



SUBMITTED BY

DamaPL

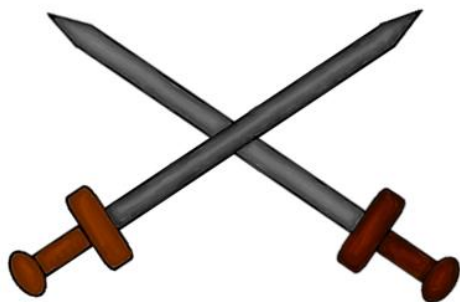
ON

04.04.2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski

**wiek:** od 9 lat**ilość uczestników:** 8 lub więcej**materiały:** kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Kategorijas

Gry i zajęcia

Tags

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Vecums

8-12 lat

Dalībnieku skaits

1-20

20-30

30 - 100

Bībele

Brakuje tej informacji.

Ilgums

Brak danych.

Apvidus / apkārtnē

W pomieszczeniach zamkniętych

Materiāls

Prawie bez wysiłku

Failu lejupielāde

Failu lejupielādes nav

Kl Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Apvidus / apkārtnē

Materiāls