

Simsona spēle



Neliela spēle par stāstu par Samsonu.
(Bībele; Tiesnešu 13-16)

Princips ir līdzīgs spēlei " **akmens, papīrs, šķēres**".

dati

- **Grupas lielums:** 7+
- **Spēles laiks:** aptuveni 5-10 min
- **Materiāls:** nav
- **Vadītājs:** spēles vadītājs

Procedūra

Sadaliet bērnus divās grupās. Novietojiet vienu grupu vienā spēles laukuma pusē, bet otru - pretējā pusē. Spēles vadītājs nostājas vidū

Katrai grupai ir laiks, lai izdomātu kādu personu. Viņi var izvēlēties Samsonu, Delilu vai Lauvu.

Grupām ir laiks, lai izdomātu personu

Kad grupas ir izlēmušas, spēles vadītājs nosauc vairākus soļus, kurus spēlētāji veic uz galda centru.

Kad soļi ir sperti, tiek nospēlēts izvēlētais tēls.

- Simsons parāda muskuļus un saka: "Hoh!"
- Delila izvelk elegantu figūru un saka: "Uh!"
- Lauva rāda nagus un saka "Grr!"

Noteikums ir tāds, ka Simsoni var ķert lauvas, lauvas var ķert Delilas, un Delilas var ķert Simsonus. Grupai, kas tiek noķerta, jāskrien atpakaļ uz savu pusi. Cilvēki, kuri tika noķerti, maina puses un tādējādi maina grupas.

Visa spēle jāatkārto vairākas reizes. Beigās uzvar lielākā grupa.

Visa spēle jāatkārto vairākas reizes

Attēlu kredīti

- **Titulattēls:** ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com)

Līdzīga spēle

Līdzīga spēle par bruņinieku, pasaku utt. tēmu ir [Princess](#), [Prince](#), [Dragon](#).