

Kości 1, 2, 3



wiek: od 7 lat

ilość uczestników: 2 - 10

potrzebne materiały: 6 kości do gry, kartka długopis

Przebieg gry

Na początku ustalamy do jakiej ilości punktów będziemy grać (np. 50 punktów)

Każdy z uczestników kolejno rzuca wszystkimi kośćmi.

Jeśli wśród wyrzuconych kości znajduje się kość z jednym oczkiem, wtedy dany gracz otrzymuje 5 punktów, jeśli w tym samym rzucie wypadły na innej kości dwa oczka, wtedy gracz otrzymuje 10 punktów. Jeśli w tym samym rzucie była też kość z trzema oczkami, gracz otrzymuje 15 punktów, jeśli z czterema - 20 punktów, z pięcioma - 25 punktów i jeśli z sześcioma gracz otrzymuje 30 punktów.

Jeśli w rzucie nie wypadła ani jedna jedynka gracz nie otrzymuje punktów.

Wyniki zapisujemy na kartce.

Jeśli wypadną trzy kości z jednym oczkiem, wtedy kasowane są wszystkie punkty gracza, który wykonał ten rzut.

Jeśli wypadną trzy kości z sześcioma oczkami gracz, który rzucał wybiera innego gracza, któremu zostaną skreślone wszystkie punkty.

Wygrywa osoba, która zdobędzie określoną na początku ilość punktów.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL