

Ägypten



Ein einfaches Spiel für eine große Anzahl von Kindern

Grundlegende Informationen

Alter: 7+

Anzahl der Spieler: 13+

Spieldauer: 10 - 20 Min.

Material: keine

Der Ablauf des Spiels

Zu Beginn teilen sich die Spieler in Dreiergruppen auf, wobei zwei Spieler eine Pyramide bilden und der dritte der Pharao ist. Bei der Aufteilung in Dreiergruppen muss ein zusätzlicher Spieler dabei sein. Er wird das Spiel beginnen.

Wie ich bereits erwähnt habe, teilen sich die Drillinge in eine Pyramide und einen Pharao auf. Die Rolle des Pharaos ist es, in die Hocke zu gehen und die restlichen Spieler des Trios bilden eine Pyramide über ihm, indem sie ihre Hände ausstrecken und die Handflächen einander berühren, um ein Dach über dem Pharao (Pyramide) zu bilden. Jedes Trio bildet dann eine Pyramide mit dem Pharao.

Der Spieler, der zu Beginn der Aufteilung übrig geblieben ist, beginnt das Spiel, indem er einen der drei Befehle ruft:

- pharaonen (alle Pharaonen werden ausgetauscht, die Pyramiden bleiben an ihrem Platz)
- pyramiden (alle Pyramiden werden ausgetauscht, die Pharaonen bleiben an ihrem Platz)
- ägypten (alle werden ersetzt, neue Pharaonen und Pyramiden werden gebildet, aber keine Pyramide darf leer bleiben)

Wenn das Kommando gerufen wird, müssen die betreffenden Spieler tauschen, und der zusätzliche Spieler hat die Aufgabe, sich einen Platz zu sichern.

Beispiel: Der Spieler, der als Statist fungiert, ruft "Pharaonen". In diesem Moment müssen alle Pharaonen ihre Pyramiden tauschen, d.h. jeder Pharao rennt aus seiner Pyramide und sucht sich eine, die frei ist. Die Rolle des zusätzlichen Spielers ist es, schnell zu einer der Pyramiden zu gehen und ein Pharao zu werden, um einen anderen Spieler zu ersetzen. Wenn alle Pharaonen ausgetauscht sind, bleibt natürlich ein zusätzlicher Spieler übrig, der wiederum einen der Befehle ruft.

Das Ziel des Spiels ist es, verrückt zu werden und sich aufzuwärmen.

Titelfoto:

Freundlicherweise zur Verfügung gestellt von www.canva.com