SUBMITTED BY
rebtschgi

ON
07.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Cauruļvadu spēle / Cauruļu lauka spēle



Grupām ir jāizveido pēc iespējas labāks savienojums (cauruļvads) starp diviem punktiem, izmantojot dzeramās caurulītes. Uzvar tā grupa, kurai izdosies caur cauruļu sistēmu no punkta A uz punktu B novadīt vislielāko daļu no viena litra ūdens, t. i., kurai iztecēs vismazāk ūdens.

## Materiāls

- Caurulītes (daudz)
- Plastmasas krūzes
- Klammerīši (katrai grupai viena krāsa)
- Līmlente
- Norobežošanas lenta
- Sērkociņi
- Berzes virsmas

## Spēles apraksts

- Vispirms tiek izveidotas grupas (2 vai vairāk), katrai grupai tiek piešķirts sākuma un galamērķa punkts. Sākuma punktam ir jāatrodas ievērojami augstāk nekā galamērķa punktam, lai ūdens pēc tam varētu plūst no augšas uz leju. Būvniecības zona ir jāiezīmē ar norobežojošu lenti.
- Katra grupa saņem sākuma materiālus (pāris plastmasas krūzes, dažas caurules, iespējams, līmlenti) un pa vienai knaiblītei katram dalībniekam.
- Izskaidrojiet spēles noteikumus.

## Spēles noteikumi

### Montāža

Caurulītes var savienot viena ar otru, tādējādi veidojot cauruļvadu sistēmu. Ar līmlenti var noslēgt un nostiprināt savienojuma vietas. Kausiņi kalpo kā rezervuāri un starpglabāšanas tvertnes. Grupas jebkurā brīdī var pārbaudīt cauruļvadu sistēmu ar ūdeni, lai atrastu vājos punktus. Beigās sākuma un galapunktam jābūt savienotiem ar caurulītēm, un sistēmā jābūt vismaz vienam sākuma un vienam

galapunkta kausiņam. Ieteicams izvietot vairākas cauruļvadu līnijas blakus (rezerves sistēma), lai pretinieku grupas sabotētājiem būtu grūtāk rīkoties.

## Cīņa

Grupām vienmēr jāvalkā klipsis uz augšdelma. Katra grupa saņem atšķirīgu krāsu. Ja tā tiek norāpta vai pazaudēta, grupai jāiet uz spēles vidu, lai saņemtu jaunu, piemēram, pie stacijas, kurā jāveic kāds uzdevums (dziedāt dziesmu, atvērt Bībeles pantus, darīt kūleņus utt.). Klipsus var atņemt citām grupām, taču tikai ārpus būvniecības zonas. Būvniecības zonā drīkst ienākt tikai celtnieki un sabotieri, tajā cīņas nenotiek. „Klämmerli" cīņu var, piemēram, padarīt mazāk intensīvu, nosakot, ka vecākie drīkst atņemt „Klämmerli" tikai vienaudžiem. Ar pretinieku grupas „Klämmerli" spēles vidū vai citā uzdevuma punktā var iegādāties jaunu būvmateriālu vai sabotāžas materiālu
.

## Sabotāža

Sabotieri var spēles vidū vai kādā postenī iegādāties sabotāžas materiālus (piemēram, sērkociņu un berzes virsmu vai vecākiem dalībniekiem – sievietes pūšienu) vai nopelnīt ar knaiblēm vai citā veidā. Ar šo materiālu viņi var doties uz būvniecības zonu. Ja viņiem tas izdodas, viņi tur var netraucēti sabotēt **cauruli**, pēc tam viņiem atkal jāiziet no būvniecības zonas.

## Norādes

- Pēc vēlēšanās var izveidot papildu uzdevumus, lai nopelnītu materiālus vai komandas palīdzību.
- Spēlei var būt fiksēts laika ierobežojums (piemēram, 60 minūtes) vai arī tā var beigties brīvi.
- Spēli var rīkot telpās vai ārā.

## Avoti

- **Titullapa attēls:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Spēles ideja:** © BESJ Jungschar Aesch; 1. versija, 2013. gada 18. oktobris;

## Weitere Informationen

*Kategorijas*
Spēles un nodarbības

*Tags*
Grupu turnīrs
Komandas darbs
Ūdens
Konkurss
Veiklība

*Vecums*
8–12 gadi
13–16 gadi
no 16 gadu vecuma

*Dalībnieku skaits*
1–20
20–30

*Bībele*
Šī informācija nav pieejama.

*Ilgums*
Līdz 1 stundai

*Apvidus / apkārtne*
Slēgtās telpās

*Materiāls*
Gandrīz bez piepūles

*Failu lejupielāde*
Failu lejupielādes nav

*KI Generierter Inhalt*
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/caurulvadu-spele-caurulu-lauka-spele