

Spēļu istaba



- Ieviest spēles - spēlēt
- Spēļu perioda beigās sarīkojiet veselu turnīru
KURŠ BŪS SPĒLES KARALIS?

Pamatideja / Mērķis:

Katrā pasākumā tiek prezentētas viena vai divas galda spēles. Izgudrojums, fons, spēles ideja tiek paziņota un tad spēlē un spēlē. Otrajā pasākumā tiek paziņota jauna galda spēle un galvenokārt tiek spēlēta. Atkarībā no dalībnieku skaita tiks piedāvātas arī jau zināmas spēles treniņam.

Spēles perioda beigās (gada vai ceturkšņa beigās) tiek noteikta spēle, par kuru tiek rīkots viss turnīrs. Šajā procesā tiek noteikts spēles karalis. Protams, turnīru var aizvadīt ar visām spēlēm vai arī turnīra sākumā var paziņot turnīra spēli.

Ilgums / periods / piepūle:

Ideāli būtu, ja spēles notiktu reizi nedēļā, lai varētu attīstīties spēles drudzis.

Labi iedomājama ir arī vesela projekta nedēļa par galda spēļu tēmu.

Katrai grupai pašai jāizlemj, vai katrā pasākumā spēlēt divas vai vairāk stundas. Piepūle nav ļoti liela. Tomēr ir labi jāizpēta spēļu instrukcijas un visas spēles vispirms jāizmēģina pašai grupai

Piemērots:

- Atkarībā no tā, kādas galda spēles tiek izvēlētas, piemērotas jebkurai situācijai
- Tas būs saistošs galvenokārt spēlētājiem

Nepieciešamie materiāli:

- Daudz galda spēļu: jums ir jājautā jau laikus. Abalone, karambols, šahs, dzirnavas, dambrete, labirints, steigā, ķīniešu dambrete... spēles vajadzētu

aizņemties.

Palīglīdzekļi:

Lai spēles paskaidro vai iepazīstina ar tām cilvēki, kuri ir aizrautīgi par tām

Izmaksas:

Ja visas spēles būs jāpērk, tas būs ļoti dārgi.

Projekta īstenošana:

Jūs varat pievērst uzmanību projektam ar reklāmu un plakātiem. Vēl viens veids, kā likt cilvēkiem gluschtig, ir tas, ka spēles spēlē vadītāji uz ielas. Pasākumam (arī tā sākumam un beigām!) jābūt labi organizētam, un cilvēki ir jāmotivē atkal un atkal. Vislabāk ir izmantot vienu pieredzējušu spēļu vadītāju uz katru spēļu galdu.

Svarīgas piezīmes:

spēles ir ļoti atkarīgas no vietējām tendencēm - vai arī jūs varat mēģināt būt tendenču noteicējs.

Pielietojums:

Lieliski piemērots jauniem pusaudžiem grupā vai jauniešu grupas cilvēku iepazīšanai, orientēts uz spēļu dabu.

Avota kredīti

Saturs: Teenie darba grupa, Margrit Hugentobler un Gerhard Zingg

autortiesības: BESJ Fällanden www.besj.ch

attēls: Juropa [.net www.juropa.net](http://www.juropa.net)