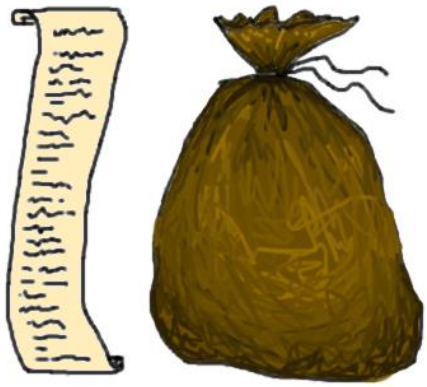
SUBMITTED BY
DamaPL

ON
05.05.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Atkritumu savācēju skrējiens



vecums:9+

dalībnieku skaits:10 vai vairāk

nepieciešamie materiāli:papīra lapas, pildspalvas, auklas (apmēram 1 m) vai šalles katram dalībniekam

Kā spēlēt

Dalībniekus sadalām komandās pa 5–10 cilvēkiem. Katru komandu izvietojam rindā un sasienam roku tiem, kas stāv viens otram blakus. Katrā komandā ir viens cilvēks rindas priekšgalā un viens aizmugurē, kuriem viena roka nav sasieta.

Katrai komandai tiek norīkots viens uzraugs (komandas kapteinis vai pieaugušais). Viņa uzdevums ir nodrošināt, lai dalībnieki pārāk stipri nevilktu vai nerautu vājākus vai jaunākus komandas biedrus un lai komanda ievērotu spēles noteikumus. Šī persona komandai nekādā veidā nepalīdz.

Katra komanda saņem vienādu priekšmetu sarakstu, kurus tai jāatrod, jāsavāc un jānes līdzi līdz spēles beigām. Kad komanda ir savākusi visus sarakstā minētos priekšmetus, tā dodas pie spēles vadītāja, kurš reģistrē komandas ierašanās laiku un pārbauda, vai tai ir visi priekšmeti.

Uzvar tā komanda, kas pirmā savāc visus priekšmetus un nodod tos organizatoram.

LŪDZU, ŅEMIET VĒRĀ!

- komandām nav jāsavāc priekšmeti sarakstā norādītajā secībā
- savāktos priekšmetus nedrīkst atstāt malā vai kaut kur glabāt; priekšmetu pārnēsāšanai nedrīkst izmantot priekšmetus, kas nav sarakstā (ja, piemēram, sarakstā ir minēts mugursoma, tad visus pārējos priekšmetus drīkst ievietot tajā); visi priekšmeti ir jānes līdzi, līdz tie tiek nodoti organizatoram

Paraugs ar priekšmetu sarakstu

- penālis

- zobu pasta
- ciets
- piezīmju grāmatiņa
- lapa
- skudra
- diegs
- sauja smilšu
- līdera vai vadītāja autogrāfs (pirms parakstīšanās viņi var uzdot komandai kādu uzdevumu, kas jāizpilda)
- ziedu pušķis
- kurpju aukla
- plīša lācītis
- pildspalva
- zirneklis
- piecas adatas no koka
- trīs taisnas nūjas
- mobilo tālruņu lādētājs

Norādījumi pasākuma vadītājam

- Sarakstā drīkst iekļaut tikai tos priekšmetus, kurus bērni spēs atrast
- Saraksta priekšmetu secību var sakārtot tā, lai secīgie priekšmeti neatrastos viens otram blakus; piemēram, ja saraksta sākumā ierakstām „tukšu zīmuļu kārbiņu”, tad „pildspalvu” vajadzētu ierakstīt tikai pašā beigās; tas padarīs uzdevumu grūtāku un liks bērniem padomāt, pirms viņi sāk skriet uz pareizajām vietām. Var arī izrādīties, ka uzvarēs komanda, kas domā labāk, nevis tā, kas skrien ātrāk.
- Mazākus vai vājākus spēlētājus vislabāk novietot rindā blakus spēcīgākiem, lai viņi netiktu „vilkti līdzi aizmugurē”
- Par spēles noteikumu neievērošanu komandai var piešķirt „soda minūtes”, t. i., likt viņiem uz brīdi apsēsties vai pievienot atbilstošu minūšu skaitu galīgajam rezultātam.
- Pārbaudot saraksta punktus, esam atvērti bērnu radošumam: ja sarakstā ir iekļauta „Colgate zobu pasta”, bet viņiem tās nav, taču viņi uzraksta „Colgate” uz citas zobu pastas tūbiņas, uzskatīsim punktu par izpildītu :-)

Avots

- vāka attēls: DamaPL

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēle
Auciņš
Lapas

Vecums
8–12 gadi

Dalībnieku skaits
1–20
20–30
30 – 100

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/atkritumu-savaceju-skrejiens