



SUBMITTED BY

ML3000

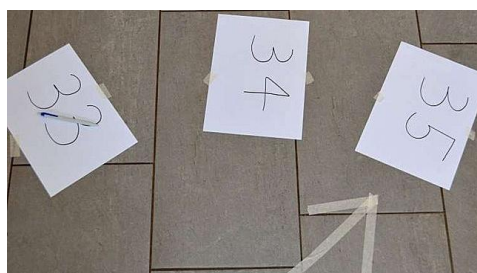
ON

17.11.2011



Keine Stimmen

Kāpšanas spēle XXL izmērā



Lielformāta kāpņu spēle darbojas līdzīgi kā parastā.

Spēles informācija

- Vecums: no 6 gadiem
- Dalībnieku skaits: 6+
- Vieta: liela telpa, iespējams, ārā
- Vadītāji: vismaz 5
- Ilgums: 60 minūtes

Materiāls

- 50 A4 lapas (ar skaitļiem no 1 līdz 50)
- Kvītis
- 50 jautājumi (numurēti, uz atsevišķām lapām vai izgriezti)
- 3 jautājumu-atbilžu lapas
- 2 kubi (vēlams lieli putuplasta kubi)

Sagatavošanās

- Materiālu sagatavošana
- Piespraust skaitļus no 1 līdz 50 uz grīdas (ar līmlenti/pīķiem).
- Starp laukiem izveidojiet maršrutus, izmantojot līmlentes bultiņas. (Izveidojiet pietiekami daudz maršrutu, kas ved atpakaļ, tad spēle ilgs ilgāk. Tuvojoties spēles beigām, tos var noņemt vai pagriezt otrādi.)
- Izvietot jautājumus citās telpās/noteiktā zonā (ja nepieciešams, nostiprināt pret vēju). Vēlāk grupām šie jautājumi būs jāatrod.

Spēle

Vispirms tiek izveidotas grupas. Katra grupa izvēlas spēles figūru, piemēram, cepuri, zīmuli vai kaut ko līdzīgu...

Pēc tam var sākt spēli.

1. Katra grupa met kauliņus un pārvietojas par tik daudz lauciņiem, cik izkrita.
2. Pēc tam meklē jautājumu ar numuru, uz kura tā apstājusies.
3. Uz to atbildi sniedz viens no diviem vadītājiem. Ja atbilde ir pareiza, grupa saņem kuponu; ja grupa nezina pareizo atbildi, tā var doties pie otra vadītāja, kurš kopā ar grupu mēģina atrast pareizo atbildi. (Protams, šis vadītājs zina atbildi, taču nedrīkst to vienkārši atklāt.)
4. Ar kuponu tagad var atkal mest kauliņus. Par to atbild arī divi vadītāji. (Kupons nodrošina, ka grupas uz jautājumiem atbild pareizi.)

Ja grupa nonāk uz „vadītāja” sākuma laukumu, tai jāatbild uz jautājumu, ar kuru sāk vadītājs.

Norādes

Jāpievērš uzmanība tam, lai būtu pietiekami daudz lejupvērstu kāpņu, citādi grupas pārāk ātri nokļūst galā. Ja spēle ir jābeidz, kāpnes vienkārši apgriež otrādi. Tādējādi spēles ilgumu var diezgan labi kontrolēt.

Piemērota lūgšanu tēma varētu būt, piemēram, tas, ka arī dzīvē notiek atkāpes. Arī Jēzum bija tā saucamās atkāpes: sākumā Jeruzalemē viņu uzņēma kā karali, bet vēlāk viņu krustā sita kā smagu noziedznieku.

Fails „Fragen.xlsx” ir Excel fails ar makroiem, un pirms atvēršanas tam jāpārdēvē par „Fragen.xlsm”, jo pretējā gadījumā failu nevarēs atvērt.

[Fragen.xlsx](#)

Attēla avots

- Titullapa foto: nodrošinājis ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Failu saraksts

- Fragen.xlsm: nodrošinājis Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Kāpņu spēle](#)

Vecums

[Dati nav pieejami.](#)

Dalībnieku skaits

[1-20](#)

Bībele

[Šī informācija nav norādīta.](#)

Ilgums

[Līdz 1 stundai](#)

Materiāls

[Nav](#)

Failu lejupielāde

[Pieejama failu lejupielāde](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturš](#)

[Kategorijas](#)

[Tags](#)

[Vecums](#)

[Dalībnieku skaits](#)

[Bībele](#)

[Ilgums](#)

[Materiāls](#)