļ nometne, dažkārt ar ierobežotiem resursiem. Pēc nepieciešamības tiek izmantotas izdzīvošanas prasmes. Galvenais ir integrēt aktivitāti jēgpilnā stāstā.

„Globi”

Zelta meklētāji

Heidi

Varoņi

Katru dienu dalībnieki iepazīst kādu citu varoni no Bībeles vai citiem stāstiem, piemēram, Dāvidu, Pippi Garzeķi, Vilhelmu Tellu, Supermenu vai Džeimsu Bondu. Kopā ar bērniem varoņi mēģina notvert ļauno Džokeru, kurš ir aizbēdzis. Dievkalpojums katrs varonis tiek saistīts ar Bībeles stāstiem. Dalībniekus gaida aizraujoša, ar piedzīvojumiem bagāta nometne.

Holivuda

Piemērota nometnēm ar nakšņošanu. Piemērota kostīmiem. Katru dienu jūs atrodaties citā filmā. Aktivitātes var organizēt atbilstoši attiecīgajai dienas tēmai. Priekšrocība: nometne piedāvā lielu daudzveidību.

„Indiana Džons”

Viens no vadītājiem ir Indiana Džons. Bērniem jāpalīdz viņam atrisināt mīklas un atrast priekšmetus. Nometnes beigās var atklāt „lielu” dārgumu.

Amerikas pamatiedzīvotāji

Dalībnieki piedzīvo (telšu) nometni kopā ar Amerikas pamatiedzīvotājiem.

Slepenā misijā

Karaliskā nometne

Nometne ar tēmu „Ne tā kā filmā „Laupītāji””. Visi bērni ir karaliskie bērni, kuriem jāveic dažādi uzdevumi, piemēram, jāatrod pazudis bērns, piemēram, Mr. X...

„Mafija”

Piemērota kostīmu lietošanai.

Dalībnieki tiek sadalīti klanos (ģimenēs), kas cīnās viens pret otru. Mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk naudas; tiek pieļautas pat neētiskas metodes, piemēram, zādzības. Nometnes beigās naudu var sadedzināt, to iepriekš neskaitot. Pēc tam var notikt diskusija par to, kas dzīvē patiešām ir svarīgi.

Maja

Nehemijas,

“ Kā izraēlietis tu ceļo kopā ar Nehemiju un palīdzi atjaunot Jeruzalemi.

Pīters Pāns

Pile Dwellers

Telšu nometnēs ir lietderīgi uzcelt telts uz platformām. Tēma, kas piemērota dzīvnieku turēšanai nometnes teritorijā. Ir iespējamās dažādas pašpietiekamības aktivitātes, piemēram, kartupeļu rakšana (protams, iepriekš saskaņojot ar lauksaimnieku) utt. Izaicinoša nometnes tēma.

Pipi Garzeķe

Pirāti

Bruņinieki

Piemērota kostīmiem.

Lorda Goatee (nometnes vadītāja) vadībā dalībniekiem jāaizstāvās pret ļaunajiem barbaru karaspēka locekļiem, kurus vada Lord Pinecone (bandas loceklis, kas parādās 2-3 reizes).

Robins Huds

Dalībnieki iepazīst **Robina Huda** stāstu un varoņdarbus. Šo tēmu var viegli saistīt arī ar Bībeli.

Robinson Crusoe

Ronia, laupītāja meita

Red Zora

Smurfi

Šerloks Holms

„The Settlers”

Doties ceļā kā kolonisti uz jaunu zemi un mēģināt tur sākt jaunu, neatkarīgu dzīvi, neskatoties uz visām grūtībām.

Izdzīvošana

Piemērotāka vecākiem dalībniekiem. Ideāli piemērota īsām nometnēm. Dalībnieki dodas pārgājienā pa iespējami attālāku reģionu un pielieto izdzīvošanas

paņēmienu (pārtikas meklēšana, nakšņošana bez aprīkojuma utt.). Prasa rūpīgu vadītāju sagatavošanos, tostarp specializētās literatūras izmantošanu.

„Apgrieztā pasaule” (

) Vislabāk piemērota īsām nometnēm. Viss notiek apgrieztā secībā.

Nakts spēles dienā, vakariņas no rīta, maize un musli vakarā utt.

„Pasaules ceļojums”(

) Katru dienu atrodaties jaunā valstī un varat veikt konkrētajai valstij raksturīgas aktivitātes. Bērniem ir pase, ar kuru katru rītu viņiem jāiziet cauri „muitai”, kur tiek uzspiests jauns zīmogs.

Vikings

's **Wild West** Piemērots kostīmu pasākumiem.

Dalībnieki tiek sadalīti grupās ar mērķi savākt pēc iespējas vairāk naudas.

Noteikumus un norisi skatiet sadaļā „Mafija”.

Ceļojums laikā,,

” Jauniešu grupas pētnieki ir izstrādājuši laika mašīnu, ar kuras palīdzību viņi kopā ar bērniem vēlas ceļot atpakaļ uz Jēzus laikiem. Tomēr mašīna nekad nedarbojas pareizi, un katru dienu viņi nonāk citā laikmetā — piemēram, akmens laikmetā, romiešu laikos, viduslaikos vai nākotnē. Katrai dienai ir ļoti viegli izstrādāt programmas blokus (romiešu kazino, pils iekarošana, futuristiska modes skate utt.)

Cirka nometne. Piemērota īsām nometnēm. Pirms nometnes un tās laikā dalībnieki sagatavo cirka izrādi, ko nometnes noslēgumā parāda vecākiem (un visiem citiem interesentiem).

Foto autors

- Vāka foto: ar **Schinznach jauniešu grupas** / Manuel Meier atļauju