



SUBMITTED BY  
grafodil

ON  
29.03.2014

★ ★ ★ ★ ★  
Keine Stimmen

## 49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcour wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

### Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

### Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

### Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

### Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

## Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

## Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

## Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

### Weitere Informationen

*Kategorijas*

**Spiele und Aktivitäten**

*Tags*

**Parcours**

**Geschicklichkeit**

**Koordination**

**Teamarbeit**

**Hindernisparcours**

*Vecums*

**Es liegen keine Daten vor.**

*Dalībnieku skaits*

**1-20**

*Bībele*

**Diese Information fehlt.**

*Ilgums*

**Es liegen keine Daten vor.**

*Materiāls*

**Fast mühelos**

*Failu lejupielāde*

Failu lejupielādes nav

*KI Generierter Inhalt*

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls